

## DAFTAR PUSTAKA

- Adelheid, Andrea, And Putri Aqilha.2013.*Tip Trik Android dan BlackBerry*.Yogyakarta:Andi
- Al Fatta, Hanif.2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*.Yogyakarta:Andi
- A.S, Rosa, And M.Shalahuddin.2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*.Bandung:Informatika Bandung
- A.S, Rosa, And M.Shalahuddin.2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*.Bandung:Informatika Bandung
- Gintoro, dkk.2010. *Analisis dan Perancangan Sistem Pencarian Taksi Terdekat dengan Pelanggan Menggunakan Layanan Berbasis Lokasi*. Seminar SNATI:B35
- Gde, I., Wicaksana, A., Ketut, I., Arthana, R., Made, I., & Wirawan, A. (2017). Pengembangan Game Banten Berbasis Android. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, 6(2).
- Heriadi, A. (2016). Aplikasi Realisasi Pencapaian Pembangunan Berbasis GIS. *Jurnal Informatika Dan Multimedia*, 8(2), 1–5. Retrieved from <http://ojs.poltek-kediri.ac.id/index.php/JIM/article/view/33>
- Irwansyah, Eddy.2013. *Sistem Informasi Geografis Prinsip Dasar dan Pengembangan Aplikasi*.Yogyakarta:Digibooks
- Kadir, Abdul.2013.From Zero to A Pro-Pemograman Aplikasi Android. Yogyakarta:Andi
- Kristianto, Andri.2008. *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya*.Yogyakarta:Gava Media
- Lengkong, H. N., Sinsuw, A. A. E., & Lumenta, A. S. . (2015). *Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS*

- Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 2015(2015), 18–25.
- Nugraha, Adi.2009. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta:Andi
- Purnama, B. E. (2010). *Pembangunan Sistem Informasi Pendataan Rakyat Miskin Untuk Program Beras Miskin ( Raskin ) Pada Desa Mantren Kecamatan Kebonagung Kabupaten Pacitan*, 2(4).
- Riyanto, dkk.2009. *Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Berbasis Desktop dan Web*. Jogjakarta:Gava Media
- Rahadi, D. R. (2014). *Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android Interface pengguna Android didasarkan pada manipulasi langsung menggunakan masukan sentuh yang serupa dengan tindakan di dunia nyata , seperti menggesek ( swiping ), mengetuk , 6(1), 661–671.*
- Rochman, M., Maulana, W., Java, A. P., Sheridan, M., & Gosling, J. (n.d.). *Pengembangan Aplikasi Android Untuk Studi Bahasa Carakan Madura*, 1, 32–39.
- Soetana, Andy Pratama, Santosa, Adi;Arch,MA 2013 *Perancangan Interior Showroom Mobil Bmw Di Surabaya*
- Safaat H, Nazaruddin.2015.*Android Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*.Bandung:Informatika Bandung
- Sembiring, S., Woods, G. R. E., & Processing, D. I. (2013). *Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End Of File*, 45–51.
- Sholiq, And Imam Robandi.2010. *Analisis dan Perancangan Berorientasi Obyek*. Bandung:Muara Indah
- Soepomo, P. (2013). *Pemanfaatan Google Maps Api Untuk Pembangunan Pasca Bencana Alam Berbasis Mobile Web ( Studi Kasus : Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kota Yogyakarta )*, 1, 162–171.

Sinsuw, A., & Najoan, X. (2013). Prototipe Aplikasi Sistem Informasi Akademik Pada Perangkat Android. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 1–10.