

BAB V

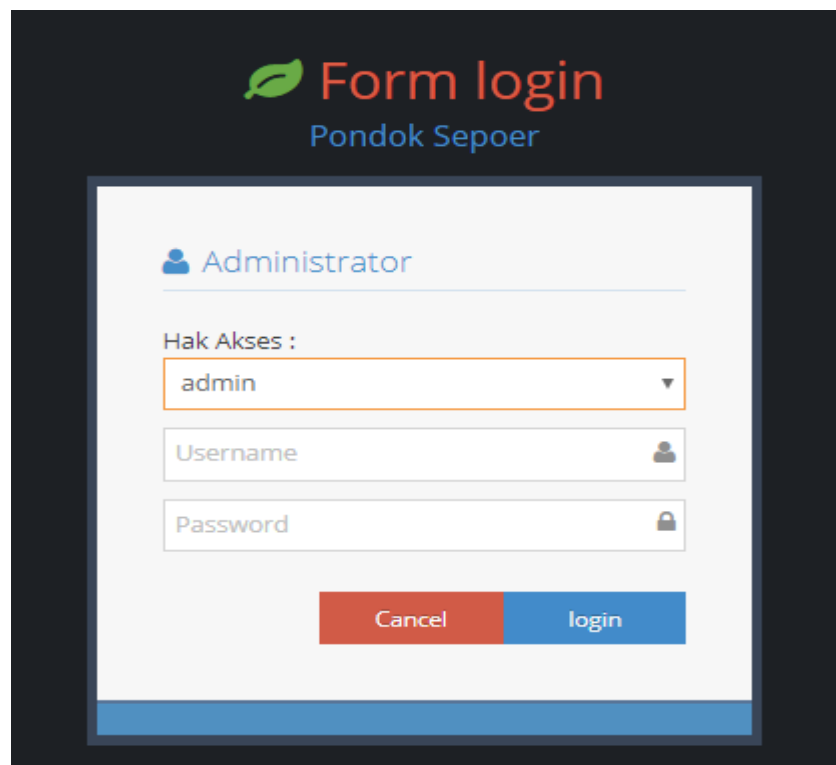
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah didesain sebaik mungkin berdasarkan menu-menu dan *Form* yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasi rancangan yang telah didesain oleh penulis antara lain sebagai berikut:

1. Hasil Rancangan *Form Login*

Form Login merupakan *Form* yang pertama kali ditampilkan saat aplikasi dijalankan. Rancangan *Form login* ini bertujuan untuk menjaga keamanan data agar program tidak dapat dibuka oleh admin yang tidak terdaftar atau tidak memiliki hak untuk masuk kedalam program. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan *Form login* pada gambar 4.31. Adapun hasil rancangan *Form login* dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut ini :



The image shows a login form for 'Pondok Sepoer'. At the top, there is a logo with a green leaf and the text 'Form login Pondok Sepoer'. Below this, the form is titled 'Administrator'. There is a dropdown menu for 'Hak Akses' with 'admin' selected. Below the dropdown are two input fields: 'Username' and 'Password'. At the bottom of the form are two buttons: 'Cancel' (red) and 'login' (blue).

Gambar 5.1 Hasil Rancangan *Form Login*

2. Hasil Rancangan *Form* Input Karyawan

Hasil rancangan *form* Input Karyawan digunakan untuk membuat *form* input Karyawan. Hasil rancangan *form* Input Karyawan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.32. Adapun hasil rancangan *form* Input Karyawan dapat dilihat pada gambar 5.2 berikut :

The image shows a web application interface for 'Pondok Sepoer'. The main content area is titled 'DATA KARYAWAN' and contains a form for adding a new employee. The form has the following fields:

- id karyawan * : DAT003
- nama karyawan * : nama karyawan
- jabatan * : jabatan
- username * : username
- password * : password
- tanggal bergabung * : mm/dd/yyyy
- status * : aktif

At the top left of the form area is a blue button labeled 'KEMBALI'. At the bottom right is a green button labeled 'SIMPAN'. The sidebar on the left contains the following menu items:

- Data Admin
- Data Detail Penjualan
- Data Header Penjualan
- Data Karyawan
- Data Kategori
- Data Meja
- Data Menu
- Data Pelanggan
- Data Pemesanan

Gambar 5.2 Hasil Rancangan *Form* Input Karyawan

3. Hasil Rancangan *Form* Input Kategori

Hasil rancangan *form* Input Kategori digunakan untuk membuat *form* input Kategori. Hasil rancangan *form* Input data Kategori ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.33. Adapun hasil rancangan *form* input Kategori dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut :

The image shows a web application interface for 'Pondok Sepoer'. At the top right, there is a dark navigation bar with a logo and the text 'Administrator'. Below this, on the right side, are two red buttons labeled 'Home' and 'Logout'. On the left side, there is a vertical sidebar menu with a logo for 'Pondok Sepoer' and several menu items: 'Data Admin', 'Data Detail Penjualan', 'Data Header Penjualan', 'Data Karyawan', 'Data Kategori', 'Data Meja', 'Data Menu', 'Data Pelanggan', and 'Data Pemesanan'. The main content area is titled 'DATA KATEGORI'. It features a purple button labeled 'KEMBALI' with a left-pointing arrow. Below this is a 'Tambah' label. The form contains two input fields: the first is labeled 'id kategori *' and contains the text 'DAT006'; the second is labeled 'kategori *' and contains the text 'kategori'. At the bottom right of the form area is a green button labeled 'SIMPAN' with a checkmark icon. At the bottom center of the page, there is a small copyright notice: 'CopyRight © 2017 - pondok sepoer'.

Gambar 5.3 Hasil Rancangan *Form* Input Kategori

4. Hasil Rancangan *Form* Input Meja

Hasil rancangan *form* Input Meja digunakan untuk membuat *form* input Meja. Hasil rancangan *form* Input Meja ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.34. Adapun hasil rancangan *form* input Meja dapat dilihat pada gambar 5.4 berikut :

The screenshot displays a web application interface for 'Pondok Sepoer'. At the top right, there is a header with the text 'Administrator' and two buttons: 'Home' and 'Logout'. On the left side, there is a vertical navigation menu with the following items: 'Data Admin', 'Data Detail Penjualan', 'Data Header Penjualan', 'Data Karyawan', 'Data Kategori', 'Data Meja', 'Data Menu', 'Data Pelanggan', and 'Data Pemesanan'. The main content area is titled 'DATA MEJA' and features a 'Tambah' (Add) section. This section contains two input fields: 'id meja *' with the value 'DAT006' and 'nomor meja *' with the value 'nomor meja'. A green 'SIMPAN' (Save) button is located below the input fields. A blue 'KEMBALI' (Back) button is positioned at the top left of the form area. At the bottom center of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © 2017 - pondok sepoer'.

Gambar 5.4 Hasil Rancangan *Form* Input Meja

5. Hasil Rancangan *Form* Input Menu Makanan

Hasil rancangan *form* Input Menu Makanan digunakan untuk membuat *form* input Menu Makanan. Hasil rancangan *form* Input Menu Makanan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.35. Adapun hasil rancangan *form* input Menu Makanan dapat dilihat pada gambar 5.5 berikut:

The image shows a web application interface for 'Pondok Sepoer'. At the top right, there is a dark navigation bar with a logo and the text 'Administrator'. Below this, there are two red buttons labeled 'Home' and 'Logout'. On the left side, there is a vertical sidebar with a logo for 'Pondok Sepoer' and a list of menu items: 'Data Admin', 'Data Detail Penjualan', 'Data Header Penjualan', 'Data Karyawan', 'Data Kategori', 'Data Meja', 'Data Menu', 'Data Pelanggan', and 'Data Pemesanan'. The main content area is titled 'DATA MENU' and contains a form for adding a new menu item. The form has a blue 'KEMBALI' button at the top left. Below it, there is a 'Tambah' section. The form fields are: 'id menu *' with a text input containing 'DATO13'; 'nama *' with a text input containing 'nama'; 'harga *' with a text input containing 'harga'; 'kategori *' with a dropdown menu showing 'paket'; 'status *' with a dropdown menu showing 'ada'; and 'foto *' with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'. A green 'SIMPAN' button is located at the bottom right of the form. At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © 2017 - pondok sepoer'.

Gambar 5.5 Hasil Rancangan *Form* Input Menu Makanan

6. Hasil Rancangan *Form* Input Pelanggan

Hasil rancangan *form* Input Pelanggan digunakan untuk membuat *form* input Pelanggan. Hasil rancangan *form* Input Pelanggan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.36. Adapun hasil rancangan *form* input Pelanggan dapat dilihat pada gambar 5.6 berikut:

The screenshot displays a web application interface for 'Pondok Sepoer'. At the top right, there is a dark navigation bar with the text 'Administrator' and a small profile icon. Below this, a red 'Home' button and a red 'Logout' button are visible. On the left side, there is a vertical sidebar menu with the 'Pondok Sepoer' logo at the top and several menu items: 'Data Admin', 'Data Detail Penjualan', 'Data Header Penjualan', 'Data Karyawan', 'Data Kategori', 'Data Meja', 'Data Menu', 'Data Pelanggan', and 'Data Pemesanan'. The main content area is titled 'DATA PELANGGAN' and contains a form for adding a new customer. The form has a blue 'KEMBALI' button at the top left. Below the title, there is a 'Tambah' label. The form fields are: 'id pelanggan *' with the value 'DAT021', and 'nama *' with the value 'nama'. A green 'SIMPAN' button is located at the bottom right of the form. At the bottom center of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © 2017 - pondok sepoer'.

Gambar 5.6 Hasil Rancangan *Form* Input Pelanggan

7. Hasil Rancangan *Form* Cetak Laporan

Hasil rancangan *form* Cetak Laporan digunakan untuk membuat *form* Cetak Laporan. Hasil rancangan *form* Cetak Laporan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.37. Adapun hasil rancangan *form* Cetak Laporan dapat dilihat pada gambar 5.7 berikut:

Gambar 5.7 Hasil Rancangan *Form* Cetak Laporan

8. Hasil Rancangan *Form* Laporan Detail Penjualan

Hasil rancangan *form* Laporan Detail Penjualan digunakan untuk menampilkan laporan detail penjualan. Hasil rancangan *form* Laporan Detail Penjualan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.38. Adapun hasil rancangan *form* Laporan Detail Penjualan dapat dilihat pada gambar 5.8 berikut:

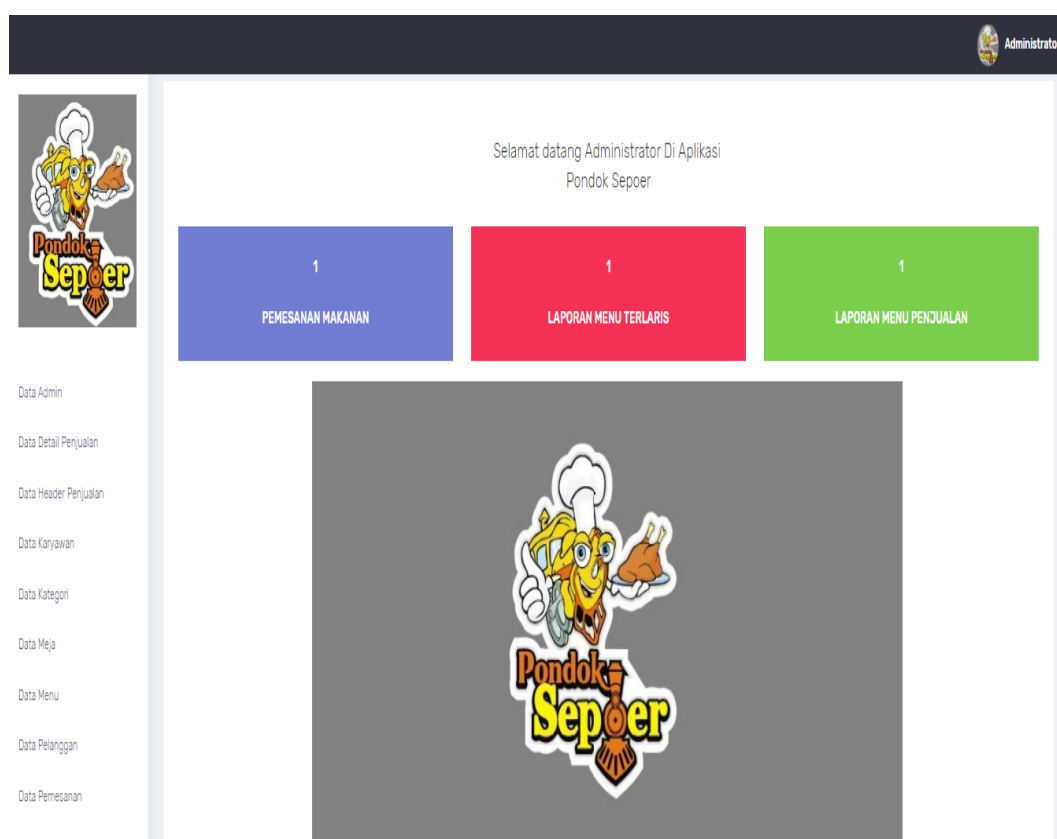
No	id header penjualan	id detail penjualan	tanggal transaksi	atas nama	total pembayaran
1	HEA001	HEA001	2018-01-10	ai	835000

Jambi, Kamis 11 Januari 2018
TTD
Administrator

Gambar 5.8 Hasil Rancangan *Form* Laporan Detail Laporan

9. Hasil Rancangan Menu Utama Admin

Dari tampilan *Form* menu utama Admin dapat menambah data, mengedit ataupun menghapus data dari *form-form* yang ada didalam menu utama. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu utama Admin pada gambar 4.39. Adapun hasil rancangan *Form* menu utama Admin dapat dilihat pada gambar 5.9 berikut:



Gambar 5.9 Hasil Rancangan *Form* Menu Utama Admin

10. Hasil Rancangan Menu Data Karyawan

Tampilan rancangan menu data karyawan merupakan tampilan menu data karyawan yang tampil ketika untuk mendapatkan informasi mengenai data karyawan. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari

rancangan menu data karyawan pada gambar 4.40. Adapun hasil rancangan *Form* menu data karyawan dapat dilihat pada gambar 5.10 berikut :

Gambar 5.10 Hasil Rancangan *Form* Menu Data Karyawan

11. Hasil Rancangan Menu Data Kategori

Tampilan rancangan menu data kategori merupakan tampilan menu data kategori yang tampil ketika untuk mendapatkan informasi mengenai data kategori. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu data kategori pada gambar 4.41. Adapun hasil rancangan *Form* menu data kategori dapat dilihat pada gambar 5.11 berikut :

The image shows a web application interface for 'Pondok Sepoer'. At the top right, there is a dark navigation bar with a logo and the text 'Administrator'. Below this, the main content area is titled 'DATA KATEGORI'. On the left side, there is a vertical sidebar menu with the following items: 'Data Admin', 'Data Detail Penjualan', 'Data Header Penjualan', 'Data Karyawan', 'Data Kategori', 'Data Meja', 'Data Menu', 'Data Pelanggan', and 'Data Pemesanan'. The main content area contains a form with a blue 'KEMBALI' button at the top left. Below it is a 'Tambah' label. The form has two input fields: 'id kategori *' with the value 'D4T006' and 'kategori *' with the value 'kategori'. A green 'SIMPAN' button is positioned to the right of the second input field. At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © 2017 - pondok.sepoer'.

Gambar 5.11 Hasil Rancangan *Form* Menu Data Kategori

12. Hasil Rancangan Menu Data Meja

Tampilan rancangan menu data meja merupakan tampilan menu data meja yang tampil ketika untuk mendapatkan informasi mengenai data meja. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu data meja pada gambar 4.42. Adapun hasil rancangan *Form* menu data meja dapat dilihat pada gambar 5.12 berikut :

The image shows a web application interface for 'Pondok Seper'. At the top right, there is a dark navigation bar with a logo and the text 'Administrator'. Below this, a sidebar menu on the left lists various data management options: 'Data Admin', 'Data Detail Penjualan', 'Data Header Penjualan', 'Data Karyawan', 'Data Kategori', 'Data Meja', 'Data Menu', 'Data Pelanggan', and 'Data Pemesanan'. The main content area is titled 'DATA MEJA' and contains a form for adding a new table. The form has a purple 'KEMBALI' button at the top left. Below it is the label 'Tambah'. There are two input fields: 'id meja *' with the value 'D12006' and 'nomor meja *' with the value 'nomor meja'. A green 'SIMPAN' button is positioned below the second input field. At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'CopyRight © 2017 - pondok seper'.

Gambar 5.12 Hasil Rancangan *Form* Menu Data Meja

13. Hasil Rancangan Menu Data Menu Makanan

Tampilan rancangan menu data menu makanan merupakan tampilan menu data menu makanan yang tampil ketika untuk mendapatkan informasi mengenai data menu makanan. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu data menu makanan pada gambar 4.43. Adapun hasil rancangan *Form* menu data menu makanan dapat dilihat pada gambar 5.13 berikut :

The screenshot displays a web application interface for 'Pondok Sepeoer'. The main content area is titled 'DATA MENU' and features a table with the following data:

Action	No	Id menu	Nama	Harga	Kategori	Status	Foto
[Detail] [Edit] [Hapus]	1	DAT001	Payam penyot Merah	19000	palet	ada	FILE
[Detail] [Edit] [Hapus]	2	DAT002	Payam bakar Merah	19000	palet	ada	FILE
[Detail] [Edit] [Hapus]	3	DAT003	Payam omongan	19000	palet	ada	FILE

Below the table, it indicates 'Jumlah: 3 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman' and provides navigation buttons for '< sebelumnya' and 'selanjutnya >'. The interface also includes a sidebar with navigation links such as 'Data Admin', 'Data Detail Penjualan', 'Data Header Penjualan', 'Data Karyawan', 'Data Kategori', 'Data Meja', 'Data Menu', 'Data Pelanggan', and 'Data Pemesanan'. The top navigation bar includes 'Home' and 'Logout' buttons, and the user is identified as 'Administrator'.

Gambar 5.13 Hasil Rancangan *Form* Menu Data Menu Makanan

14. Hasil Rancangan Menu Data Pelanggan

Tampilan rancangan menu data pelanggan merupakan tampilan menu data pelanggan yang tampil ketika untuk mendapatkan informasi mengenai data pelanggan. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu data pelanggan pada gambar 4.44. Adapun hasil rancangan *Form* menu data menu makanan dapat dilihat pada gambar 5.14 berikut :

The screenshot shows a web application interface for 'Pondok Sepoer'. The main content area displays a table titled 'DATA PELANGGAN'. The table has the following columns: Action, No, Id pelanggan, Nama, Username, and Password. There are 9 rows of data. Each row has a set of action buttons: 'Detail', 'Edit', and 'Hapus'. The interface also includes a sidebar with a logo and a navigation menu, and a top navigation bar with 'Home' and 'Logout' buttons.

Action	No	Id pelanggan	Nama	Username	Password
Detail Edit Hapus	1	DAT005	mm		
Detail Edit Hapus	2	DAT006	ll		
Detail Edit Hapus	3	DAT007	oo		
Detail Edit Hapus	4	DAT008	ll		
Detail Edit Hapus	5	DAT009	agung		
Detail Edit Hapus	6	DAT011	n		
Detail Edit Hapus	7	DAT012	rr		
Detail Edit Hapus	8	DAT013	bb		
Detail Edit Hapus	9	DAT014	5		

Gambar 5.14 Hasil Rancangan *Form* Menu Data Pelanggan

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah tahap pengujian terhadap hasil rancangan yang telah dibuat. Pengujian sistem meliputi pengujian rancangan input dan rancangan output. Berikut merupakan pengujian rancangan input:

1. Pengujian *Form Login*

Pengujian *Form login* digunakan untuk memastikan bahwa *Form login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.1 Pengujian *Form Login*

Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login Admin</i>	Klik tombol <i>Login</i> tanpa memasukk an	Klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh kosong	Baik

	<i>Username dan Password</i>		kosong		
	memasukkan <i>Username dan Password</i> yang Salah	Masukkan <i>Username dan Password</i> klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username dan Password</i> Salah	Tampil pesan <i>Username dan Password</i> Salah	Baik
	memasukkan <i>Username dan Password</i> yang benar	Masukkan <i>Username dan Password</i>	Aktif menu utama	Aktif menu utama	Baik
	Keluar dari <i>login</i>	Klik exit	Keluar dari program	Keluar dari program	Baik

2. Pengujian *Form* input Penjualan

Pengujian *Form* input Penjualan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* input Penjualan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.2 Pengujian *Form* Input Penjualan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Penjualan	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Masih Kosong	Tampil pesan Id Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input	- Klik tombol tambah - Klik	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik

	Penjualan secara lengkap	tombol simpan			
	Admin mengisi data input Penjualan dengan Id Detail Penjualan yang sudah ada	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Detail Penjualan sudah ada	Tampil pesan Id Detail Penjualan sudah ada	Baik
Edit Penjualan	Admin mengubah Penjualan	- Klik Penjualan pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diedit	Tampil pesan data Berhasil diedit	Baik
Hapus Penjualan	Admin menghapus Penjualan	- Pilih Penjualan - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Penjualan	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Penjualan	Keluar dari <i>form</i> input Penjualan	Baik

3. Pengujian *Form* input Karyawan

Pengujian *Form* input Karyawan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* input Karyawan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.3 Pengujian *Form Input Karyawan*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Karyawan	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Karyawan secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input Karyawan dengan Id Karyawan yang sudah ada	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Karyawan sudah ada	Tampil pesan Id Karyawan sudah ada	Baik
Edit Karyawan	Admin mengubah Karyawan	- Klik Karyawan pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diedit	Tampil pesan data Berhasil diedit	Baik
Hapus Karyawan	Admin menghapus Karyawan	- Pilih Karyawan - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Data Yakin data Akan dihapus	Baik

Pencarian Karyawan	Admin mencari data Karyawan dengan memasukkan Id Karyawan yang benar	- Input Id Karyawan	Tampil data yang sesuai dengan Id Karyawan	Tampil data yang sesuai dengan Id Karyawan	Baik
Keluar dari form menu Karyawan	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Karyawan	Keluar dari <i>form</i> input Karyawan	Baik

4. Pengujian *Form* input Kategori

Pengujian *Form* input Kategori digunakan untuk memastikan bahwa *Form* input Kategori telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.4 Pengujian *Form* Input Kategori

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Kategori	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Masih Kosong	Tampil pesan Id Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Kategori secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik

	Admin mengisi data input dengan Id Kategori yang sudah ada	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan Id Kategori sudah ada	Tampil pesan Id Kategori sudah ada	Baik
Edit data Kategori	Admin mengubah data Kategori	<ul style="list-style-type: none"> - Klik data Kategori pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data Berhasil diedit	Tampil pesan data Berhasil diedit	Baik
Hapus data Kategori	Admin menghapus data Kategori	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data Kategori Klik tombol hapus 	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian Kategori	Admin mencari data Kategori dengan memasukkan Id Kategori yang benar	<ul style="list-style-type: none"> - Input Id Kategori 	Tampil data yang sesuai dengan Id Kategori	Tampil data yang sesuai dengan Id Kategori	Baik
Keluar dari form menu Kategori	Admin mengklik tombol keluar	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol keluar 	Keluar dari <i>form</i> input data Kategori	Keluar dari <i>form</i> input data Kategori	Baik

5. Pengujian *Form* Input data Meja

Pengujian *Form* Input data Meja digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Input data Meja telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.5 Pengujian *Form* Input data Meja

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Meja	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Masih Kosong	Tampil pesan Id Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Meja secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input Meja dengan id Meja yang sudah ada	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Meja sudah ada	Tampil pesan Id Meja sudah ada	Baik
Edit data Meja	Admin mengubah data Meja	- Klik data Meja pilih tombol edit - Edit data pilih	Tampil pesan data Berhasil diedit	Tampil pesan data Berhasil diedit	Baik

		tombol simpan			
Hapus data Meja	Admin menghapus data Meja	- Pilih data Meja - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian Meja	Admin mencari data Meja dengan memasukkan Id Meja yang benar	- Input Id Meja	Tampil data yang sesuai dengan Id Meja	Tampil data yang sesuai dengan Id Meja	Baik
Keluar dari form menu Meja	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input data Meja	Keluar dari <i>form</i> input data Meja	Baik

6. Pengujian *Form* Input data Menu Makanan

Pengujian *Form* Input data Menu Makanan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Input data Menu Makanan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.6 Pengujian *Form* Input data Menu Makanan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Menu Makanan	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Masih Kosong	Tampil pesan Id Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua	- Klik tombol tambah	Tampil pesan data	Tampil pesan data	Baik

	data input Menu Makanan secara lengkap	- Klik tombol simpan	tersimpan	tersimpan	
	Admin mengisi data input Menu Makanan dengan Id Menu yang sudah ada	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Menu sudah ada	Tampil pesan Id Menu sudah ada	Baik
Edit data Menu Makanan	Admin mengubah data Menu Makanan	- Klik data Menu Makanan pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diedit	Tampil pesan data Berhasil diedit	Baik
Hapus data Menu Makanan	Admin menghapus data Menu Makanan	- Pilih data Menu Makanan - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian Menu Makanan	Admin mencari data Menu Makanan dengan memasukkan Id	- Input Id Menu	Tampil data yang sesuai dengan Id Menu	Tampil data yang sesuai dengan Id Menu	Baik

	Menu yang benar				
Keluar dari form menu Menu Makanan	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari form input data Menu Makanan	Keluar dari form input data Menu Makanan	Baik

7. Pengujian *Form* Input data Pelanggan

Pengujian *Form* Input data Pelanggan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Input data Pelanggan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.7 Pengujian *Form* Input data Pelanggan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Pelanggan	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Masih Kosong	Tampil pesan Id Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Pelanggan secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input Pelanggan dengan Id Pelanggan	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Pelanggan sudah ada	Tampil pesan Id Pelanggan sudah ada	Baik

	yang sudah ada				
Edit data Pelanggan	Admin mengubah data Pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik data Pelanggan pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data Berhasil diedit	Tampil pesan data Berhasil diedit	Baik
Hapus data Pelanggan	Admin menghapus data Pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data Pelanggan - Klik tombol hapus 	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian Pelanggan	Admin mencari data Pelanggan dengan memasukkan Id Pelanggan yang benar	<ul style="list-style-type: none"> - Input Id Pelanggan 	Tampil data yang sesuai dengan Id Pelanggan	Tampil data yang sesuai dengan Id Pelanggan	Baik
Keluar dari form menu Pelanggan	Admin mengklik tombol keluar	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol keluar 	Keluar dari form input data Pelanggan	Keluar dari form input data Pelanggan	Baik

8. Pengujian *Form* Laporan

Pengujian *Form* Laporan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Laporan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.8 Pengujian *Form* Laporan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
<i>Form</i> Laporan	Admin menampilkan laporan	Klik menu laporan , klik Laporan	Tampil Laporan	Tampil Laporan	Baik
	Admin mencetak laporan	Klik menu laporan, klik Laporan, pilih laporan yang dicetak, klik cetak	Mencetak Laporan yang dipilih	Mencetak Laporan yang dipilih	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH PERANGKAT LUNAK

Setelah melalui proses implementasi dan pengujian pada aplikasi yang dibangun dan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul yang ada pada sistem, kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan.

Adapun kelebihan dari program yang dibuat untuk Pondok Sepoer dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Sistem aplikasi menggunakan metode pemrosesan “first in first out” yaitu pesanan yang pertama masuk dibuat terlebih dahulu. Sehingga Mengurangi banyaknya pemesanan pelanggan yang bertumpuk-tumpuk didapur.
2. Aplikasi yang dibuat dapat mengatasi adanya pencatatan pemesanan yang rangkap (redudansi) dengan melakukan verifikasi pemesanan.

3. Pengunjung atau pelanggan dapat menggunakan aplikasi berbasis web yang dibangun untuk memilih dan memesan menu makanan. Sehingga pengunjung tidak perlu harus menunggu pelayan datang ke meja untuk memesan menu makanan.
4. Aplikasi yang dibuat dapat mengurangi kesalahan dalam pemesanan menu makanan dan minuman karena pengunjung atau pelanggan langsung memesan sendiri.

Adapun kekurangan dari program yang dibuat untuk Pondok Sepoer dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun harus memasukkan menu makanan yang dipesan secara satu persatu sehingga penulis mengharapkan untuk dapat memakai cek list sebagai penggantinya.
2. Sistem yang dibangun hanya sampai batas pemesanan menu makanan dan minuman serta transaksi belum mengolah tentang laba rugi penjualan di pondok sepoer.
3. Sistem yang dibangun belum dapat melayani order via online untuk pelanggan yang ingin menikmati menu makanan dan minuman dari restoran pondok sepoer.