

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan dari proses analisis, perancangan dan implementasi yang dilakukan pada pembuatan aplikasi ini, maka penulis menarik kesimpulan bahwa :

1. Dengan adanya aplikasi *Virtual Reality* ini dapat menambah wawasan pengguna tentang bentuk bangunan dan sekitar lingkungan candi Muaro Jambi.
2. Aplikasi *Virtual Reality* ini dapat menampilkan bentuk 3D dari bangunan yang ada pada kompleks Candi Muaro Jambi, sehingga sehingga dapat memperkenalkan Candi Muaro Jambi kepada masyarakat luas.
3. Aplikasi *Virtual Reality* ini dapat menampilkan objek 3D seperti objek aslinya, selain itu *Virtual Reality* ini juga dapat menampilkan gambar objek secara 360° sehingga dapat menarik minat wisatawan untuk datang.

6.2 SARAN

Untuk pengembangan aplikasi ini agar menjadi lebih baik lagi kedepannya maka disini penulis meninggalkan beberapa saran, sebagai berikut:

1. Untuk pengembang selanjutnya, penulis berharap agar aplikasi *Virtual Reality* yang akan dibangun tidak hanya support kepada satu sistem operasi *Android* saja.

2. Penulis berharap pengembang membuat aplikasi yang lebih *competible* sehingga semua jenis *smarthphone* bisa menggunakannya.
3. Penulis berharap pengembang menambahkan tentang tata cara tentang penggunaan aplikasi *Virtual Reality* yang akan dibangun.
4. penulis berharap agar pengembang selanjutnya menambahkan area untuk menjadikan taman pada area percandian.