

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil perancangan yang telah dilakukan serta diuraikan dalam bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Penelitian ini menghasilkan suatu aplikasi media pembelajaran pengklasifikasian kingdom animalia yang berbasis multimedia dan sebagai tambahan referensi dalam mempelajari biologi terutama pada pembelajaran kingdom animalia.
2. Aplikasi pembelajaran pengklasifikasian kingdom animalia dirancang sebagai sarana yang efektif dan memberikan kemudahan untuk membantu setiap orang orang maupun diri sendiri dalam mempelajari dan memahami pengklasifikasian kingdom animalia tanpa terbatas waktu dan tempat.
3. Aplikasi pengklasifikasian kingdom animalia dirancang lebih interaktif dan menarik sehingga dapat menimbulkan ketertarikan dan dapat menambah motivasi pelajar selama proses belajar guna tercapainya tujuan pembelajaran yang maksimal.

6.2 SARAN

Saran yang dapat diberikan dalam melakukan analisa dan hasil perancangan perangkat ajar ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini masih bisa dikembangkan lagi dengan menggunakan aplikasi lain yang dapat mendukung sistem agar tampilan lebih menarik lagi.
2. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan program ini dapat menyediakan informasi pelajaran yang lebih lengkap lagi, seperti penambahan pembahasan mengenai pengklasifikasian kingdom animalia secara lengkap, dan contoh latihan pengklasifikasian kingdom animalia secara lengkap.
3. Kepada para pembaca dan para mahasiswa lainnya yang berhubungan dengan program studi ini agar dapat meluruskan, melanjutkan dan menyempurnakan tugas akhir (skripsi) ini bila perlu dikembangkan kearah yang lebih baik lagi.