

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Kemajuan teknologi yang semakin meningkat dengan adanya penemuan-penemuan baru di bidang teknologi, menimbulkan banyaknya perubahan di segala bidang. Salah satu teknologi tersebut dengan adanya *computer* yang semakin hari semakin modern mengikuti perkembangan zaman sampai pada saat sekarang ini,. sistem *computer* sudah diterapkan kedalam perangkat bergerak seperti *mobile smartphone* android.

Android menurut Firdan Ardiyansyah (2011 : 1), merupakan sistem operasi untuk telepon selular yang berbasis Linux, Android menyediakan platform terbuka bagi para pegembang untk menciptakan aplikasi mereka sendiri sehingga dapat digunakan oleh bermacam piranti. Android dapat memberikan banyak manfaat kepada penggunanya dengan bermacam aplikasi yang disediakan oleh android serta aplikasi-aplikasi lain yang ada play store yang dapat digunakan pengguna untuk membantu memenuhi segala bentuk kebutuhan salah satunya seperti kebutuhan informasi, akan tetapi masih banyak aplikasi-aplikasi yang memuat berbagai informasi belum tersedia di play store salah satunya adalah tentang tips kesehatan dan kegunaan alat fitness.

Kesehatan merupakan keadaan sejahtera dari badan dan jiwa dan sosial yang menungkinkan setiap orang hidup produktif secara sosial dan ekonomis. Banyak cara yang bisa kita lakukan untuk menjaga kesehatan, salah satunya ialah

dengan berolahraga, salah satu olahraga yang dapat dilakukan oleh seseorang untuk dapat menjaga kesehatan yaitu fitness. Fitness merupakan aktivitas yang mampu membuat orang menjadi lebih bugar dengan olahraga latihan angkat beban, aerobik dan pemenuhan nutrisi. Namun tidak semua orang dapat menjadikan fitness sebagai gaya hidup sehat dikarenakan keterbatasan ilmu dan pengetahuan tentang tips untuk menggunakan alat-alat fitness beserta fungsinya.

Hal inilah yang menjadi masalah bagi para pemain pemula untuk melakukan gerakan fitness. Oleh sebab itu, beberapa pemain terpaksa harus menyewa jasa para *Personal Trainer* (PT) untuk membantu pemain/member fitness dalam menjalankan alat-alat fitness secara baik dan juga memberikan beberapa tips tentang kesehatan. Akan tetapi untuk dapat menggunakan jasa *Personal Trainer* (PT) dibutuhkan biaya yang tidak sedikit.

Dari hasil obeservasi dan wawancara yang dilakukan langsung kepada pemain pemula pada salah satu tempat fitness Rebound GYM yang ada dikota jambi peneliti masih menemukan banyak member atau pemain pemula yang masiih kebingungan dan tidak mengetahui cara menggunakan serta fungsi alat – alat fitness yang ada.

Berdasarkan uraian diatas tersebut, maka peneliti tertarik untuk merancang sautu aplikasi android yang dapat mempermudah pengguna dalam mendapatkan informasi tentang kesehatan dan kegunaan alat fitness serta fungsinya, yang dituangkan dalam bentuk tugas akhir skripsi dengan judul **“Perancangan Aplikasi Android Tentang Tips Kesehatan Dan Kegunaan Alat Fitness”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan penelitian adalah bagaimana merancang sebuah aplikasi android yang akan mempermudah member/pemain pemula untuk mengetahui tips kesehatan dan menggunakan alat fitness secara baik ?

1.3 BATASAN MASALAH

Bedasarkan perumusan masalah diatas, batasan masalah yang dibahas meliputi:

1. Informasi yang disediakan meliputi tentang tips dan manfaat kesehatan serta tata cara penggunaan alat fitness dan fungsinya
2. Perancangan aplikasi akan dibatasi sampai implementasi aplikasi pada tips kesehatan dan kegunaan alat fitness.
3. Perancangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman android dan database berbasis SQLite.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah sebagai berikut yaitu :

1. Rancangan aplikasi tips kesehatan dan penggunaan alat fitness ini dapat mempermudah member/pemain pemula dalam mendapatkan informasi

fitness tentang kegunaan dan tata cara menggunakan alat fitness serta fungsinya

2. Merancang sebuah aplikasi android yang digunakan sebagai sarana untuk menyajikan informasi tentang tips-tips kesehatan dan kegunaan alat fitness dengan menggunakan tools bantu android studio dengan bahasa pemrograman Java

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah sebagai berikut yaitu :

1. Diharapkan dengan adanya perancangan aplikasi android tentang tips kesehatan dan kegunaan alat fitness ini dapat memberikan pengetahuan lebih kepada member/pemain pemula khususnya serta masyarakat umumnya tentang kegunaan alat fitness
2. Diharapkan dengan menggunakan aplikasi android tentang tips kesehatan dan kegunaan alat fitness ini dapat mengurangi biaya member untuk menyewa *Personal Trainer* (PT)
3. Mempermudah pengguna dalam mencari informasi tentang tatacara penggunaan alat fitness dengan baik dan kegunaan serta fungsi pemula dapat mencari informasi tentang alat fitness

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan penulisan ilmiah dapat di lihat melalu sistematika penelitian yang meliputi:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini di uraikan tentang latar belakang penelitian, perumusan masalah pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menunjang penulisan dan penelitian untuk memberikan sekilas gambaran mengenai topik masalah yang akan dibahas seperti pengertian perancangan, aplikasi, kesehatan, fitness, android.

BAB III : METODELOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode atau pendekatan yang di gunakan, serta alat bantu (*tools*) yang di gunakan dalam Aplikasi *Android* ini, baik *hardware* maupun *software*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan menguraikan hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dan penelitian, dan menjelaskan tentang keterkaitan antar faktor-faktor dari data yang telah di peroleh dan juga membahas masalah-masalah yang diajukan. Bab ini juga menjelaskan tentang analisa terhadap sistem yang sedang berjalan

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem yang baru, cara menjalankannya dan analisa hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini di uraikan tentang kesimpulan pembahasan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya saran yang dapat membantu pengguna dalam menggunakan aplikasi *android* ini nantinya, serta saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.