

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho, 2009. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML Dan Java*. Yogyakarta : Andi.
- Andi Juansyah. *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android*. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA), Edisi 1, Vol.1 , ISSN : 2089-9033.
- Arzan Muharom dkk, 2013, *Pengembangan Aplikasi Sunda Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development (Rad)*. ISSN : 2302-7339 Vol. 10 No. 01 2013.
- Ardi Mulyana. 2016. *Sebutkan Contoh Program Aplikasi Komputer Dan Fungsinya*. <http://www.sridianti.com/sebutkan-contoh-program-aplikasi-komputer-dan-fungsinya.html>
- Dadi Rosadi, Purnomo. *Simulasi Kredit Pemasaran Mobil Bekas Berbasis Web Menggunakan Codeigniter Framework*. Jurnal Computech & Bisnis, Vol.6, No.1, ISSN 2422-4943
- Deny Satria Wicaksono dan Fitro Nur Hakim. *Media Pembelajaran Fisika Interaktif Bahasan Kapasitor Berbasis Flash Dan Xml*. Jurnal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, Vol.3 , No.2.
- Dickson. 2012. *Jenis-jenis Surat Izin Mengemudi (SIM) dan Syarat untuk membuat SIM Indonesia*. <http://ilmupengetahuanumum.com/jenis-surat-izin-mengemudi-sim-syarat-untuk-membuat-sim-di-indonesia/>, 14 November 2016.
- Dini. 2016. *12 Kelebihan dan Kekurangan OS Android*. <http://dosenit.com/software/sistem-operasi/kelebihan-dan-kekurangan-os-android>, 14 November 2016.
- Dr. Ir. Ch. Wariyah , M.P, dkk. *Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat (Lppm) Universitas Mercu Buana Yogyakarta*. Jurnal AgriSains, Vol.2 , No.2 , ISSN : 2086-7719.
- Eddy Prahasta,. 2009. *Sistem Informasi Geografis*. Bandung : Informatika Bandung.
- Firdan Ardiansyah, 2011, *Pengenalan Dasar Android Programming*. Depok : Biraynara.

- Jack Febrian. 2007. *Kamus Komputer dan Teknologi Informasi*. Bandung : Penerbit Informatika
- Mochamad Iqbal Nashrulhaq, DKK. *Model simulasi sistem antrean elevator **. Jurnal Online Institut Teknologi Nasional, Vol.02, No.01, ISSN: 2338-5081.
- Mohamad Adibhadiansyah dan Naim Rochmawati. *Pengembangan Sistem Informasi Kos Berbasis Android*. Jurnal Manajemen Informatika, Volume 5, No.2.
- Soetama Rizky. 2011. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta : Prestasi Pustaka.
- Muhamad Sadeli, 2014, *Toko Buku Online Dengan Andorid*. Palembang : Maxikom.
- Rizky Rahman J. *Optimalisasi Macromedia Flash Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Program Studi Ilmu Komputer FPMIPA UPI*. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi. Vol.1, No.2, ISSN : 1979-9264.
- Roger S.Pressman, Ph.D, 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7*. Yogyakarta : Andi.
- Rossa A.S dan M.salahuddin., 2014. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (terstruktur dan Beorientasi Objek)*. Bandung : Informatika.
- Siti Lisa Afiyanti. *Membuat Soal Pilihan Ganda Pada Macromedia Flash 8*. Jurnal Ilmiah Bahas Indonesia.
- Sutaman. 2009. *Pengertian Teknologi Informasi Jakarta* . Penerbit PT Bumi Akara
- Umbaran Joko. *Pengertian, Metode , dan Jenis - Jenis Simulasi*. https://www.academia.edu/10178103/PENGERTIAN_METODE_DAN_JENIS-SIMULASI?auto=download.