

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi merupakan salah satu hal yang tidak mudah dilepaskan dari kehidupan manusia. Karena teknologi sudah ada sejak berabad-abad lalu dan hingga kini masih terus berkembang. Tanpa adanya teknologi manusia tentunya akan sulit untuk melakukan komunikasi dan menyampaikan informasi.

Pada dasarnya, sektor informasi memegang peranan penting bagi masyarakat umum dalam kehidupan sehari-hari. Informasi merupakan suatu pengetahuan yang harus diketahui oleh masyarakat umum, guna menambah dan memperluas wawasan pengetahuan. Sejalan dengan perkembangan teknologi, informasi sering memanfaatkan salah satu kecanggihan teknologi, yaitu teknologi smartphone yang berbasis android untuk menampilkan informasi yang menarik, efisien dan berguna bagi masyarakat umum. perkembangan Smartphone yang berbasis android semakin pesat dengan sangat menakjubkan, hal ini terbukti karena saat ini hampir semua vendor-vendor smartphone sudah memproduksi smartphone berbasis android. Tidak hanya digunakan untuk sekedar hiburan, untuk sarana belajar dan lain-lain, dengan menggunakan aplikasi android ini kita dapat menyampaikan dan menyebarkan informasi dengan cara baru, lebih mudah dan efisien.

Dalam hal ini, android dapat menyajikan suatu informasi yang lebih efektif dan dinamis sehingga informasi yang ditampilkan tidak hanya dalam bentuk teks

seperti buku, koran, majalah browser, dan lain-lain. tetapi juga dalam bentuk tampilan yang berupa cuplikan video klip, audio, animasi, dan grafik dan diharapkan user lebih tertarik untuk mengetahui informasi yang ditampilkan, karena mereka dimanjakan dengan kecanggihan teknologi yang dikemas dalam bentuk yang lebih interaktif sehingga informasi yang ditampilkan lebih menarik.

Sementara itu, banyak sekali masyarakat yang masih belum mempunyai SIM dikarenakan banyak yang tidak lulus di ujian praktek SIM. Saprizal P Zebua, 2016. "Sehari, di Sat Lantas Polresta Jambi, sehari bisa 300 sampai 400 pemohon yang datang. Tapi, hanya sekitar 30 persen saja yang lulus tes." Tribun Jambi (19 Oktober 2016). Hal ini dikarenakan banyaknya masyarakat yang belum mengetahui tentang ujian praktek SIM itu sendiri dan juga dalam penyampaian informasi tentang tata cara pembuatan SIM masih banyak bersifat manual bahkan belum disosialisasikan, yaitu masih melibatkan orang secara langsung, informasi yang ada di internet juga masih banyak hanya berupa teks saja dan masih kurang jelas. Cara seperti ini masih memiliki banyak kelemahan dan kekurangan diantaranya datang dari manusia itu sendiri. Sebagai makhluk hidup ciptaan tuhan manusia memiliki sifat pelupa, tidak semua informasi dapat ditampung oleh manusia secara utuh dan lengkap, sehingga hal ini menyebabkan masyarakat masih belum mengetahui prosedur pembuatannya secara jelas. Dengan adanya suatu simulasi pembuatan SIM yang menarik, hal ini akan dapat membantu masyarakat mengetahui bagaimana prosedur yang lebih benar, serta dapat mudah di ingat dan di simpan di dalam android.

Berdasarkan Latar belakang tersebut kemudian penulis bermaksud mengajukan penelitian yang berjudul “Perancangan Aplikasi Simulasi Pembuatan Sim (Surat Izin Mengemudi) Berbasis Android ”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang aplikasi simulasi pembuatan SIM berbasis android ?

1.3 BATASAN MASALAH

Bedasarkan perumusan masalah diatas, batasan masalah yang dibahas meliputi:

1. Aplikasi ini memberikan informasi tentang cara atau prosedur yang benar dalam pembuatan SIM A dan C.
2. Aplikasi simulasi ini dirancang menggunakan adobe flash CS5.5.
3. Aplikasi berbasis android ini menggunakan bahasa pemrograman android dan database berbasis SQLite.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah sebagai berikut yaitu :

1. Memberi informasi kepada masyarakat tentang cara dan prosedur membuat sim yang benar.

2. Merancang sebuah sistem yang digunakan sebagai sarana untuk menyajikan informasi prosedur pembuatan SIM A dan C.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah sebagai berikut yaitu :

1. Mempermudah masyarakat untuk mengetahui dan mengingat prosedur yang benar untuk membuat SIM.
2. Membantu mengurangi tugas kepolisian bagian pembuatan SIM dalam memberikan keterangan secara langsung dari setiap para pemohon SIM.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan penulisan ilmiah dapat dilihat melalui sistematika penelitian yang meliputi:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang penelitian, perumusan masalah pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menunjang penulisan dan penelitian untuk memberikan sekilas gambaran mengenai topik masalah yang akan dibahas seperti pengertian aplikasi, Simulasi, SIM, Android, dan

penjelasan program yang dapat menunjang dalam pembuatan penelitian ini

BAB III : METODELOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode atau pendekatan yang di gunakan, serta alat bantu (*tools*) yang di gunakan dalam Aplikasi Simulasi ini, baik *hardware* maupun *software*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan menguraikan hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dan penelitian, dan menjelaskan tentang keterkaitan antar faktor-faktor dari data yang di peroleh dan membahas masalah-masalah yang diajukan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem yang baru, cara menjalankannya dan analisa hasil yang dicapai..

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini di uraikan tentang kesimpulan pembahasan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya saran yang dapat membantu pengguna dalam menggunakan aplikasi simulasi ini nantinya, serta saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.