

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Arfan., 2013, *Pengertian Multimedia*. AchmadArfan91.Blogspot.Co.Id
(Diakses Pada 4 Oktober 16 12.39 Wib)
- Agus Wahadyo Dan Sudarman., 2013, *Tip Trik Android Untuk Pengguna Tablet Dan Handphon*, Jakarta : Mediakita
- Ali, Hapzi.,2010, *Aplikasi Animasi Berbasis Multimedia*. Yogyakarta : Hasta Cipta Mandiri
- Asep Effendhy., 2011, *The Grand Master Of Photoshop*, Jakarta : Mediakita
- Benedicta Rini W., 2011, *Mudah Membuat Animasi Dengan Adobe Flash Cs5*, Yogyakarta : Andi
- Cherizta.,2013.Pengertian *Digital Media*
([Http://Babigulinng.Blogspot.Co.Id/2013/11/Pengertian-Digital-Media.Html](http://Babigulinng.Blogspot.Co.Id/2013/11/Pengertian-Digital-Media.Html))
- Darma, Jarot S Dan Shenian Ananda., 2009, *Buku Pintar Menguasai Multimedia*, Jakarta : Mediakita
- Drs. Basuki Soen., 2007, *Survival*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
Jurnal
- Eddy Prahasta., 2009, *Sistem Informasi Geografis*, Bandung : Informatika Bandung
- Fendi Nurcahyono., 2012, *Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan*.
[Http://Ijns.Org/Journal/Index.Php/Speed/Article/View/943](http://Ijns.Org/Journal/Index.Php/Speed/Article/View/943) (Diakses Pada 23 Oktober 2016)
- Hartina., 2013. *Pengertian Multimedia Dan Contohnya*
Hartina129b.Blogspot.Co.Id (Diakses Pada 4 Oktober 2016 12.33 Wib)
- Hengki W Pramana., 2010, *Pengertian Aplikasi*. Jurnal Wendy Stia
- Huzaifah Hamid., 2011, *Metode Pembelajaran Kelompok Tutorial*
- Ire Puspa Wardhani Dan Alby Maulana Sidik. 2013. Jurnal. “Implementasi Aplikasi Pembelajaran Dengan Media *Computer Assisted Instruction*”.
- Janer Simartama., 2009, *Perancangan Aplikasi Akuntansi Pada Koperasi Keluarga Mandiri (Koka Mandiri)*, Palembang

- N S Adiyuwono., 1993, *Survival : Teknik Bertahan Hidup Dialam Bebas*, Bandung : Angkasa Bandung
- Nazrudin Safaat H., 2011, *Pengukuran Kinerja Goodreads Aplication Programming Interface (Api) Pada Aplikasi Mobile Android*
- Rob Shone., 2010, *Menantang Maut Digunung*, Jakarta : Pt.Gramedia
- Roger S Presman., 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta : Andi
- Rosa A.S Dan M.Shalahuddin., 2011, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Bandung : Modula
- Sharief Salbino., 2014, *Buku Pintar Gadget Android*, Jakarta : Kunci Komunikasi
- Sholiq., 2010, *Analisis Dan Perancangan Berorientasi Objek*, Bandung : Cv.Muara Indah
- Soetam Rizky., 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*, Jakarta : Pt.Prestasi Pustakaraya