

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Setelah melakukan sejumlah tahapan yang dimulai dari analisis kebutuhan sampai dengan implementasi dan pengujian maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem pengenalan materi survival masih menggunakan alat bantu berbentuk fisik. Untuk itu untuk dirancang aplikasi yang dapat mempermudah user dalam pengenalan materi survival.
2. Penelitian ini menghasilkan aplikasi survival sebagai pengenalan materi bertahan hidup di alam bebas berbasis android yang dirancang sudah mampu menampilkan tampilan yang menarik dan mudah di mengerti agar media pelajaran survival tidak menyulitkan user.

#### **6.2 SARAN**

Aplikasi yang dibuat oleh penulis belum sempurna seperti yang diharapkan. Sekiranya pada penelitian selanjutnya dapat lebih baik, berikut merupakan beberapa saran lebih lanjut skripsi ini :

1. Untuk mengembangkan lebih lanjut bagi peneliti lain sebaiknya Animasi yang digunakan animasi 3D
2. Pengembangan game edukasi tebak jumlah barang dan perbedaan gambar menggunakan bahasa pemrograman selain *actionsript*.