

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis, implementasi dan pengujian yang dilakukan penulis, maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan, adapun kesimpulan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Penelitian tentang Perancangan Aplikasi Pengenalan Rambu Lalu Lintas ini menghasilkan Aplikasi Pengenalan Rambu Lalu Lintas Berbasis Android yang dirancang menggunakan aplikasi flashcs6, dan Adobe Photoshop CS5 sehingga dapat diselesaikan dengan baik.
2. Aplikasi rambu lalu lintas ini berupa media informasi pengenalan rambu lalu lintas yang dapat membantu para pengendara untuk lebih memahami rambu – rambu lalu lintas dan digunakan sebagai sarana penunjang informasi panduan berkendara yang baik .
3. Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah *user* (pengguna) dalam mempelajari rambu-rambu lalu lintas kapan saja, dan dimana saja tanpa harus terhubung dengan internet.
5. *Interface* atau tampilan pada aplikasi ini bersifat *user friendly* (bersahabat dengan pengguna) dan menarik. Yang akan membantu pengendara untuk lebih memahami rambu lalu lintas.

6.2 SARAN

Dari Aplikasi Pengenalan Rambu Lalu Lintas yang telah dibangun, penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan pada aplikasi ini. Maka penulis memberikan saran, di antaranya adalah sebagai berikut :

1. Untuk tahap pengembangan selanjutnya, aplikasi ini tidak hanya untuk mengenal rambu-rambu saja.
2. Menambahkan lebih banyak lagi materi rambu-rambu lalu lintas.
3. Diharapkan agar interface aplikasi ini lebih menarik lagi.
4. Diharapkan simulasi pada aplikasi ini ditambahi lagi.