

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Saat ini pertumbuhan arus informasi terasa demikian cepat, teknologi elektronik pun semakin canggih. Sehingga mulai saat ini dan selanjutnya manusia dituntut untuk menyesuaikan dengan perkembangan teknologi tersebut agar tidak ketinggalan dengan era globalisasi saat ini. Pada umumnya masyarakat lebih menyukai media yang mudah dipahami dan menarik untuk mendapatkan informasi yang diperlukan. Dengan menggunakan aplikasi Android, kita dapat menyampaikan dan menyebarkan informasi dengan cara baru yang lebih mudah dan efisien.

Rambu Lalu Lintas adalah bagian perlengkapan jalan yang berupa lambang, huruf, angka, kalimat, dan/atau perpaduan yang berfungsi sebagai peringatan, larangan, perintah, atau petunjuk bagi pengguna jalan (Indonesia, Pemerintah Republik, 2009). Untuk saat ini semakin banyak pengguna jalan yang tidak mengetahui rambu-rambu lalu lintas yang ada di bahu jalan. Namun sangat disayangkan dengan banyaknya pengguna yang tidak mengerti tentang Rambu-rambu lalu lintas sehingga membuat para pengguna banyak melanggar tatacara berkendara yang baik.

Perkembangan lalu-lintas itu sendiri dapat memberi pengaruh, baik yang bersifat negatif maupun yang bersifat positif bagi kehidupan masyarakat. Dapat dilihat data dari Korps Lalu Lintas Kepolisian Negara Republik Indonesia tercatat jumlah pengendara setiap tahun mengalami peningkatan. Jumlah kendaraan yang

beroperasi pada tahun 2013 mencapai 104,211.000 unit, naik 11% dari tahun sebelumnya, yaitu tahun 2012 yang berjumlah 94,299.000 unit jumlah kendaraan di seluruh Indonesia.

Salah satu permasalahan yang selalu dihadapi di Kota-kota besar adalah masalah lalu lintas. Hal ini terbukti dari adanya indikasi angka-angka kecelakaan lalu lintas yang selalu meningkat. Lebih dari 900 sepeda motor terjadi kecelakaan setiap hari di seluruh dunia hingga mengakibatkan kematian. Data dari Departemen Perhubungan RI menyebutkan sepeda motor merupakan penyumbang terbesar kecelakaan di jalan raya pada tahun 2013. Dari 17.732 kecelakaan di seluruh Indonesia, 14.223 di antaranya melibatkan sepeda motor (80,21%) dan menurut survey bahwa 50% Kecelakaan lalu lintas dapat terjadi akibat dari faktor manusia. Salah satu penyebab yang paling sering terjadinya kecelakaan adalah kelalaian dari manusia itu sendiri. Kelalaian yang menimbulkan kecelakaan lalu lintas, misalnya pengemudi kehilangan konsentrasi, lelah dan mengantuk, pengaruh alkohol dan obat, kecepatan melebihi batas atau ugal-ugalan, kondisi kendaraan bermotor yang kurang baik serta kurang pemahamannya pengemudi tentang aturan berlalu lintas. Oleh sebab itu Setiap pengendara di jalan raya membutuhkan informasi panduan dalam berkendara. Jika Informasi Panduan berkendara bisa didapatkan oleh para pengendara resiko kecelakaan lalu lintas dapat ditekan.

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis tertarik untuk merancang sebuah Aplikasi dengan menggunakan sistem operasi android yang dirangkum kedalam penulisan skripsi dengan judul **“APLIKASI PANDUAN BERKENDARA YANG BAIK BERBASIS ANDROID”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang dikaji penulis dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana merancang aplikasi panduan berkendara yang baik berbasis android?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini lebih mengarah pada sasaran yang diinginkan, dan ruang lingkup pembahasan tidak terlalu luas maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas, yaitu :

1. Aplikasi yang akan dirancang hanya berisi informasi rambu – rambu lalu lintas.
2. Aplikasi yang akan dirancang juga hanya berisi simulasi berkendara untuk motor saja.
3. Soal kuis berisi dari materi yang dibuat pada aplikasi.
4. Program yang digunakan untuk merancang aplikasi ini adalah *Adobe Flash Profesional CS6* dan *Adobe Photoshop CS5* .
5. Pemodelan sistem dengan menggunakan *tools UML(Unified Modelling Language)* yang meliputi : *Use Case Diagram, Activity diagram, dan Class Diagram.*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah “Merancang suatu aplikasi panduan berkendara yang baik untuk dapat menekan angka kecelakaan yang terjadi di jalan berbasis android ”.

1.4.2 Manfaat penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Membantu para pengendara untuk lebih memahai rambu – rambu lalu lintas.
2. Dapat mempermudah pengendara mempelajari rambu – rambu lalu lintas melalui aplikasi android.
3. Diharapkan penelitian ini dapat dijalankan sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya, terutama bagi mahasiswa STIKOM Dinamika Bangsa Jambi yang ingin mengadakan penelitian yang relevan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan bab yang akan dibahas dapat dilihat dalam sistematika penulisan berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian yang berisi mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian yang digunakan dalam pelaksanaan serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti dari pokok permasalahan yang di angkat, yakni perancangan aplikasi pengenalan komponen-komponen elektronika berbasis android.

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai tahapan proses selama penelitian, metode pengembangan sistem, serta alat bantu dalam mengembangkan perangkat lunak.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan tentang analisis dan perancangan terhadap sistem yang ada serta sistem yang akan diusulkan oleh penulis.

BAB V: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang proses pengujian sistem dan implementasi sistem yang menampilkan hasil implementasi, pengujian sistem, dan analisis hasil yang dicapai oleh sistem.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan hasil penelitian yang telah dilakukan serta penyampaian saran-saran yang berguna untuk mengarahkan sistem kearah yang lebih baik.