

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho., 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA*. Yogyakarta : Andi
- Agus Wahadyo., dan Sudarma., 2012, *Tip Trik Android untuk pengguna Tablet dan Handphone*. Jakarta : Mediakita
- Aldi Haryo Sidik.,2014, *Wayang Sebagai Media Dakwah*.
<http://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/26637/1/ALDI%20HARYO%20SIDIK-FDK.pdf>
(diakses pada 25 oktober 2016)
- Aan Prasetyo.,2015, *Titisan Joyokusumo Sang Kreator* :
<http://aanprabu.blogspot.co.id/2015/07/petruk-mencari-jati-diri-sudah-berabad.html>
(diakses pada 13 Maret 2017)
- Asep Effendhy., 2011, *The Grand Master Of Photoshop*. Jakarta : Mediakita
- Budi Permana., dan Kurweni Ukar., 2010 , *36 Jam Belajar Komputer Adobe Photoshop CS5 Extended*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Bonnie Soeherman.,2007, *Membuat Karikatur dengan Photoshop*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Deni dermawan.,2013, *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Deny Sutani., 2010, *IBM Database – DB2 for Beginners*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Eddy Prahasta., 2009, *Sistem Informasi Geografis*. Bandung : Informatika
- Eko Nugroho, 2008, *Sistem informasi Manajemen*. Yogyakarta : Andi
- Erick Kurniawan.,2011, *Membangun Aplikasi Mobile Dengan Qt SDK*. Yogyakarta : C.ANDI
- Evi Triandini., dan I gede Suardika., 2012, *Step by step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta : Andi
- Hapzi Ali, 2010, *Sisitem Informatika Bisnis*.Badouse Media

- Hery.,2013, *Kumpulan Cerita Wayang* :
<http://caritawayang.blogspot.co.id/2013/03/bagong-kembar.html>
(diakses pada 09 Maret 2017)
- Jack Febrian., 2007,*Kamus Komputer Dan Teknologi Informasi*. Bandung : BI-OBSES
- Janner Sinarmata. ,2006, *Teknologi Komputer dan Informasi*. Yogyakarta : Andi
- Johar Ariffin., 2009, *Mengungkap Kedahsyatan 205 Fungsi Terapan Microsoft Office Excel*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Kusrini., dan Andri Koniyo., 2007,*Tuntunan Praktis membangun sistem informasi akuntansi dengan Visual Basic Dan Microsoft SQL Server*. Yogyakarta : Andi
- Mahendra Sucipta.,2016, *Kitab Lengkap Tokoh-Tokoh Wayang dan Silsilahnya*. Yogyakarta : Narasi
- Margono Dwi Susilo., 2012, *Cinta Trapesium ala Banowati* :
http://www.kompasiana.com/margonods/cinta-trapesium-ala-banowati_550d401da333119c1e2e3f19
(diakses pada 13 Maret 2017)
- Michael HB Raditya., 2014, *Wayang Hip-Hop Hibriditas Sebagai Media Konstruksi Masyarakat Urban*.
http://kebudayaan.kemdikbud.go.id/bpnbyogyakarta/wp-content/uploads/sites/24/2015/01/Jantra_Vol._9_No._2_Desember_2014.pdf
(diakses pada 25 oktober 2016)
- Nazruddin Safaat H., 2015, *Aplikasi Berbasis Android*.Bandung : Informatika
- Nazruddin Safaat H., 2012, *ANDROID Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet Pc Berbasis Android*. Bandung : Informatika
- Rachmad., dan Hakim Sutarno., 2009,*Mastering Java*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Ramadhani Rauf., 2014, *MAHABHARATA Bab 15 - Pandawa Terhindar dari Maut* : <http://mahabharata-story.blogspot.co.id/2014/08/mahabharata-bab-15-pandawa-terhindar.html>
(diakses pada 13 Maret 2017)
- Prabowo Pudjo Widodo., dan Herlawati., 2011, *Menggunakan UML*. Bandung : Informatika
- Rian Nur Hidayat. ,2015, *Rancang bangun pembuatan aplikasi “voice recognition secure” sebagai media Keamanan data berbasis android*.

http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_10.11.3897.pdf
(diakses pada 25 oktober 2016)

Rosa A.S., dan M.Shalahuddin., 2011, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Modula

Rudy Tantra, 2012, *Manajemen Proyek Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi

Samin.,2015, *Kumpulan Cerita Wayang* :
<http://caritawayang.blogspot.co.id/2015/11/cangik-cerita-gambar-adalah.html>
(diakses pada 13 Maret 2017)

Sherief Salbino., 2014, *Buku Pintar Gadget Android*. Jakarta : Kunci Komunikasi

Sholih., 2010, *Analisis Dan Perancangan Berorientasi Objek*. Bandung : CV.Muara Indah

Soetam Rizky., 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta : PT.Prestasi Pustakaraya

Sri Handayani.,2014, *Perkembangan Kesenian Wayang Kulit Dalam Penguatan Kearifan Lokal Di Desa Ketangirejo Kecamatan Godong*. <http://e-journal.ikip-veteran.ac.id/index.php/dimensi/article/viewFile/374/375>
(diakses pada 25 oktober 2016)

Tedi Sutardi., 2007, *Antropologi Mengungkap Keragaman Budaya*. Bandung : PT Setia Purna Inves

Wahidah Suryani., 2013, *Komunikasi Antarbudaya: Berbagi Budaya Berbagi Makna* : <http://journal.iaingorontalo.ac.id/index.php/fa/article/view/215>
(diakses pada 12 Maret 2017)

Yuniar Supardi., 2011, *Semua Bisa Menjadi Programmer Android basic*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo

Yuniar Supardi., 2010, *Semua Bisa Menjadi Perogrammer JAVA*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo

Yuan Yudistira.,2011, *Membuat Aplikasi iPhone, Android, & BlackBerry itu gampang*. Jakarta : Mediakita