

## DAFTAR PUSTAKA

- A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Aini, Nurul. Irmawati. 2017. *Implementasi Metode Fisherface pada Absensi Wajah Karyawan Studi Kasus PT. Illuminati Metamorphosis Makassar*. STMIK AMIKOM Yogyakarta, 4 Februari 2017 ISSN : 2302 3805. Diambil dari <http://ojs.amikom.ac.id/index.php/seminastek/nomedia/article/viewFile/1606/1597> ( 29 september 2017 ).
- Amri. Rahmata, Talita. 2016. *Pengenalan Wajah Menggunakan Metode Fisherface Untuk Mendukung Sistem Akademik*. Volume 1, Nomor 1, November 2016 ISSN 2548-1460. Diambil dari <http://jurnal.umuslim.ac.id/index.php/seminasik/article/viewFile/474/339> ( 29 september 2017 )
- Dengen, Nataniel dan Rahmania Hatta, Heliza. 2009. *Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser*. Jurnal Informatika Mulawarman Vol 4 No. 1 Feb 2009. Diambil dari <http://e-journals.unmul.ac.id/index.php/JIM/article/download/27/pdf> (16 september 2017)
- Erinawati, Heni Dwi. 2012. *Pembangunan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Pada Sekolah Menengah Atas (Sma) Negeri 1 Rembang Berbasis Web*. Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 4 No 4 - 2012 - ijns.org. Diambil dari <http://ejurnal.net/portal/index.php/speed/article/view/817/748> ( 11 oktober 2017 )
- Fatta, Hanif al. 2009. *Rekayasa Sistem Pengenalan Wajah*. Yogyakarta : C.V ANDI
- Ferdinandus, Sandy, dkk. 2012. *Perancangan Aplikasi Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada PT. PLN (Persero) Wilayah Suluttenggo*. Diambil dari <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elekdankom/article/download/548/437> (16 september 2017 )
- H, Nazruddin Safaat. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika.
- Hendrayudi.2009.Pengertian Aplikasi. Yogyakarta:ANDI.
- Heranurweni, S. 2010. *Pengenalan Wajah Menggunakan Learning Vector Quantization (Lvq)*. Prosiding Seminar Nasional Sains dan Teknologi

2010. Diambil dari [https://publikasiilmiah.unwahas.ac.id/index.php/PROSIDING\\_SNST\\_FT/article/download/185/380](https://publikasiilmiah.unwahas.ac.id/index.php/PROSIDING_SNST_FT/article/download/185/380) ( 31 oktober 2017 )
- Irianto, Kurniawan Dwi. Dkk. 2009. *Motion Detection Using Opencv With Background Subtraction And Frame Differencing Technique*. Simposium Nasional RAPI VIII 2009. Diambil dari [https://publikasiilmiah.ums.ac.id/bitstream/handle/11617/1855/11.%20Paper\\_E-020.pdf?sequence=1](https://publikasiilmiah.ums.ac.id/bitstream/handle/11617/1855/11.%20Paper_E-020.pdf?sequence=1) ( 1 november 2017)
- Irsan, Muhammad. 2015. *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan*. Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JustIN). Diambil dari <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/justin/article/viewFile/9984/9752> (20 oktober 2017).
- Kosidin. Farizah, Resha Nur. 2016. *Pemodelan Aplikasi Mobile Reminder Berbasis Android*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2016 (SENTIKA 2016). Diambil dari <https://fti.uajy.ac.id/sentika/publikasi/makalah/2016/38.pdf> ( 20 oktober 2017 ).
- Kurniawan, Harry. Hidayat, Taufiq. 2008. *Perancangan Program Pengenalan Wajah Menggunakan Fungsi Jarak Metode Euclidean Pada Matlab*. Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2008 (SNATI 2008). Diambil dari <http://jurnal.uui.ac.id/index.php/Snati/article/viewFile/885/839> ( 31 oktober 2017 )
- Marti, Ni Wayan.2010. *Pemanfaatan Gui Dalam Pengembangan Perangkat Lunak Pengenalan Citra Wajah Manusia Menggunakan Metode Eigenfaces*. Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2010 (SNATI 2010). Diambil dari <http://www.jurnal.uui.ac.id/index.php/Snati/article/download/1951/1726> ( 11 oktober 2017 )
- Muliawan, Muhammad Rizki, dkk. 2015. *Implementasi Pengenalan Wajah Dengan Metode Eigenface Pada Sistem Absensi*. Jurnal Coding, Sistem Komputer Untan Volume 03, No. 1 (2015). Hal 41-50 ISSN : 2338 493X. Diambil dari [http://www.jurnal.untan.ac.id/index.php/jcsk\\_ommipa/article/viewFile/9727/9500](http://www.jurnal.untan.ac.id/index.php/jcsk_ommipa/article/viewFile/9727/9500) (16 september 2017)
- Mulyanarko, Hendik, dkk. 2013. *Pembangunan Sistem Informasi Billing Pada Rumah Sakit Umum Daerah (Rsud) Kabupaten Pacitan Berbasis Web*. Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, ISSN:2087-0868, Volume 4 Nomor 2 Agustus 2013. Diambil dari <http://ejurnal.provisi.ac.id/index.php/JTIKP/article/viewFile/27/17> (16 september 2017)

- Pratiwi, Dian Esti. Harjoko, Agus. 2013. *Implementasi Pengenalan Wajah Menggunakan PCA (Principal Component Analysis)*. IJEIS, Vol.3, No.2, October 2013, pp. 175~184. Diambil dari <https://journal.ugm.ac.id/ijeis/article/viewFile/3892/3181> ( 30 september 2017 )
- Priyanti, Dwi. Iriani, Siska. 2013. *Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan*. IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security. Diambil dari <http://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/viewFile/181/176> (1 november 2017)
- Putro, M. Dwisnanto, dkk. *Sistem Deteksi Wajah dengan Menggunakan Metode Viola-Jones*. Seminar Nasional “Science, Engineering and Technology”– 2012. Diambil dari [https://repository.ugm.ac.id/32427/1/Adji\\_SciETec\\_Sistem\\_Deteksi\\_Wajah\\_2012.pdf](https://repository.ugm.ac.id/32427/1/Adji_SciETec_Sistem_Deteksi_Wajah_2012.pdf) ( 29 september 2017 )
- Rahman, Mohamad Aditya. Wasista, Sigit. 2010. *Sistem Pengenalan Wajah Menggunakan Webcam Untuk Absensi Dengan Metode Template Matching*. EEPIS Final Project, 2010. Diambil dari <http://repo.pens.ac.id/538/1/949.pdf> ( 20 oktober 2017 ).
- Romdoni, Agus. 2010. *Pengertian Aplikasi Mobile*. Penerbit: Andi Yogyakarta.
- Saputra, Ovin. Dkk. 2014. *Rancang Bangun Aplikasi E-Reporting Lampu Jalan Kota Sekayu Berbasis Mobile*. Diambil dari [http://if.binadarma.ac.id/sipi/jurnal/Jurnal\\_Ovin%20Saputra%20\(1514\\_2008P\).pdf](http://if.binadarma.ac.id/sipi/jurnal/Jurnal_Ovin%20Saputra%20(1514_2008P).pdf) (9 november 2017)
- Sesaria, Kiki Tamara, dkk. *Sistem Informasi Jadwal Sarana Transportasi untuk kota Semarang Berbasis Mobile application*. Semarang: Jurnal Masyarakat Informasi, Volume 3, Nomor 6:33-40. Diambil dari <http://ejournal.undip.ac.id/index.php/jmasif/article/download/8465/7188> (16 september 2017).
- Sholiq. 2010. *ANALISIS DAN PERANCANGAN BERORIENTASI OBJEK*. Bandung: CV Muara Indah.
- Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: CV ANDI
- Sulistiyorini, Prastuti. 2009. *Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose*. Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume XIV, No.1, Januari 2009 : 23-29. Diambil dari <https://www.unisbank.ac.id/ojs/index.php/fti1/article/download/87/82> (20 oktober 2017)

- Sunaryo, Sandy. Handojo, Andreas. Andjarwirawan, Justinus. 2013. *Pembuatan Aplikasi Wisata Sejarah Pertempuran Surabaya 1945 Berbasis Android*. Diambil dari <http://studentjournal.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/download/792/692> (03 Mei 2017)
- Supriyono, Heru. Dkk. 2014. *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Hadis Untuk Perangkat Mobile Berbasis Android*. JURNAL INFORMATIKA Vol. 8, No. 2, Juli 2014. Diambil dari <http://eprints.binadarma.ac.id/2273/1/supriyono2014-informatika-rancang-bangun-aplikasi-pembelajaran-hadis-untuk-perangkat-mobile-berbasis-android.pdf> . ( 20 oktober 2017 )
- Syahrizal, Muhammad. 2013. *Sistem Pakar Untuk Mengidentifikasi Kerusakan Pada Mobil Toyota Dengan Best First Search Berbasis Wap*. Majalah Ilmiah Informasi dan Teknologi Ilmiah (INTI). Diambil dari <http://www.stmik budidarma.ac.id/ejurnal/index.php/inti/article/download/99/pdf> ( 1 november 2017)
- Wahid Luthfi, Hisyam. Kusuma Riasti, Berliana. 2011. *Sistem Informasi Perawatan Dan Inventaris Laboratorium Pada SMK Negeri 1 Rembang Berbasis Web*. Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 3 No 3 - 2011 - ijns.org. Diambil dari <http://www.ijns.org/journal/index.php/speed/article/download/1219/1207> (12 mei 2017)
- Waluyo, Teguh dan Eka Purnama, Bambang. 2012. *Perancangan Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas 3 Pada Sekolah Dasar Islam Kauman Kabupaten Pati*. Seruni FTI UNSA 2012 Volume 1. Diambil dari <http://ejurnal.net/portal/index.php/seruni/article/view/1048/943> (16 september 2017 )
- Wardani, Kristin Tyas. 2012. *Pembangunan Sistem Informasi Akademik Lembaga Bimbingan Belajar Spectrum*. Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 4 No 2 - 2012 - ijns.org. Diambil dari <http://ijns.org/journal/index.php/speed/article/download/917/905> (16 september 2017 )
- Warman, Indra. Saputra, Keni Novandri Saputra. 2012. *Sistem Informasi Alumni ITP Menggunakan PHP Dan My SQ*. Vol.12.No.1. Februari 2012 Jurnal Momentum. Diambil dari <https://ejournal.itp.ac.id/index.php/momentum/article/viewFile/87/84> (20 oktober 2017)
- Yunanda, Anton Brevia. Dkk. 2016. *Aplikasi Ensiklopedia Klub Sepakbola Indonesia Berbasis Sistem Operasi Mobile Android*. KONVERGENSI, 2016. Diambil dari <http://jurnal.untag->

[sby.ac.id/index.php/KONVERGENSI/article/viewFile/863/780](http://sby.ac.id/index.php/KONVERGENSI/article/viewFile/863/780) ( 20 oktober 2017)

Irawan. 2016. *Prototipe Sistem Pengenalan Wajah Menggunakan Algoritma Eigenface Dan Metode Cbir*. Jurnal Ilmiah Media Processor Vol.11 No.2 Oktober 2016 ISSN 1907-6738. Diambil dari <http://processor.stikom-db.ac.id/index.php/processor/article/viewFile/98/121> (11 november 2017)