

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, Rosa dan M. Shalahuddin. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika Bandung.
- Abdul Kadir, 2010. *Mudah Mempelajari Database MySQL*. Yogyakarta: ANDI.
- Agus Saputra, 2011. *Panduan Praktis Menguasai Database Server MySQL*. Jakarta: PT.Elex Madia Komputindo
- Ambon Saragih dkk, 2015, *Perancangan Aplikasi E-Library Menggunakan bahasa pemrograman php pada universitas methodist indonesia*, <http://stmik-time.ac.id/ejournal/index.php/jurnalTIMES/article/view/220>.
- Andi Maslan, 2016, *Pengembangan Smart Application Translation Aneka Bahasa Sulawesi Berbasis Android*.
<http://download.portalgaruda.org/article.php?article=421739&val=8079&title=Pengembangan%20Smart%20Application%20Translation%20Aneka%20Bahasa%20Sulawesi%20Berbasis%20Android>
- Bambang Yuwono, 2015, *Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Untuk Pariwisata Di Daerah Magelang*,
<https://media.neliti.com/media/publications/172958-ID-sistem-informasi-geografis-berbasis-andr.pdf>
- Betha Sidik, 2017. *Pemrogram Web dengan PHP7*. Bandung: INFORMATIKA.
- Budi Raharjo, 2011. *Belajar Otodidak Pemrograman Web dengan PHP + Oracle*. Bandung: INFORMATIKA.
- Budi Sunaryo dkk, 2016, *Sistem Informasi Manajemen Perangkat Elektronik Berbasis Web*,
<http://download.portalgaruda.org/article.php?article=421733&val=8079&title=Sistem%20Informasi%20Manajemen%20Perangkat%20Elektronik%20Berbasis%20Web>
- Fathansyah, 2017. *Basis Data*. Bandung: INFORMATIKA.
- Giustia Puspa Geoda, 2014, *Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Kampus Universitas di Ponegoro Berbasis Android*,
<http://ejournal3.undip.ac.id/index.php/geodesi/article/download/6799/6533>
- Gunita Mustika Hati dkk, 2013, *Aplikasi Penanda Lokasi Peta Digital Berbasis Mobile GIS pada Smartphone Android*,
<http://ejournal3.undip.ac.id/index.php/geodesi/article/download/3694/3591>

- Haris Suryamen, 2016, *Perancangan Sistem Informasi Geografis Lapangan Futsal Kota Padang Berbasis Web*.
<http://download.portalgaruda.org/article.php?article=421744&val=8079&title=Pembangunan%20Sistem%20Informasi%20Geografis%20Lapangan%20Futsal%20Kota%20Padang%20Berbasis%20Web>
- Hendra Nugraha Lengkong, 2015, *Perancangan Petunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android yang Terintegrasi Pada Google Maps*,
<https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elekdankom/article/download/6817/6341>
- Heni A. Puspitosari, 2011. *Pemrograman Web Database dengan PHP & MYSQL*. Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Jubilee Enterprise, 2014. *Mysql untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Maimunah dkk, 2017, *Perancangan prototype visual pada bagian desain sebagai media informasi dan promosi pada pt.sulindafin*,
<http://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1795/1517>.
- Muhammad Rifqi Andikasani dkk, 2014, *Aplikasi Persebaran Objek Wisata di Kota Semarang Berbasis Mobile GIS Memanfaatkan Smartphone Android*,
<http://ejournal3.undip.ac.id/index.php/geodesi/article/download/5204/5009>
- Siti Rachmi Wulandari dkk, 2012, *Evaluasi Algoritma Pencarian Jalur Pada Aplikasi e-iTRIP Guna Menentukan Rute Pariwisata Kota Bandung Berbasis Perangkat Mobile Android*.
<http://download.portalgaruda.org/article.php?article=8449&val=576&title=EVALUASI%20ALGORITMA%20PENCARIAN%20JALUR%20PADA%20APLIKASI%20e-iTRIP%20GUNA%20MENENTUKAN%20RUTE%20PARIWISATA%20OKOTA%20BANDUNG%20BERBASIS%20PERANGKAT%20MOBILE%20ANDROID>
- Stendy B. Sakur, 2010. *PHP 5 Pemrograman Berorientasi Objek-Konsep & Implementasi*. Yogyakarta: ANDI.