

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S Rosaa And Shalahuddin. M. 2010. *Modul Pembelajaran Pemograman Berorientasi Objek Dengan Bahasa Pemograman C++, PHP, dan Java*. Bandung : Modula
- A.S Rosaa And Shalahuddin. M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika Bandung
- Agung Arif Baktiar. 2013. *Pengembangan Produk Sit-Up Bench yang Ergonomis di Mentari Sport Centre Surabaya*. Fakultas Teknologi Industri Universitas Pembangunan Nasional “VETERAN” Jawa Timur.
- Dengen, N. and Hatta, H. R. (2009) ‘Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser’, *Jurnal Informatika Mulawarman*, 4(1), pp. 47–54.
- Edward, Yeremias. 2012. *Exploring Android on Your Own PC*. Yogyakarta : CV. ANDI OFFSET
- Elvrilla, S. (2012) ‘Augmented Reality Panduan Belajar Sholat Berdasarkan Buku Teks Belajar Sholat Menggunakan Android’, *Jakarta*.
- Fahrudin, A. *et al.* (2011) ‘Pembangunan Sistem Informasi Layanan Haji Berbasis Web Pada Kelompok Bimbingan Ibadah Haji’, *Speed*, 9330(1), pp. 63–71. doi: 10.3112/speed.v3i1.884.
- Fatta, Hanif Al. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Fendi Nurcahyono (2012) ‘Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan’, *Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(3), pp. 15–19.
- Gde, I. *et al.* (2017) ‘Pengembangan Game Banten Berbasis Android’, *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, 6(2).
- H. Nazruddin Safaat. 2015. *Android Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika Bandung
- Hendrawan, A., Yulianeu, A. and Pendahuluan, I. (2017) ‘Jurnal manajemen informatika’, 6(1).
- Heriadi, A. (2016) ‘Aplikasi Realisasi Pencapaian Pembangunan Berbasis GIS’, *Jurnal Informatika dan Multimedia*, 8(2), pp. 1–5. Available at: <http://ojs.poltek-kediri.ac.id/index.php/JIM/article/view/33>.

- Hidayat, R. (2014) 'Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan', 4(2).
- Irwansyah, E. (2013) 'Sistem Informasi Geografis: Prinsip Dasar Dan Pengembangan Aplikasi', p. 221.
- Mahdiana, D. (2011) 'Analisa Dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang Dengan Metodologi Berorientasi Obyek: Studi Kasus Pt . Liga Indonesia', *Jurnal TELEMATIKA MKOM, Vol.3 No.2, September 2011 ISSN 2085-725X*, 3(2), pp. 36–43.
- Manopo, R. I., Wowor, H. and Lumenta, A. (2016) 'Perancangan Aplikasi Help Desk Di UPT-TIK Unsrat', 8(1).
- Moh, A. S. N. (2012) 'Sistem Informasi Manajemen Laboratorium ( SIMLAB ) ( Studi Kasus Laboratorium Progd Sistem Informasi UMK )', *Majalah Ilmiah Informatika*, 3(1), pp. 111–123.
- Muslim, N. and Sunyoto, A. (2012) 'Panas Bumi Di Indonesia Menggunakan Google Maps', *Jurnal Dasi*, 13(2), pp. 60–64.
- Rahman, F. and Santoso (2015) 'Aplikasi pemesanan undangan online', *Jurnal Sanis dan Informatika*, 1(2), pp. 78–87.
- Riyanto. 2010. *Sistem Informasi Geografis Bebasis Mobile*. Yogyakarta : GAVA MEDIA.
- Sembiring Sandro (2013) 'Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End of File', *Pelita Informatika Budi Darma*, IV(Agustus), pp. 45–51.
- Sitorus, Lamhot. 2015. *Algoritma Dan Perancangan*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Yousman, Yeyep. 2006. *Sistem Informasi Geografis dengan MapInfo Professional*. Yogyakarta : ANDI Offset.