

BAB VI

PENUTUP

6.1. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari analisis dan penelitian yang dilakukan oleh penulis terhadap rancang aplikasi game ini, maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa:

1. Penelitian ini menghasilkan sistem pendukung keputusan dalam melakukan penilaian pegawai training dengan metode AHP (Analytical Hierarchy Process) dan pegawai terbaik dengan metode SAW (Simple Additive Weighting) pada PT Tirtakencana Tatawarna.
2. Sistem ini berhasil melakukan penilaian secara akurat berdasarkan input penilaian yang dilakukan oleh pengguna (admin).
3. Sistem ini dapat melakukan pengelolaan data pegawai yang akan dinilai dan menghasilkan laporan sesuai dengan kebutuhan.
4. Dalam sistem ini, masing-masing penilaian memiliki 5 kriteria yang telah ditetapkan, dengan bobot kriteria yang dapat diubah dan ditetapkan kembali sesuai kebutuhan PT dan admin.

6.2. SARAN

Adapun saran-saran yang ingin disampaikan oleh penulis berhubungan dengan sistem pembantu keputusan pada PT Tirtakencana Tatawarna ini kepada peneliti selanjutnya, yaitu:

1. Penulis menyarankan untuk membuatkan sistem bantu (*help*) berisi penjelasan dalam melakukan penilaian serta memperbarui *user interface* untuk mengikuti perkembangan jaman dan metode input agar lebih mempermudah pengguna dalam pelatihan dan pemahaman dalam penilaian.
2. Diharapkan menambahkan subsistem yang dapat membantu dalam melakukan penilaian tiap kriteria yang telah ada.
3. Menambahkan atau menyiapkan subsistem untuk mengubah dan menambah kriteria baru apabila diperlukan.