

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi di era globalisasi saat ini terus mengalami peningkatan. Hampir semua aspek kehidupan mulai dari sosial, industri, pemerintahan hingga pendidikan telah memanfaatkan fungsi teknologi informasi dalam menjalankan setiap aktivitasnya. Salah satu perangkat teknologi informasi yang digunakan oleh lembaga pendidikan adalah *e-learning* yang berguna untuk meningkatkan efektivitas dan fleksibilitas pembelajaran.

E-Learning merupakan sistem pembelajaran jarak jauh (*distance Learning*) berbasis *web* yang memanfaatkan teknologi komputer dan jaringan komputer. *E-Learning* memungkinkan pembelajar untuk belajar di tempat mereka masing-masing tanpa harus secara fisik pergi mengikuti pelajaran di kelas. *E-Learning* dapat membuat pembelajar saling berbagi informasi dan mengakses bahan-bahan pelajaran setiap saat yang dapat membuat pembelajar lebih memantapkan penguasaannya terhadap materi pelajaran.

SMP Negeri 12 Kota Jambi merupakan salah satu lembaga pendidikan tingkat menengah pertama yang berada di Kota Jambi. SMP Negeri 12 Kota Jambi mempunyai peranan penting dalam pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang pendidikan di Kota Jambi. SMP Negeri 12 Kota Jambi memiliki visi Menghasilkan peserta didik yang cerdas, berkarakter dan berwawasan dengan dilandasi iman, Pengharapan dan Kasih. SMP Negeri 12 Kota

Jambi merupakan salah satu SMP di Kota Jambi yang menerapkan kurikulum 2013 sesuai dengan yang telah ditentukan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. Tujuan dari kurikulum 2013 ini adalah menjadikan siswa aktif dalam proses pembelajaran di kelas. Proses pembelajaran di SMP Negeri 12 Kota Jambi masih dilakukan secara konvensional. Pembelajaran konvensional yang dimaksud di sini adalah kegiatan belajar dilakukan secara tatap muka yang terjadi di dalam kelas dalam wilayah sekolah pada jam pelajaran yang telah ditetapkan, dimana guru menerangkan dan siswa mencatat, dan juga guru memberikan soal (latihan) kepada siswa di dalam kelas.

Permasalahan pada proses belajar mengajar di SMP Negeri 12 Kota Jambi terjadi saat guru berhalangan hadir mengajar, hal ini mengakibatkan waktu untuk kegiatan belajar menjadi berkurang, maka informasi tentang materi pelajaran yang disampaikan kurang maksimal dan juga keterbatasan waktu yang disediakan menyebabkan kurangnya pemahaman siswa dalam menyerap materi yang diberikan oleh guru yang mana dalam proses pembelajaran siswa hanya mengandalkan materi yang dijelaskan guru di kelas. Disisi lain guru membutuhkan waktu yang cukup lama dalam memeriksa atau mengoreksi tugas atau latihan siswa.

Berdasarkan dari permasalahan yang telah dipaparkan diatas, maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI *E-LEARNING* BERBASIS *WEB* PADA SMP NEGERI 12 KOTA JAMBI”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan permasalahan yang dijelaskan diatas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan diteliti adalah bagaimana merancang aplikasi *e-learning* berbasis *web* pada SMP N 12 Kota Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar tema dan judul penelitian, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan dibahas pada penelitian ini meliputi:

1. Penelitian hanya membahas mengenai *E-Learinng* yang terdapat pengerjaan soal-soal latihan secara *online*, mendownload materi pembelajaran, dan fasilitas pengumuman untuk memberikan informasi secara *up-to-date*.
2. Pada penelitian ini peneliti hanya membahas mata pelajaran bahasa Indonesia dan IPA khususnya kelas VIII dan IX.
3. Model pembelajaran yang akan dirancang adalah berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *DBMS MySQL*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa proses belajar mengajar yang sedang berjalan pada SMP Negeri 12 Kota Jambi.
2. Merancang aplikasi *e-learning* berbasis *web* pada SMP Negeri 12 Kota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dalam penelitian ini adalah :

1. Dengan adanya aplikasi *E-Learning*, diharapkan dapat menutupi kelemahan yang ada pada sistem pembelajaran yang lama dan dapat meningkatkan kualitas pembelajaran serta mutu pendidikan pada SMPN 12 Kota Jambi.
2. Diharapkan dapat memudahkan para guru untuk mendistribusikan materi pelajaran dan soal-soal latihan serta melakukan ujian online dan juga memudahkan pihak sekolah dalam menyampaikan informasi terbaru.
3. Diharapkan dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam proses pembelajaran dan mempermudah para siswa untuk memperoleh materi pembelajaran dimanapun dan kapanpun serta siswa dapat mengerjakan ujian secara online.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan tugas akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang masalah, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membuat konsep – konsep teoritis yang digunakan sebagai landasan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan menjelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), metode yang digunakan dan alat bantu (*tools*) yang digunakan.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, rancangan *layout* atau tampilan, rancangan input, rancangan algoritma program dari aplikasi yang akan dirancang. Disamping itu bab ini juga disertai dengan *flowchart* dan *use-case* diagram yang mendeskripsikan kondisi dari sistem apabila diberikan aksi oleh penggunanya..

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem *e-Learning* yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari uji coba perangkat lunak, dan saran untuk pengembangan, perbaikan serta penyempurnaan terhadap sistem yang telah dibuat.