

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir., 2013, *From Zero to A Pro – Pemrograman aplikasi android*, Yogyakarta : Andi.
- Adrianis., 2014, *Profile 2014 UPTD Kebun Binatang Taman Rimbo Jambi*, Jambi.
- Agus Wahadyo., dan Sudarma S., 2012, *Tip Trik Android Untuk Pengguna Tablet & Handphone*, Jakarta : Mediakita.
- Alfa Satyaputra., dan Eva Maulina Aritonang, (2014), *Beginning Android Programming with ADT Bundle*, Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Andri Wahyudi Saputra dkk.,
- Ardianto. W., Wiwik. A., dan Ahmad. M., 2012. *Pembuatan Sistem Pakar Untuk Pendeteksian dan Penanganan Dini Pada Penyakit Sapi Berbasis Mobile Android Dengan Kajian Kinerja Teknik Knowledge Representation*. Jurnal Teknik ITS, Vol. 1. <http://ejurnal.its.ac.id/index.php/teknik/article/download/1067/473>. (Diakses Desember 2016)
- Daru Pratomo dkk., 2013, *Bunga Rampai Kisah Kota Jambi*, Jambi.
- Elva Yusanti dkk., 2013, *Kamus Bahasa Melayu Dialek Suku Anak Dalam*, Jambi.
- Evi Triandini., dan I Gede Suardika, 2012, *step by step Desain Proyek Menggunakan UML*, Yogyakarta : CV. ANDI OFFSET.
- Giyarto dkk., 2008, *Selayang Pandang Jambi*, Klaten : PT Macanan Jaya Cemerlang.
- Ibnu Ziady dkk., 2014, *Gentala arasy*, Jambi : Pusat Kajian Pengembangan Sejarah dan Budaya Jambi.
- Jack Febrian., 2007, *Kamus Komputer dan Teknologi Informasi*, Bandung : Informatika
- Lindayanti dkk., 2014, *Menyibak Sejarah Tanah Pili Pesako Betuah*, Kota Jambi : Badan Perpustakaan, Arsip dan Dokumentasi Kota Jambi.
- M. Zubaidi., 2008, *Masjid Agung Al-Falah Jambi*, Jambi.
- M. Hilmi Masruri dkk., 2015, *Buku Pintar Android*, Jakarta : PT Elex Media Komputindo.

- Minarni., dan Dessya Nanda Ariani., 2013. *Perancangan Perangkat Lunak Diagnosa Penyakit Mata Khusus Gangguan Konjungtiva Dengan Metode Forward Chaining Berbasis*. Jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan, Vol. 6, No.1. <https://jurnaltip.net/jurnalresource/file/5Vol6No1Mar2013%20Minarni%20%20Dessya%20Nanda%20Ariani.pdf>. (Diakses Desember 2016)
- Muhammad Athoillah., dan M. Isa Irawan., 2013, *Perancangan Sistem Informasi Mobile Berbasis Android Untuk Kontrol Persediaan Barang Di Gudang*. Jurnal Sains dan Seni Pomits, Vol.1, No.1. https://www.researchgate.net/profile/Muhammad_Athoillah2/publication/259654456_ANDROID_BASED_MOBILE_INFORMATION_SYSTEM_DESIGN_FOR_INVENTORY_CONTROL_OF_WAREHOUSE/links/0046352d2811d0318f000000.pdf. (diakses Januari 2017)
- Nazruddin Safaat H., 2012, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika.
- ., 2014, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika.
- ., 2012, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika.
- ., 2015, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika.
- Nofriadi., 2015. *Java fundamental dengan Netbeans 8.0.2*. Yogyakarta : KDT.
- Nurchayono. Fendi., 2012. *Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan*. journal Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, Vol.4, No.3:16. <http://ijns.org/journal/index.php/speed/article/download/943/930>. (Diakses Desember 2016)
- Prabo Pudjo Widodo., dan Herlawati., 2011. *Menggunakan UML*. Bandung : Informatika Bandung.
- Qosidi R., Supriyati., dan Rio Y., 2010. *Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian*. Jurnal Komputerisasi Akutansi.
- Rahmad Hakim S., dan Sutarto., 2009, *Mastering Java*, Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Rosa A.S., dan M. Shalahuddin., 2010, *Modul Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek dengan Bahasa Pemrograman C++, PHP dan Java*, Bandung : Modula.

- ,. 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika Bandung.
- ,. 2010, *Modul Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek dengan Bahasa Pemrograman C++, PHP, dan Java*.. Bandung : Modula.
- Sholih., 2010, *Analisis Berorientasi Obyek* Bandung : Muara Indah
- Soetam Rizky., 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*, Jakarta : Prestasi Pustaka.
- Wahidah Suryani., 2013. *Komunikasi AntarBudaya : Berbagi Budaya Berbagi Makna*. Jurnal Farabi, Vol.10, No.1. <http://www.journal.iaingorontalo.ac.id/index.php/fa/article/download/215.155>. (Diakses Desember 2016)
- Widiastuti. Nelly., dan Irwan S., 2012. *Membangun Game Edukasi Sejarah Walisongo*. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA), Vol.1, No. 2.<http://komputa.if.unikom.ac.id/jurnal/membangun-game-edukasi.o/6komputa-1-2-game-edukasi-walisongo-nelly.pdf>. (Diakses Desember 2016)
- Yuniar Supardi., 2011, *Semua Bisa Menjadi Programmer Android*, Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Yuan Yudistira., 2011, *Membuat Aplikasi iphone android & Blackberry itu Gampang*, Jakarta : Mediakita