

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan *Software* semakin pesat, dimana *software* tidak hanya digunakan dalam membantu menyelesaikan tugas – tugas tertentu melainkan dapat membantu dalam proses lain seperti belajar. Dalam bidang *edukasi*, *software* juga mengalami peningkatan terbukti dengan banyaknya aplikasi mengenai pengenalan, *game edukasi*, serta pembelajaran yang banyak di temui pada *playstore*. Bukan hanya pada bidang pendidikan, tapi perkembangan teknologi juga berkembang pesat terhadap *smartphone* yang berbasis *android*, bisa dilihat dari banyaknya *smartphone* yang menggunakan Sistem operasi *android* sebagai sistem operasi.

Sistem Operasi *Android* sendiri merupakan sistem operasi berbasis Linux yang disediakan secara *Open source* sehingga memudahkan para pengembang ataupun masyarakat untuk mendownloadnya. *Android* semula dikembangkan oleh *Android Inc.*, yang kemudian di beli oleh Google pada tahun 2005, *Android* sendiri resmi dirilis pada tahun 2007.

Perkembangan teknologi sering membuat manusia lupa dengan kewajibannya, terutama bagi umat muslim yang mengharuskan shalat fardu (wajib) yang sudah di perintahkan oleh Allah SWT. padahal Shalat merupakan hal wajib yang sudah semestinya di kerjakan, yakni dimulai dari waktu Shubuh hingga Isya’.

Menurut Ummi Ayanih (2010 : 4) dalam bukunya yang berjudul Dahsyatnya Shalat Dan Doa Ibu, mengungkapkan “shalat menurut bahasa berarti doa, sedang menurut istilah adalah sebuah bentuk ibadah yang terdiri dari perbuatan dan ucapan yang diawali dengan takbiratul ihram dan diakhiri dengan salam”. Shalat adalah cara umat muslim untuk lebih mendekatkan diri kepada sang pencipta Allah SWT.

Penggunaan *smartphone* bukan hanya pada kalangan dewasa saja, melainkan anak – anak yang sudah pandai memainkan *smartphone*. Dalam penggunaan *smartphone* baik anak – anak maupun orang dewasa akan betah berlama – lama menghabiskan waktu dengan bermain ponsel misalnya, *game*. Pembelajaran mengenai sholat bisa di pelajari oleh kalangan mana saja, baik itu anak – anak maupun dewasa. Pembelajaran mengenai sholat hendaklah sudah diajarkan pada anak sejak anak kecil, dengan harapan bacaan sholat yang mereka pelajari bisa diterapkan untuk kedepan nya. Biasanya orang dewasa ataupun anak – anak akan belajar mengenai bacaan sholat melalui sebuah buku tuntunan sholat, hal itu cenderung membuat bosan dalam belajar bacaan sholat, terutama bagi anak – anak yang belum pandai dalam membaca tulisan arab maupun latin. Dengan memanfaatkan teknologi seperti perkembangan *smartphone* dan *android* pembelajaran mengenai sholat bisa dilakukan dimana saja, tanpa membawa buku tuntunan sholat sebagai media bantu.

Dari masalah di atas, disini penulis akan membuat aplikasi berbasis android dimana judul yang diangkat adalah “**Perancangan aplikasi belajar shalat fardu dan shalat jenazah berbasis android**”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka rumusan masalah yang dapat di bahas adalah bagaimana cara merancang aplikasi belajar shalat fardhu dan shalat jenazah berbasis android?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar penelitian dari judul penulis, maka di dalam penulis akan melakukan pembahasan yang spesifik hanya membahas tentang :

1. Aplikasi hanya menyediakan untuk shalat fardhu dan shalat jenazah .
2. Pada Aplikasi ini akan di lengkapi dengan gambar bergerak (*animasi*) tentang gerakan shalat yang benar yang di lengkapi dengan suara.
3. Aplikasi yang dibuat khusus untuk *handphone*.
4. Sistem operasi minimum *android* versi 4.1 *jellybean*
5. Aplikasi ini ditujukan untuk anak – anak maupun dewasa, dengan minimal umur 3 tahun.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang ingin dicapai oleh penulis melalui penelitian ini adalah sebagai berikut ini :

1. Merancang sebuah aplikasi yang bertujuan untuk membantu anak – anak maupun orang dewasa dalam mempelajari sholat, baik itu sholat fardu maupun sholat jenazah.
2. Merancang sebuah aplikasi yang beroperasikan sistem operasi *Android* mengenai sholat fardu dan sholat jenazah.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun Manfaat yang diharapkan dapat diperoleh dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menambah wawasan dan pengetahuan penulis tentang Android sebagai media yang digunakan.
2. Memudahkan anak-anak dalam menghafal bacaan shalat serta memahami dan tau cara shalat yang benar.
3. Mempermudah orang tua dalam mengajari anak mengenai bacaan shalat dan cara shalat dengan benar.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk membahas lebih jelas dalam penulisan ini yang berguna untuk memberikan gambaran secara umum terhadap pembaca dari penulisan ilmiah dapat dilihat pada sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian serta Sistematika Penulisan

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang mendukung penelitian yang berhubungan dengan definisi-definisi, yang didapat melalui Studi Pustaka seperti : definisi perancangan, aplikasi , android, shalat, *use case* diagram, *activity* diagram dan penjelasan singkat mengenai aplikasi pendukung dalam pengembangan program seperti adobe photoshop.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai Metode pengumpulan data yang di gunakan, beserta Metode pengembangan sistem yang di pakai dan di gunakan penulis dalam menganalisa dan merancang aplikasi yang di buat.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menganalisa kebutuhan sistem berupa analisis Fungsi (Proses), *Output* dan analisis kebutuhan data, dan perancangan sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjelaskan kegiatan implementasi dari rancangan aplikasi yang telah dilakukan serta melakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat, dan analisis hasil yang menjelaskan aplikasi yang dibuat telah mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan saran-saran dari hasil penelitian ini.