

BAB V

IMPELEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 IMPLEMENTASI

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan program yang telah dirancang berdasarkan rancangan *output*, rancangan *input*, yang telah dirancang pada pembahasan di atas. Tujuan dari implementasi adalah menerapkan program yang telah dirancang pada kondisi yang sebenarnya. Adapun implementasi rancangan program antara lain adalah sebagai berikut:

5.2 Implementasi Input

Implementasi halaman *input* pada suatu rancangan sistem informasi restoran berbasis client server pada restoran sari raos rimbo bujang merupakan pengimplementasian terhadap *form-form* yang diberlakukan untuk penginputan data baru. Berikut adalah implementasi *input* dari pengolahan data Penjualan. Berikut implementaasi *input* dari rancangan program.

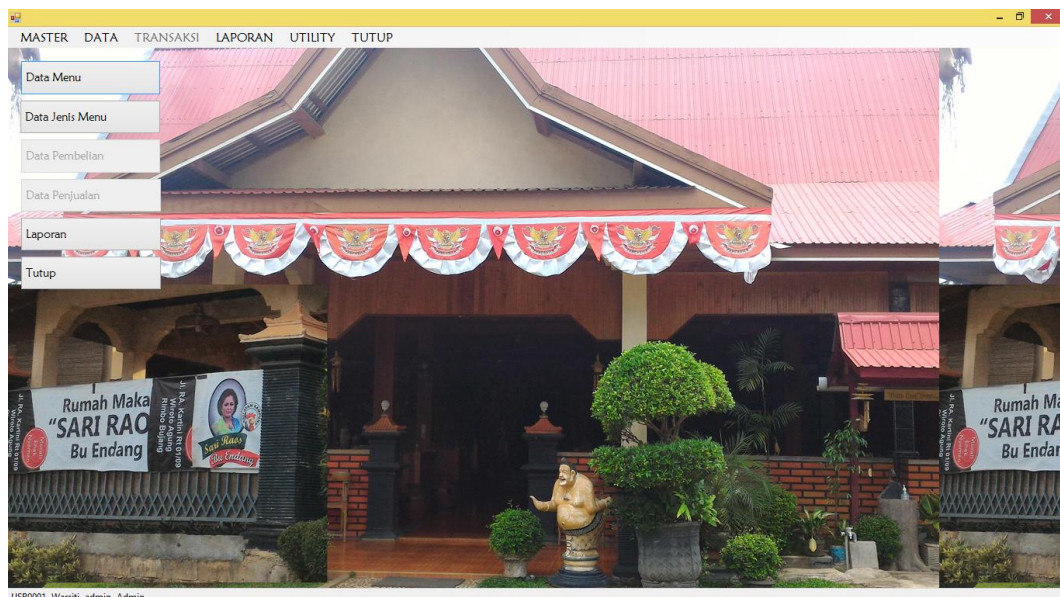
1. Tampilan Form Login

Form login ini merupakan form bagi seorang admin untuk melakukan proses login kedalam sistem. Tampilan form login merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.26. Tampilan form login dapat dilihat pada gambar 5.1 dibawah ini.

Gambar 5.1Tampilan *Form Login*

2. Tampilan Form Menu Utama

Tampilan menu utama ini merupakan implementasi untuk pengguna atau operator dalam sistem pengolahan data pada Restoran Sari Raos. Halaman utama mempunyai menu-menu untuk menjalankan perintah program, seperti menu master, data, transaksi, laporan, utility dan tutup. Tampilan form menu utama merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.20. Tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar 5.2 dibawah ini.



Gambar 5.2 Implementasi Tampilan Menu Utama

3. Tampilan Form Input User

Form ini merupakan form bagi seorang admin untuk melakukan proses penginputan data user pada aplikasi penjualan Restoran Sari Raos. Tampilan form input user merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.27. Tampilan input users dapat dilihat pada gambar 5.3 dibawah ini.

	Kode	Nama Lengkap	Username	Password
▶	USR0001	administrator	admin	admin
*	USR0002	warsiti	kasir	kasir

Gambar 5.3 Tampilan Form Input User

4. Tampilan Form Input Menu

Form ini merupakan form bagi seorang admin untuk melakukan proses penginputan data menu pada Restoran Sari Raos. Tampilan form input menu ini merupakan rancangan implementasi pada gambar 4.29. Tampilan input menu dapat dilihat pada gambar 5.4 dibawah ini.

DATA MENU

Kode Menu: MNU0005 (auto)

Jenis Menu: MINUMAN DINGIN

Nama Menu: Juice Lemon

Satuan: Gelas

Harga: 10,000

Persediaan: Ada

Tambah Simpan Hapus Edit

Kode	Jenis Menu	Nama Menu	Satuan	Harga Jual
MNU0001	ASIAN FOOD	Cumi Saos Tiram	Porsi	25000
MNU0002	ASIAN FOOD	Cumi Asam Manis	Porsi	25000
MNU0003	PAKET HEMAT	Sego Telur Tempe Grepek	Porsi	15000
MNU0004	MINUMAN DINGIN	Juice Jeruk	Gelas	10000

Pencarian Menu

Batal

Gambar 5.4 Tampilan *Form Input Menu*

5. Tampilan Form Input Jenis menu

Form ini merupakan form bagi seorang admin untuk melakukan proses penginputan data jenis menupada Restoran Sari Raos. Tampilan form input jenis menumerupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.28. Tampilan input jenis menudapat dilihat pada gambar 5.5 dibawah ini.

DATA JENIS MENU MAKANAN/MINUMAN

Kode Jenis: JNS0008

Jenis Menu: MINUMAN DINGIN

Tambah Simpan Hapus Edit

KODE	JENIS MENU MAKANAN/MINUMAN
JNS0001	ASIAN FOOD
JNS0002	PAKET HEMAT
JNS0003	SAYURAN
JNS0004	ANEKA SAMBAL
JNS0005	MINUMAN DINGIN
JNS0006	MINUMAN HANGAT
JNS0007	PAKET PITCHER

Batal

Gambar 5.5 Tampilan *Form Input Jenis Menu*

6. Tampilan Form Input Penjualan

Proses ini digunakan untuk menginputkan data penjualandari suatu program yang dirancang. Tampilan form input penjualan merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.30. Tampilan input penjualandapat dilihat pada gambar 5.6 dibawah ini.

TRANSAKSI PENJUALAN
RESTORAN SARI RAOS
Jl. R.A. Kartini RT. 01/09 Wirotoagung Rimbo Bujang

Kembalian : **Rp25,000.00**

Tanggal: 19/01/2017
No. Meja: 02
Kode Menu: MNU0004
Jenis Menu: MINUMAN DINGIN
Nama Menu: Juice Jeruk
Jumlah: 2

No. Nota Penjualan: P.Jl./2017/000001
Harga Menu: 10000
Satuan: Gelas
Nama Konsumen: Umum
Jumlah Konsumen: 2 Orang

Kasir: admin
Waiter: Uci Saputri
Total Bayar: **Rp75,000.00**

Kode_menu	Jenis	Nama	Saluan	Harga	Jumlah	Sub_total
MNU0003	PAKET HEMAT	Sego Telur Tempe Gre...	Porri	15000	2	30000
MNU0004	MINUMAN DINGIN	Juice Jeruk	Gelas	10000	2	20000
MNU0002	ASIAN FOOD	Cumi Asam Manis	Porri	25000	1	25000

No. Meja: 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16

Tambah Simpan Hapus Batal

Total Item: 5
Total: 75000
Dibayar: 100000
Kembali: 25000

Gambar 5.6 Tampilan Form Input Penjualan

7. Tampilan Form Input Pembelian Bahan Baku

Proses ini digunakan untuk menginputkan data pembelian bahan baku dari suatu program yang dirancang. Tampilan form input pembelian bahan baku merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.31. Tampilan input pembelian bahan baku dapat dilihat pada gambar 5.9 dibawah ini.

Transaksi Pembelian Bahan Baku
RESTORAN SARI RAOS
Jl. R.A. Kartini RT. 01/09 Wirotoagung Rimbo Bujang

No. Pembelian: BLI/2017/00001 Tanggal: 20/01/2017
 Nama Barang: Bawang Merah Jam: 8:38:06 AM
 Satuan: Kg Kasir: USR0001
 Jumlah: 7
 Harga: 3.000

	Nama	Satuan	Harga	Jumlah	Sub_total
▶	Kentang	Kg	3000	10	30000
	Cabe Merah	Kg	19000	20	380000
	Kangkung	ikat	2000	10	20000
*					

 Total 430,000


Gambar 5.7 Tampilan *Form Input* Pembelian Bahan Baku

5.1.3 Implementasi *Output*

Implementasi *output* merupakan tahap penerapan dari rancangan *output* menjadi hasil jadi yang berasal dari *input* yang diberikan. Berikut adalah implementasi *output* dari pengolahan data Penjualan. Berikut implementasi *output* dari rancangan program.

1. Tampilan Laporan Menu

Tampilan laporan menu ini berisikan datamenu yang telah diinputkan pada form data menu. Tampilan laporan menu merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.21. Berikut adalah gambar hasil laporan menu yang terlihat pada gambar 5.8.



RESTORAN SARI RAOS
Jl. RA. Kartini RT.01/09 Wiroto Agung Rimbo Bujang

Laporan Data Menu

No.	Kode Menu	Jenis Menu	Nama Menu	Satuan	Harga	Persediaan
1	MNU0001	ASIAN FOOD	Cumi Saos Tirm	Porsi	25,000	Ada
2	MNU0002	ASIAN FOOD	Cumi Asam Manis	Porsi	25,000	Ada
3	MNU0003	PAKET HEMAT	Sego Telur Tempe Grepek	Porsi	15,000	Ada
4	MNU0004	MINUMAN DINGIN	Juice Jeruk	Gelas	10,000	Ada

Mengetahui,


Rimbo Bujang, 14-Jan-17
Dicetak Oleh,

Ibu Endang **Rini Anggraini**

Gambar 5.8 Tampilan Laporan Data Menu

2. Tampilan Laporan Jenis Menu

Tampilan laporan jenis menu ini merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.22. Berikut adalah gambar hasil laporan jenis menu dapat dilihat pada gambar 5.9.



RESTORAN SARI RAOS
Jl. RA. Kartini RT.01/09 Wiroto Agung Rimbo Bujang

Laporan Data Jenis Menu

No.	Kode jenis	Jenis menu
1	JNS0001	ASIAN FOOD
2	JNS0002	PAKET HEMAT
3	JNS0003	SAYURAN
4	JNS0004	ANEKA SAMBAL
5	JNS0005	MINUMAN DINGIN
6	JNS0006	MINUMAN HANGAT
7	JNS0007	PAKET PITCHER

Mengetahui,

Rimbo Bujang, 14-Jan-17
Dicetak Oleh,

Ibu Endang **Rini Anggraini**

Gambar 5.9 Tampilan Laporan Jenis Menu

3. Tampilan Laporan Pembelian Bahan Baku


Tampilan laporan pembelian bahan baku ini merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.23. Berikut adalah gambar hasil laporan pembelian bahan baku dapat dilihat pada gambar 5.04.

No NotaPembelian	Tanggal	Nama Barang	Satuan	Harga	Jumlah	Sub_total
BLI/2017/000001	20/1/17	Kentang	Kg	3,000	10	30,000
BLI/2017/000001	20/1/17	Cabe Merah	Kg	19,000	20	380,000
BLI/2017/000001	20/1/17	Kangkung	Ikut	2,000	10	20,000
BLI/2017/000001	20/1/17	Bawang Merah	Kg	3,000	7	21,000
Sub Total						451,000
Mengetahui,				Rimbo Bujang, 20-Jan-17		
Ibu Endang				Dicetak Oleh, Rini Anggraini		

Gambar 5.10 Tampilan Laporan Pembelian Bahan Baku

4. Tampilan Laporan Penjualan

Tampilan laporan penjualan ini merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.25. Berikut adalah gambar hasil laporan penjualan dapat dilihat pada gambar 5.15.

 RESTORAN SARI RAOS Jl. RA. Kartini RT.01/09 Wiroto Agung Rimbo Bujang Laporan Penjualan							
Periode : 19/01/2017 sd 19/01/2017							
No Penjualan	Tgl. Penjualan	Nama Konsumen	Nama Menu	Harga	Jumlah	Total Harga	
PJL/2017,000002	19-Jan-2017	Umum	Sego Telur Tempe Grepek	15,000	2 Porsi	30,000	
PJL/2017,000002	19-Jan-2017	Umum	Juice Jeruk	10,000	2 Gelas	20,000	
PJL/2017,000002	19-Jan-2017	Umum	Cumi Saos Tirm	25,000	1 Porsi	25,000	
PJL/2017,000004	19-Jan-2017	Umum	Cumi Saos Tirm	25,000	2 Porsi	50,000	
PJL/2017,000004	19-Jan-2017	Umum	Sego Telur Tempe Grepek	15,000	2 Porsi	30,000	
PJL/2017,000004	19-Jan-2017	Umum	Juice Jeruk	10,000	5 Gelas	50,000	
PJL/2017,000004	19-Jan-2017	Umum	Cumi Asam Manis	25,000	3 Porsi	75,000	
PJL/2017,000005	19-Jan-2017	Umum	Sego Telur Tempe Grepek	15,000	4 Porsi	60,000	
PJL/2017,000005	19-Jan-2017	Umum	Juice Jeruk	10,000	3 Gelas	30,000	
Total Penjualan : 370,000				Sub Total	150,000	24	370,000
Total Pembelian : 166,000							
Laba Bruto : 204,000							
Mengetahui,				Rimbo Bujang, 19-Jan-17			
Ibu Endang				Dicetak Oleh,			
				Rini Anggraini			

Gambar 5.11 Tampilan Laporan Penjualan

5. Tampilan Nota Penjualan

Tampilan nota penjualan ini merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.25. Berikut adalah gambar hasil laporan nota penjualan dapat dilihat pada gambar 5.16.

 RESTORAN SARI RAOS Jl. RA. Kartini RT.01/09 Wiroto Agung Rimbo Bujang Nota. Penjualan				
No. Nota Penjualan	: PJL/2017/000002	Jumlah Konsumen	: 2 Orang	
Tanggal Transaksi	: 19-Jan-2017	No. Meja	: 02	
Nama Konsumen	: Umum	Waiters	: Uci Saputri	
No.	Nama Menu	Jumlah	Harga	Sub total
1	Sego Telur Tempe Grepek	2	15,000	30,000
2	Juice Jeruk	2	10,000	20,000
3	Cumi Saos Tirm	1	25,000	25,000
Dicetak Oleh,				Total 75,000
Warsiti				Dibayar 100,000
				Kembali 25,000

Gambar 5.12 Tampilan Nota Penjualan

5.2 Pengujian System

Untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi sistem yang telah dilakukan, maka penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem secara fungsional, yaitu dengan menggunakan metode *Unit Testing* yang difokuskan pada modul – modul terkecil yang terdapat pada sistem, dan kemudian dilanjutkan dengan metode *Integrated Testing* yang menguji modul – modul yang terdapat pada sistem secara keseluruhan.

Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengujian *Login*

Pada rancangan program ini penulis sengaja menggunakan tabel *login* yang berfungsi untuk menjelaskan cara atau langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program. Langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Modul *Login*

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i>	Buka aplikasi Masukan <i>username</i> dan <i>password</i> dan operator Klik tombol <i>login</i>	<i>Input user name</i> dan <i>pass word</i> yang benar klik tombol <i>login</i>	Tampilkan Pesan : “Username dan password benar” Admin masuk ke menu utama	Tampilkan Pesan : “Username dan password benar” Admin masuk ke menu utama	Baik
	Buka aplikasi Masukan <i>username</i> dan <i>password</i> dan operator Klik tombol <i>login</i>	<i>Input username</i> dan <i>pass word</i> yang salah klik tombol <i>login</i>	Tampil pesan “Username dan password Salah”	Tampil pesan “Username dan password Salah”	Baik

2. Pengujian Data User

Pada rancangan program ini penulis sengaja menggunakan tabel users yang berfungsi untuk menjelaskan tentang data users yang terdapat form user tersebut yang berisikan data users antara lain kode user, nama lengkap, username, dan password. Langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.2.

Tabel 5.2 Pengujian Modul Data Users

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Users	Admin pilih menu data dan mengklik data admin	Inputkan data users dengan lengkap dan klik tombol simpan	Data user tersimpan dan data tampil di <i>data grid</i>	Data user tersimpan dan data tampil di <i>data grid</i>	Baik
	Admin pilih menu data dan mengklik data admin	Inputkan data users secara tidak lengkap dan klik tombol simpan	Tampilkan pesan "Data Belum Lengkap"	Tampilkan pesan "Data Belum Lengkap"	Baik
Edit Data Users	admin mengklik grid user	Tampilkan data users dan ubah data users kemudian klik edit	Data users berhasil diedit	Data users berhasil diedit	Baik
Hapus Data Users	Admin pilih menu data dan mengklik tombol user	Klik tombol hapus tanpa memilih data users yang akan di hapus	Tampilkan pesan "data yang dihapus tidak ada"	Tampilkan pesan "data yang dihapus tidak ada"	Baik
	Admin pilih menu data dan mengklik tombol user	Klik tombol hapus dan pilih data users yang akan di	Tampilkan pesan "Yakin Akan Dihapus" jika <i>Yes</i> hapus data dan jika <i>No</i>	Tampilkan pesan "Yakin Akan Dihapus" jika <i>Yes</i> hapus data	Baik

		hapus	kembali keform users	dan jika <i>No</i> kembali keke form users	
Batal Data Users	Admin pilih menudata dan mengklik tombol user	<i>Input</i> data users dengan lengkap klik tombol batal	Kosongkan semua <i>textbox</i>	Kosongkan semua <i>textbox</i>	Baik
Keluar dari <i>Form</i> Data Users	adminmengklik tombol keluar	Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> data users	Keluar dari <i>form</i> users	Baik

3. Pengujian Data Menu

Pada rancangan program ini penulis sengaja menggunakan tabel menu yang berfungsi untuk menjelaskan tentang data menu yang terdapat aplikasi form menu yang berisikan data menu antara lain kode menu,nama menu, jenis menu, harga, satuan, persediaan. Untuk langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian Modul Data Menu

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Menu	Admin pilih menudata dan mengklik data menu	Inputkan data menu dengan lengkap dan klik tombol simpan	Data menutersimpan dan data tampil di <i>data grid</i>	Data menutersimpan dan data tampil di <i>data grid</i>	Baik
	Admin pilih menudata dan mengklik data menu	inputkan data menu secara tidak lengkap dan klik tombol simpan	Tampilkan pesan “Data Belum Lengkap”	Tampilkan pesan “Data Belum Lengkap”	Baik
Ubah Data Menu	<i>admin</i> klik grid menu	Tampilkan data	Tampilkan pesan “data	Tampilkan pesan “data	Baik

		menudan ubah data menu dan klik tombol edit	menu berhasil di edit”	menu berhasil di edit”	
Hapus Data Menu	Admin pilih menudata dan mengklik menu menu	Klik tombol hapus dan pilih data menu yang akan di hapus	Tampilkan pesan “Yakin Akan Dihapus” jika <i>Yes</i> hapus data dan jika <i>No</i> kembali ke <i>form</i> menu	Tampilkan pesan “Yakin Akan Dihapus” jika <i>Yes</i> hapus data dan jika <i>No</i> kembali ke <i>form</i> menu	Baik
Batal Data Menu	Admin pilih menudata dan mengklik menu menu	<i>Input</i> data menu dengan lengkap klik tombol batal	Kosongkan semua <i>textbox</i>	Kosongkan semua <i>textbox</i>	Baik
Cari Data Menu	Admin pilih menu data dan klik menu menu	<i>Input</i> data nama menu pada <i>textbox</i> pencarian	Tampilkan menu yang dicari	Tampilkan menu yang dicari	Baik
Keluar dari <i>Form</i> Data Menu	adminklik tombol keluar	Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> data menu	Keluar dari <i>form</i> data menu	Baik

4. Pengujian Data Jenis menu

Pada rancangan program ini penulis sengaja menggunakan tabel jenis menu yang berfungsi untuk menjelaskan tentang data jenis menu yang terdapat pada form jenis menu tersebut yang berisikan tentang data jenis menu antara lain kode jenis menu, jenis menu. Untuk langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Modul Data Jenis menu

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Jenis menu	Admin pilih menudata dan mengklik tombol jenis menu	Inputkan data jenis menu dengan lengkap dan klik tombol simpan	Data jenis menutersimpan dan data tampil di <i>data grid</i>	Data jenis menutersimpan dan data tampil di <i>data grid</i>	Baik
	Admin pilih menudata dan mengklik tombol jenis menu	inputkan data jenis menu secara tidak lengkap dan klik tombol simpan	Tampilkan pesan “Data Belum Lengkap”	Tampilkan pesan “Data Belum Lengkap”	Baik
Edit Data Jenis menu	admin klik grid jenis menu	Tampilkan data jenis menu dan ubah data jenis menu kemudian klik tombol edit	Tampil Pesan “Data jenis menuberhasil diedit”	Tampil Pesan “Data jenis menuberhasil diedit”	Baik
Hapus data jenis menu	Admin pilih menudata dan mengklik menu jenis menu	Klik tombol hapus dan pilih data jenis menu yang akan di hapus	Tampilkan pesan “Yakin Akan Dihapus” jika <i>Yes</i> hapus data dan jika <i>No</i> kembali ke <i>form</i> jenis menu	Tampilkan pesan “Yakin Akan Dihapus” jika <i>Yes</i> hapus data dan jika <i>No</i> kembali ke <i>form</i> jenis menu	Baik
Batal Data Jenis menu	Admin pilih menudata dan mengklik menu jenis menu	<i>Input</i> data jenis menu dengan lengkap klik tombol batal	Kosongkan semua <i>textbox</i>	Kosongkan semua <i>textbox</i>	Baik
Keluar dari <i>Form</i> Data Jenis menu	admin mengklik menu jenis menu	Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> data jenis menu	Keluar dari <i>form</i> jenis menu	Baik

5. Pengujian Data Pembelian Bahan baku

Pada rancangan program ini penulis sengaja menggunakan tabel data pembelian yang berfungsi untuk menjelaskan pada form pembelian bahan baku. Pembelian bahan baku tersebut yang berisikan antara lain no transaksi pembelian, tanggal, nama barang, satuan, jumlah, harga, nama kasir. Untuk langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Modul Data Pembelian Bahan Baku

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Pembelian bahan baku	<i>Admin</i> menginputkan data transaksi klik menu pembelian bahan baku	Inputkan data pembelian bahan baku dengan lengkap dan klik tombol simpan	Data pembelian bahan baku tersimpan dan data tampil di <i>data grid</i>	Data pembelian bahan baku tersimpan dan data tampil di <i>data grid</i>	Baik
	<i>Admin</i> menginputkan data transaksi klik menu pembelian bahan baku	inputkan data pembelian bahan baku secara tidak lengkap dan klik tombol simpan	Tampilkan pesan “Data Belum Lengkap”	Tampilkan pesan “Data Belum Lengkap”	Baik
Batal Data Pembelian bahan baku	<i>Admin</i> menginputkan data transaksi klik pembelian bahan baku	<i>Input</i> data pembelian bahan baku dengan lengkap klik tombol batal	Kosongkan semua <i>textbox</i>	Kosongkan semua <i>textbox</i>	Baik
Hapus data pembelian bahan baku	Admin pilih menudata dan mengklik hapus	<i>Klik</i> tombol hapus	Tampilkan pesan “Yakin Akan Dihapus” jika <i>Yes</i> hapus data dan jika <i>No</i> kembali ke <i>form</i>	Tampilkan pesan “Yakin Akan Dihapus” jika <i>Yes</i> hapus data dan jika <i>No</i> kembali ke	

			pembelian bahan baku	<i>form</i> pembelian bahan baku	
Keluar dari <i>Form</i> Data Pembelian bahan baku	Admin menginputkan data transaksi klik pembelian bahan baku	Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> data pembelian bahan baku	Keluar dari <i>form</i> pembelian bahan baku	Baik

6. Pengujian Data Penjualan

Pada rancangan program ini penulis sengaja menggunakan tabel data penjualan yang berfungsi untuk menjelaskan pada form penjualan tersebut yang berisikan tentang penjualan antara lain no transaksi penjualan, tanggal, jenis menu, jumlah pemesanan item, total, kduser. Untuk langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.6.

Tabel 5.6 Pengujian Modul Data Penjualan

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Penjualan	<i>Admin</i> menginputkan data transaksi klik menu penjualan	Inputkan data penjualan dengan lengkap dan klik tombol simpan	Data penjualan tersimpan dan data tampil di <i>data grid</i>	Data penjualan tersimpan dan data tampil di <i>data grid</i>	Baik
	<i>Admin</i> menginputkan data transaksi klik menu penjualan	inputkan data penjualan secara tidak lengkap dan klik tombol simpan	Tampilkan pesan "Data Belum Lengkap"	Tampilkan pesan "Data Belum Lengkap"	Baik
Batal Data Penjualan	<i>Admin</i> menginputkan data transaksi klik penjualan	<i>Input</i> data penjualan dengan lengkap klik tombol batal	Kosongkan semua <i>textbox</i>	Kosongkan semua <i>textbox</i>	Baik
Hapus data	Admin pilih	<i>Klik</i> tombol	Tampilkan	Tampilkan	

penjualan	menudata dan mengklik hapus	hapus	pesan “Yakin Akan Dihapus” jika <i>Yes</i> hapus data dan jika <i>No</i> kembali ke <i>form</i> penjualan	pesan “Yakin Akan Dihapus” jika <i>Yes</i> hapus data dan jika <i>No</i> kembali ke <i>form</i> penjualan	
Keluar dari <i>Form</i> Data Penjualan	Admin menginputkan data transaksi klik penjualan	Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> data penjualan	Keluar dari <i>form</i> penjualan	Baik

7. Pengujian Laporan

Pengujian pada *form* laporan bertujuan agar admin dapat memilih laporan yang diinginkan. Untuk langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.7.

Tabel 5.7 Pengujian Modul Laporan

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menampilkan Laporan	Admin mengklik menu laporan	Laporan ditemukan	Tampilkan laporan yang akan di cetak	Tampilkan laporan yang akan di cetak	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Dari hasil yang di capai setelah melakukan pengujian, sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, adapun kelebihan dan kekurangan tersebut antara lain.

5.3.1 Kelebihan Program

Setelah melakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kelebihan program yang dapat dilihat sebagai berikut :

1. Dengan adanya rancangan program baru ini diharapkan proses pengolahan data menumakanan/minuman dan jenis menu lainyamenjadi lebih baik, karena telah menggunakan sistem multi user.
2. Aplikasi restoran yang baru dalam penyimpanan data sudah menggunakan media elektronik. Sehingga mempercepat proses pembuatan laporan yang diinginkan oleh pemilik Restoran Sari Raos baik itu mengenai laporan menu, laporan jenis menu, laporan pembelian bahan baku, dan laporan penjualan
3. Dengan adanya sistem informasi berbasis client server ini permasalahan yang ada pada Restoran Sari Raos bisa diatasi. Karna segala bentuk penyimpanan tidak lagi menggunakan buku atau catatan manual, melainkan sudah dihubungkan dengan dengan database yang saling terintegrasi. Sehingga baik kasir, admin ataupun pemilik dapat dengan mudah mendapatkan data yang dibutuhkan, karna semua sudah tersimpan pada komputer server.

5.3.2 Kekurangan Program

Setelah di analisis dan dilakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kekurangan program yang dapat dilihat sebagai berikut:

1. Program yang di rancang berbasis *GUI (Graphic User Interface)*, artinyaantarmuka pada sistem operasi atau komputer yang menggunakan menu grafis agar mempermudah para pengguna-nya untuk berinteraksi dengan

komputer, sehingga Tidak bisa dioperasikan dengan menggunakan internet (online).

2. Program yang di rancanghanya menampilkan laporan sesuai dengan inputan data, serta tidak adanya fasilitas untuk melakukan retur pembelian ataupun yang berhubungan dengan pembelian dan penjualan yang dilakukan secara non tunai.