

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 IMPLEMENTASI

Pada tahap ini merupakan implementasi hasil rancangan yang telah dibuat pada tahap sebelumnya. Implementasi yang dimaksud adalah proses membangun rancangan menjadi *software*. Tujuan implementasi adalah untuk menerapkan perancangan yang telah dilakukan terhadap sistem sehingga *user* dapat memberi masukan demi berkembangnya sistem yang telah dibangun agar sistem menjadi lebih baik lagi.

5.1.1 Hasil Implementasi Rancangan Output

Berikut ini merupakan hasil implementasi rancangan output yang terdiri dari menu utama, menu Start, menu LogamNonlogam, menu Poliatom, menu Orgnaik, menu NonLogam NonLogam:

1. Implementasi Menu Utama

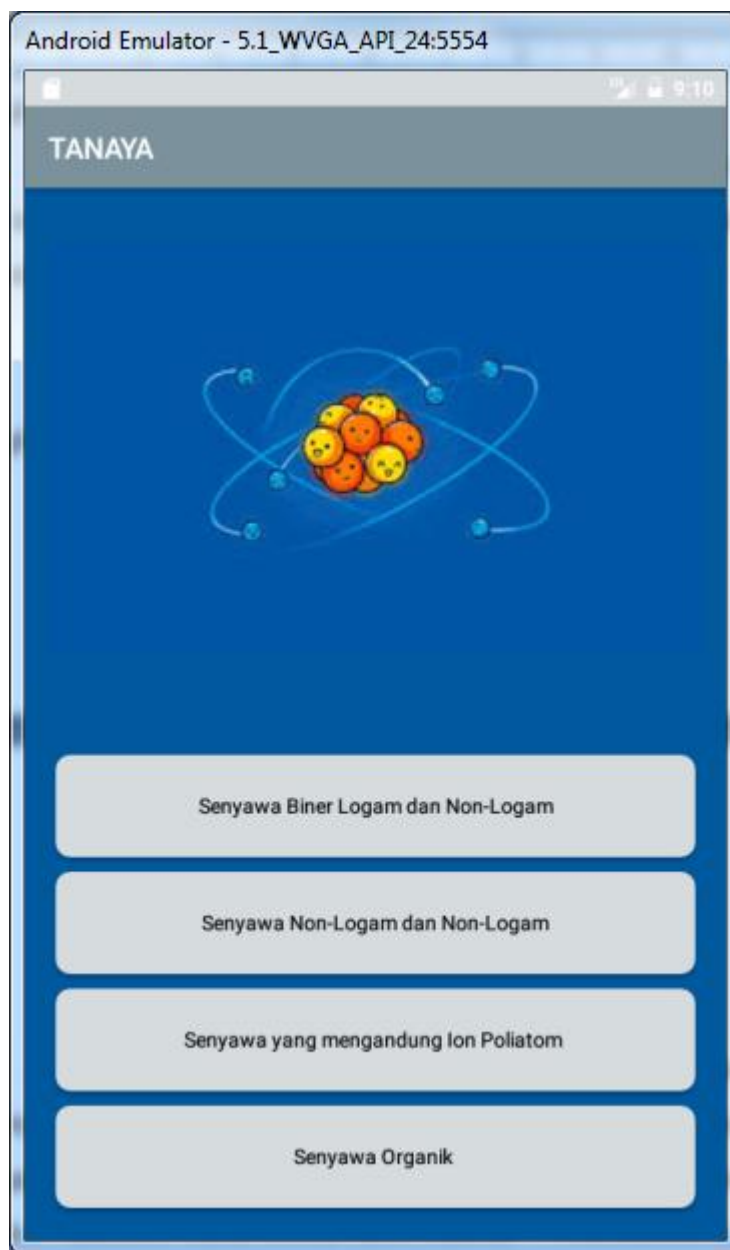
Antar muka layar menu utama adalah tampilan utama dari aplikasi TANAYA. Di dalam menu utama terdapat 2 menu yang dapat diakses oleh pengguna yaitu, START dan About. Implementasi menu utama tergambar pada gambar 5.1



Gambar 5.1 Menu Utama

2. Implementasi menu START

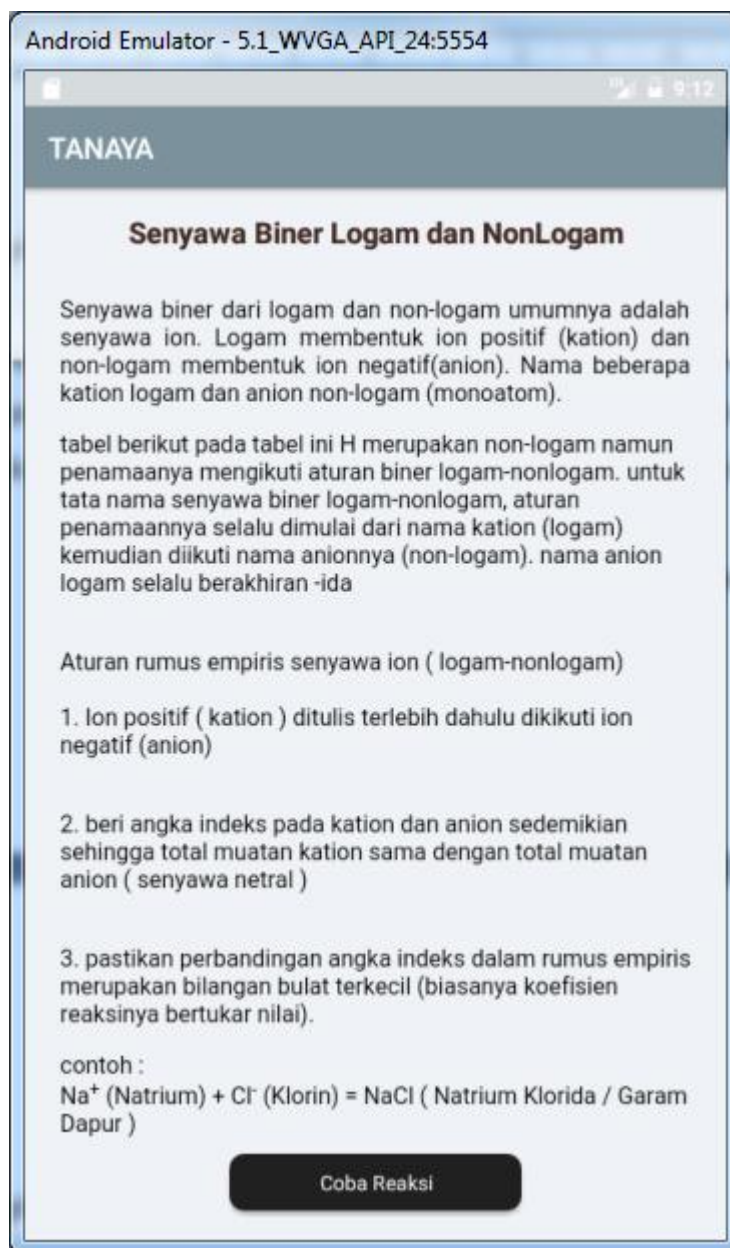
Antar muka layar menu START merupakan tampilan untuk menampilkan 4 tombol yang menuju ke submenu pilihan berisikan materi tentang " Tata Nama Senyawa ".



Gambar 5.2 Menu START

3. Implementasi Menu Logam dan NonLogam

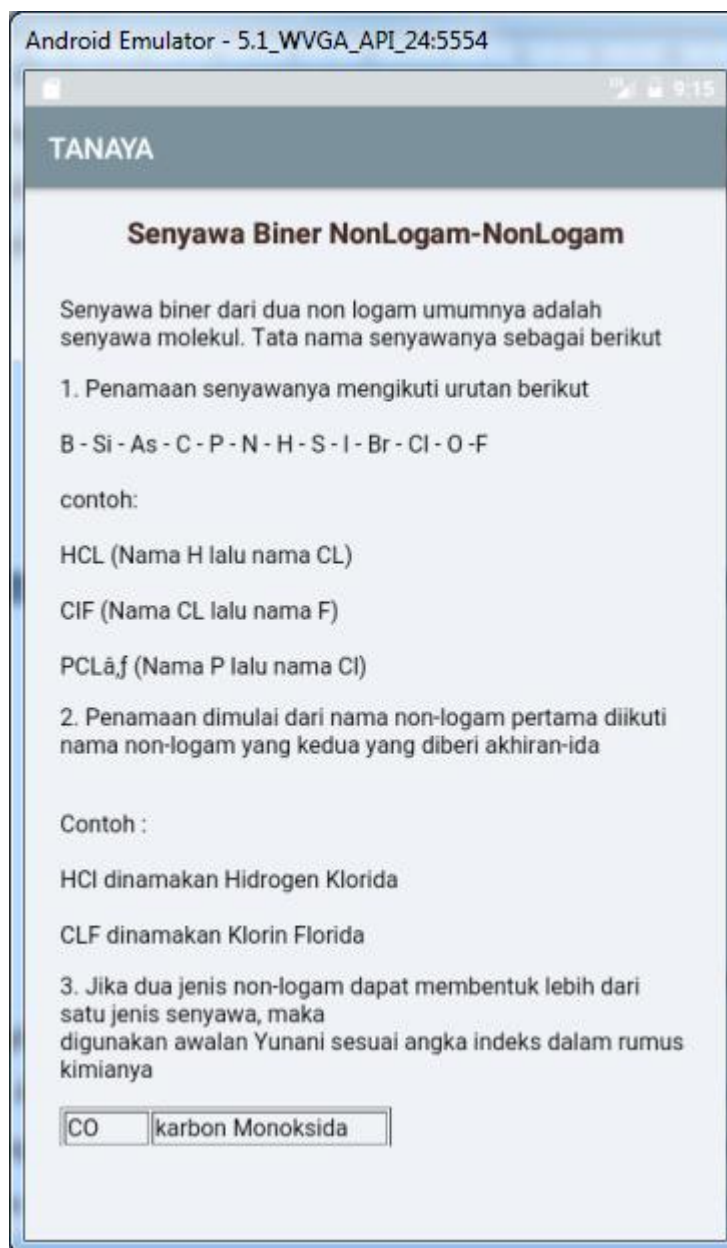
Antar muka layar menu Logam dan NonLogam merupakan tampilan berupa text materi yang berisi penjelasan tentang tata nama senyawa biner logam dan nonlogam serta memiliki satu tombol yang menuju ke menu coba reaksi. tampilan dapat dilihat pada gambar 5.3 implementasinya :



Gambar 5.3 Menu Logam dan NonLogam

4. Implementasi Menu NonLogam dan NonLogam

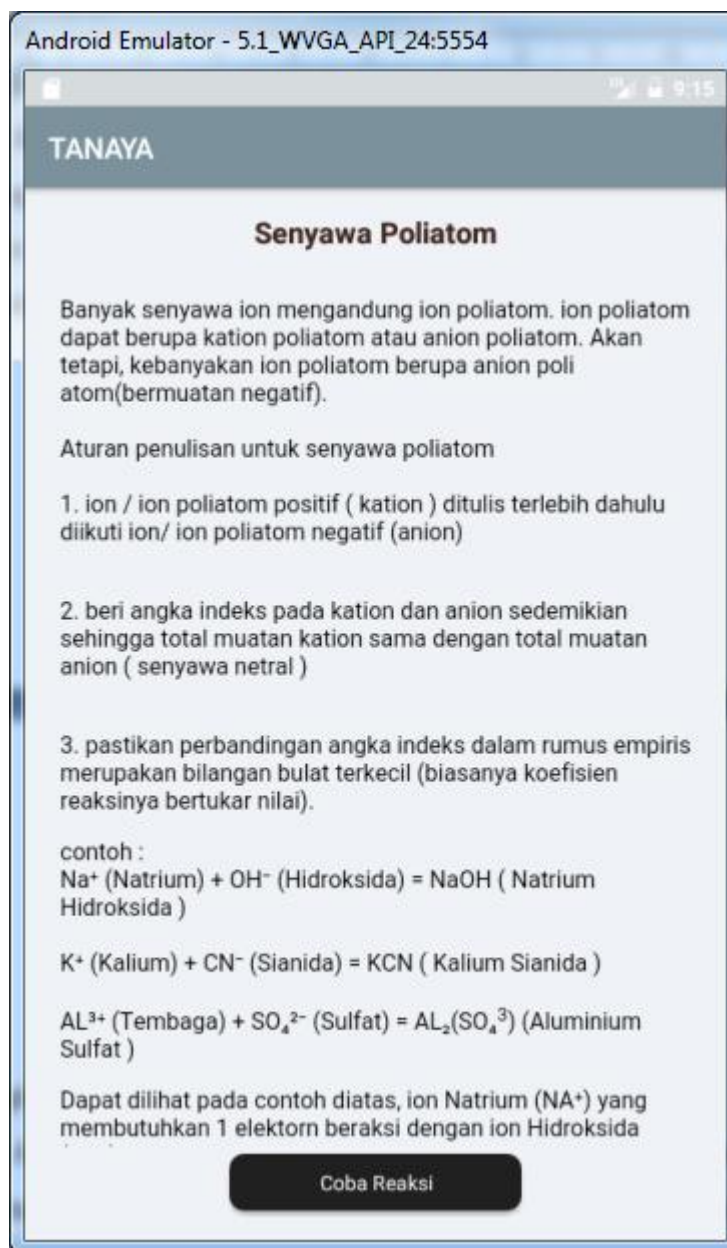
Antar muka layar menu Logam dan NonLogam merupakan tampilan berupa text materi yang berisi penjelasan tentang tata nama senyawa biner nonlogam nonlogam. tampilan dapat dilihat pada gambar 5.4 implementasinya :



Gambar 5.4 Menu NonLogam dan NonLogam

5. Implementasi Menu Poliatom

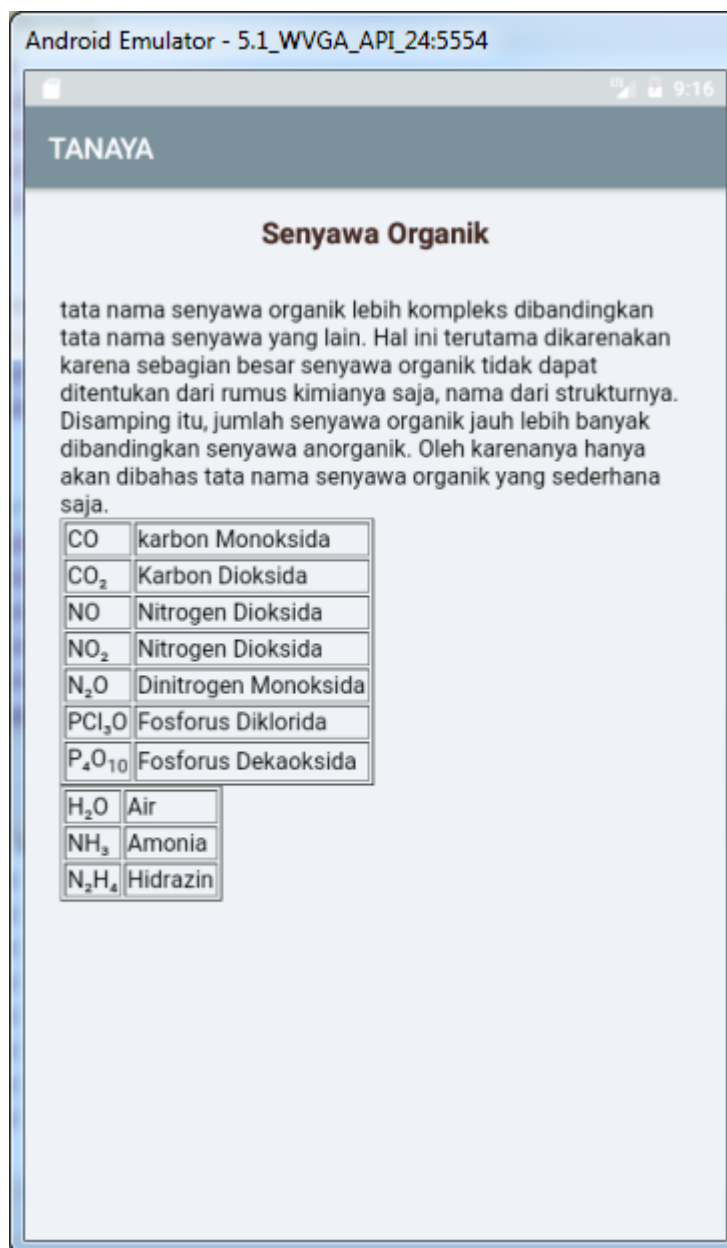
Antar muka layar menu Poliatom merupakan tampilan berupa text materi yang berisi penjelasan tentang tata nama senyawa poliatom serta memiliki satu tombol yang menuju ke menu coba reaksi. tampilan dapat dilihat pada gambar 5.5. berikut implementasinya :



Gambar 5.5 Menu Poliatom

6. Implementasi Menu Organik

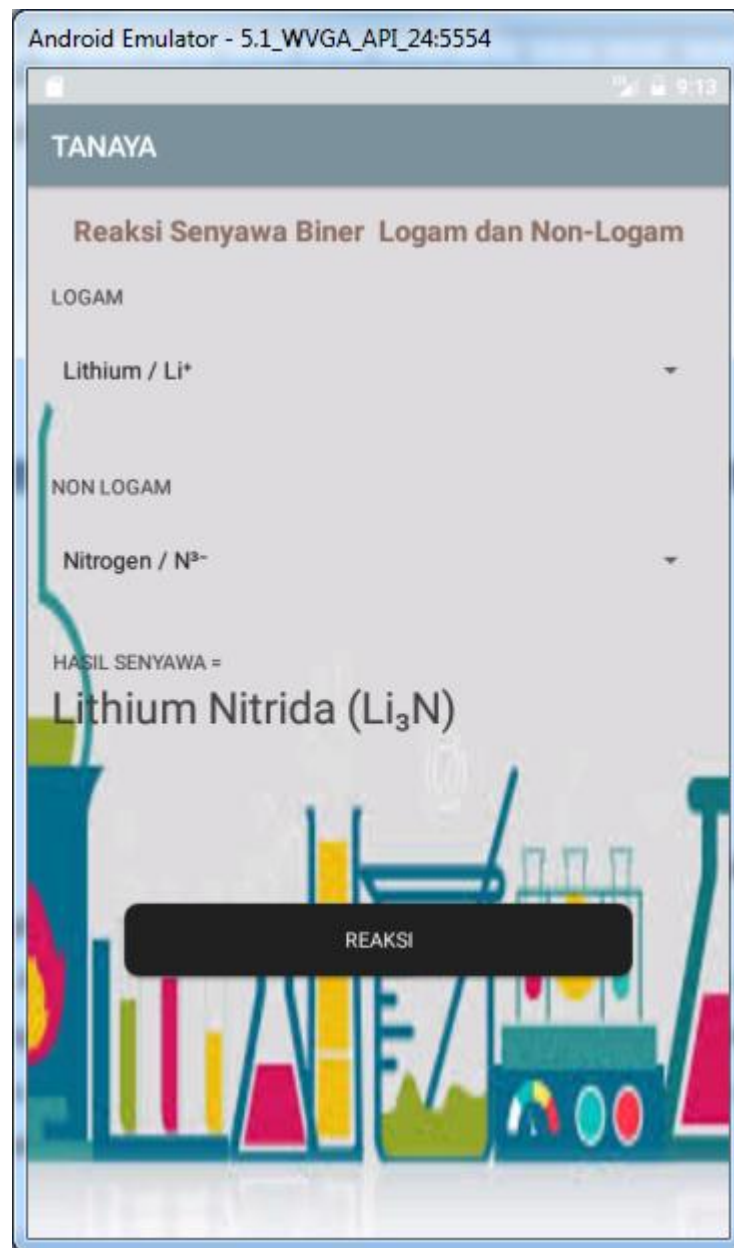
Antar muka layar menu Logam dan NonLogam merupakan tampilan berupa text materi yang berisi penjelasan tentang tata nama senyawa organik. Berikut tampilan dapat dilihat pada gambar 5.6 implementasinya:



Gambar 5.6 Menu Organik

7. Implementasi menu Coba Reaksi

Antar muka menu Coba Reaksi menampilkan sebuah fitur penamaan senyawa, berisikan 2 buah spinner dan satu tombol yang mana jika dipilih akan menentukan hasil reaksi yang diuji coba.



Gambar 5.7 Menu Coba Reaksi

8. Implementasi menu Coba NonLogam

Antar muka menu Coba NonLogam menampilkan sebuah fitur penamaan senyawa, berisikan 4 buah spinner dan satu tombol yang mana jika dipilih akan menentukan hasil reaksi nonlogam yang diuji coba.

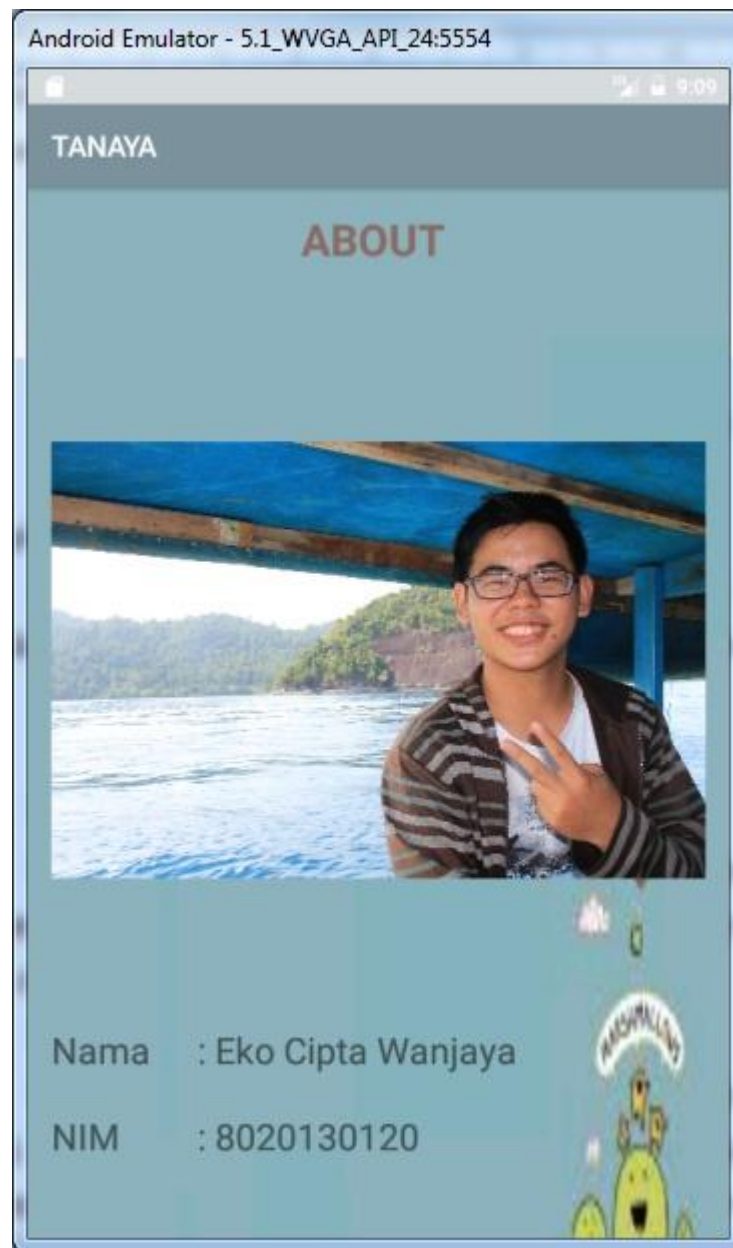


Gambar 5.8 Menu Coba NonLogam

9. Implementasi Menu *About*

Antar muka menu *About* menampilkan informasi tentang perancang aplikasi.

Implementasi menu about dapat dilihat pada gambar 5.8.



Gambar 5.9 Menu *About*

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Dengan dilakukannya tahap pengujian terhadap sistem secara fungsional bertujuan untuk mengetahui keberhasilan sejauh mana sistem yang dibangun bekerja dengan baik.

5.2.1 Pengujian Fungsionalitas

Pengujian fungsionalitas dilakukan oleh pembuat aplikasi dengan menguji semua bagian – bagian dalam aplikasi agar berjalan sesuai dengan seharusnya. Pengujian ini dilakukan pada perangkat Android dengan sistem operasi 4.4.2 (Kitkat) dengan *processor* Quad-core 1.2 GHz Cortex-A7. Hasil dari pengujian ini disajikan dalam bentuk tabel dengan kolom modul yang diuji, deskripsi, prosedur pengujian, masukkan, keluaran yang diharapkan, hasil yang didapat, dan kesimpulan. Tabel pengujian dapat dilihat pada tabel 5.1 :

Tabel 5.1 Tabel Pengujian Aplikasi

No	Prosedur Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Membuka menu utama	Membuka aplikasi dan menampilkan menu utama	Menampilkan menu utama	Berhasil
2	Membuka menu START	Membuka menu START dan menampilkan 4 submenu.	Menampilkan 4 submenu	Berhasil
3	Membuka menu Logam dan NonLogam	Menampilkan isi materi tata nama senyawa biner logam dan nonlogam, serta tombol coba reaksi	Menampilkan isi materi tata nama senyawa biner logam dan nonlogam, serta tombol coba reaksi	Berhasil
4	Membuka menu Poliatom	Menampilkan isi materi tata nama senyawa poliatom serta tombol coba reaksi	Menampilkan isi materi tata nama senyawa poliatom, serta tombol coba reaksi	Berhasil
5	Membuka menu NonLogam dan NonLogam	Menampilkan isi materi tata nama senyawa biner nonlogam dan nonlogam.	Menampilkan isi materi tata nama senyawa biner nonlogam dan nonlogam.	Berhasil

No	Prosedur Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
6	Membuka menu Organik	Menampilkan isi materi tata nama senyawa organik.	Menampilkan isi materi tata nama senyawa organik	Berhasil
7	Membuka menu Coba Reaksi	Menampilkan 2 buah spinner yang bisa dipilih dan tombol hasil reaksi yang jika ditekan akan menentukan hasil penamaan senyawa yang diuji tersebut	Menampilkan 2 buah spinner yang bisa dipilih dan tombol hasil reaksi yang jika ditekan akan menentukan hasil penamaan senyawa yang diuji tersebut	Berhasil
8	Membuka menu About	Menampilkan informasi tentang perancang aplikasi	Menampilkan informasi tentang perancang aplikasi	Berhasil

5.3 ANALISA HASIL

Dari hasil keseluruhan pengujian baik pengujian fungsionalitas dapat disimpulkan bahwa aplikasi tata nama senyawa dapat berjalan dengan baik dan mudah digunakan. Aplikasi ini diharapkan mempermudah pengguna untuk mempelajari materi tata nama senyawa ppada pelajaran kimia. Berdasarkan pengamatan terhadap hasil pengujian tersebut, dapat disimpulkan beberapa kelebihan dan kekurangan dari aplikasi pengenalan hewan ini, yaitu :

5.3.1 Kelebihan dari Aplikasi

Adapun kelebihan dari Aplikasi Tata Nama Senyawa ini adalah :

1. Aplikasi tata nama senyawa ini dapat membantu dalam memberikan informasi mengenai materi tata nama senyawa dengan singkat dan jelas.
2. Antar muka yang mudah dipahami dan sederhana ini membuat pengguna dapat memahami aplikasi dengan lebih cepat dan menggunakannya dengan lebih mudah.

5.3.2 Kekurangan dari Aplikasi

Adapun kekurangan dari Aplikasi Tata Nama Senyawa ini adalah :

1. Materi yang dibahas hanya sebatas pelajaran yang dipelajari di sekolah saja, yang seharusnya bisa lebih lengkap sesuai dengan sistem penamaan senyawa yang ada.
2. Dibutuhkan spesifikasi khusus untuk perangkat yang menggunakan aplikasi ini.