

DAFTAR PUSTAKA

- Afreni Hamidah., Eka Novita Sari., Retni S. Budianingsih., 2014, Persepsi Siswa Tentang Kegiatan Praktikum Biologi Di Laboratorium Sma Negeri Se-Kota Jambi, Jurnal Sainmatika Vol 8 No 1, ISSN 1979-0910.
- Aris Prasetyo Nugroho., Trustho Raharjo., Daru Wahyuningsih., 2013, pengembangan media pembelajaran fisika Menggunakan permainan ular tangga Ditinjau dari motivasi belajar Siswa kelas viii materi gaya, Jurnal Pendidikan Fisika (2013) Vol.1 No.1 halaman 11, ISSN: 2338 – 0691.
- Ardy wiranata, 2013, *analisis dan perancangan basis data terdistribusi pada pt. Melati agro prima*, Palembang.
- Arsyad, A.(2007). *Media Pembelajaran*.Jakarta : Raja GrafindoPersada.
- Astri Astuti, 2011, “Peningkatan Partisipasi Dan Motivasi Belajar Biologi Melalui Action Learning Pada Siswa Kelas X.6 Sman 5 Surakarta Tahun Pelajaran 2009/2010”. Skripsi. PMIPA, Pendidikan Biologi, Jurusan Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Azza Abidatin Bettaliyah, 2015, Aplikasi Identifikasi Judul Skripsi Menggunakan Sistem Pakar Berbasis Android, *J u r n a l T e k n i k A V o l 7 N o 2 S e p t e m b e r 2 0 1 5*
- DiMarzio, J.F, 2008, “A Programmer’s Guide”, The Mc Graw-Hill Companies, New York.
- Dyah Erlina Sulistyningrum, 2012, “Pengaruh Penerapan Strategi Pembelajaran Guided Note Taking (Gnt) Dengan Mengoptimalkan Penggunaan Torso Terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa Sma Negeri Kebakkramat Tahun Pelajaran 2011/2012”. *Skripsi*. PMIPA, Pendidikan Biologi, Jurusan Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Erlina Anggreani., T.Arie Setiawan P., George J.L.Nikijuluw., 2012, Perancangan dan Implementasi Aplikasi Pembelajaran Penyakit Demam Berdarah *Dengue* Berbasis Android, Jurnal Teknologi Informasi-Aiti, Vol. 9. No.2, Agustus 2012 : 101 – 200.
- Faidah Rachmawati., Ari Wijayanti., dan Nurul Urifah., 2009, Biologi : SMA/MA Kelas XII Program IPA. Jakarta : Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional
- Fajar Fani Hartono., Hendry., dan Ramos Somya., 2013, Aplikasi Reservasi Tiket Bus pada Handphone Android Menggunakan Web Service (Studi Kasus: PO. Rosalia Indah), JdC, Vol . 2, No 1, Maret, 2013.

- Fajar Gumilang., Sri Sujanti., Syufrijal., M. Immadudin. A., 2010, Pembuatan Program Simulasi Diagram Pengganti Saluran Transmisi Daya Listrik Jarak Menengah (80 – 250 Km) Sebagai Media Pembelajaran Interaktif.
- Hendra Nugraha Lengkong., Alicia A.E. Sinsuw, ST., MT., Arie S.M Lumenta, ST., MT., 2015, Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps, E-journal Teknik Elektro dan Komputer, ISSN : 2301-8402.
- Hisyam Wahid Luthfi., dan Berliana Kusuma Riasti., 2013, Sistem Informasi Perawatan Dan Inventaris Laboratorium Pada Smk Negeri 1 Rembang Berbasis Web, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 15 Vol 10 No 1 – Februari 2013, ISSN : 1979-9330, ijcss.unsa.ac.id
- Islan Script, 2008, *Panduan Mudah Membuat Animasi*. Jakarta : Media Kita
- Jogiyanto, 2005, *Analisis Dan Desain*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Kgs. M. Hendra., Adinda Ramadhany., Nyimas Artina., Willy., 2013, “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Iqra Berbasis Android”. Jurnal. STMIK GI MDP, Palembang.
- Kasman, Akhmad Dharma. 2013. Kolaborasi Dahsyat Android dengan PHP &Mysql. Yogyakarta: Lokomedia.
- Majid, Abdul. 2012, Mobile Learning. Makalah. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Mentari Harmadya., Gusti Made Aryasasmita., Ni Kadek Ayu Wirdiani., 2015, Rancang Bangun Aplikasi Tryout Ujian Nasional Sekolah Menengah Pertama(Smp) Berbasis Android, Lontar Komputer Vol. 6, No. 2, ISSN: 2088-1541
- Mina Sukowati, 2013, Pembangunan Media Pembelajaran Geografi Untuk Siswa Kelas Vii Sekolah Menengah Pertamanegeri 1 Karangpandan Berbasis Multimedia, Interaktif Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 15 Vol 10 No 1 – Februari 2013, ISSN : 1979-9330, ijcss.unsa.ac.id
- Rizky Soetam, 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta : Prestasi Pustakarya
- Rosa A.S., M.Shalahuddin., 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Modula.
- ., 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika Bandung.

- ., 2010, *Modul Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek*. Bandung : Modula.
- Septi Elvrilla. 2011, “Augmented Reality Panduan Belajar Sholat Berdasarkan Buku Teks Belajar Sholat Menggunakan Android”. Jurnal. Universitas Gunadarma, jakarta.
- Sholiq., dan Imam Robandi., 2010, *Analisa Dan Perancangan Berorientasi Objek*. Bandung : Muara Indah.
- Sutrisno, Ashari & Jazi Eko Istiyanto, 2009. *Perspektif & Tantangan Pengembangan M-Learning*. (Jurnal Ilmiah Informatika Vol. 5 No. 1 Juni 2009). Redaksi Unika Maranatha, Bandung.
- Tejo Nurseto, 2011, *Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik*, Jurnal Ekonomi & Pendidikan, Volume 8 Nomor 1, April 2011, yogyakarta.
- Tri handoko., imam tahyudin., eko sudaryanto., 2011, *aplikasi mobile learning tutorial pengkabelan dalam mata kuliah jaringan komputer ii*, Jurnal Telematika Vol. 4 No. 1 Februari 2011, Purwokerto.
- Triwidayat, 2013, *pembangunan media pembelajaran interaktif pendidikan jasmani Olahraga dan kesehatan untuk kelas lima (v) madrasah ibtidaiyah Muhammadiyah sajen*, Surakarta.
- Wahana Komputer, 2010, *Shortcourse Adobe Flash CS 4* . Yogyakarta : Andi
- Wahana Komputer, 2010, *Panduan Praktis Adobe Flash CS 4 Untuk Pembuatan Animasi Iteraktif* . Yogyakarta : Andi
- Yovita Anum Prihantari, 2013, *Media Pembelajaran Adobe Photoshop Cs3 Pada Sekolah Menengah Atas Kanisius Bharata Karanganyar, Vol 2 No 1 – Maret 2013 ISSN: 2302-1136*.