

DAFTAR PUSTAKA

- Ali Muhson, 2010, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi*.
<http://journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/viewFile/949/759>, 21
Oktober 2016
- Arief Hidayat, 2010, *Pengembangan Aplikasi Mobile Learning (M-Learning) Menggunakan Teknologi Web Mobile*. Semarang: STMIK Provisi
<http://www.provisi.ac.id/ejurnal/index.php/JTIKP/article/view/34/24>, 21
Oktober 2016
- Barnawi, Novan Ardy Wiyani, 2012, *Ilmu Pendidikan Islam*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Cepi Riyana, 2008, *Peranan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Indonesia.
<http://physicsmaster.orgfree.com/Artikel%20%26%20Jurnal/Inovasi%20Dalam%20Pendidikan/peran-teknologi%20dalam%20pembelajaran.pdf>, 21
Oktober 2016
- Deni Mahdiana, 2011, *Analisa Dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang Dengan Metodologi Berorientasi Obyek : Studi Kasus Pt. Liga Indonesia*.
http://pascasarjana.budiluhur.ac.id/wp-content/uploads/2013/02/Deni_TM_Vol3No2.pdf, 18 Oktober 2016
- Deni Sutani, 2010, *IBM Database – DB2 for Beginners*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- Erick Kurniawan, 2011, *Membangun Aplikasi Mobile dengan Qt SDK*. Yogyakarta: CV. Andi Offset
- Fendi Nurcahyono, 2012, *Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan*.
<http://ijns.org/journal/index.php/speed/article/viewFile/943/930>, 18 Oktober 2016
- Hasan Abdurahman, Asep Ririh Riswaya, 2014, *Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti*. <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/114/138>, 18. Oktober 2016

- Johar Arifin, 2009, *Mengungkap Kedahsyatan 205 Fungsi Terapan Microsoft Office Excel*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- Kgs. M. Hendra, dkk, 2013, *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Iqra Berbasis Android*.
<http://eprints.mdp.ac.id/782/1/JURNAL%202008250123%20KGS.%20M.%20HENDRA%202009250090%20ADINDA%20RAMADHANY%20%282%209.pdf>, 21 Oktober 2016
- Mochamad Miswar Hadibin, dkk, 2013, *Pembangunan Media Pembelajaran Teknik Komputer Jaringan Kelas X Semester Ganjil Pada Sekolah Menengah Kejuruan Taruna Bangsa Pati Berbasis Multimedia Interaktif*.
<http://download.portalgaruda.org/article.php?article=152252&val=5852&title=Pembangunan%20Media%20Pembelajaran%20Teknik%20Komputer%20Jaringan%20Kelas%20X%20Semester%20Ganjil%20Pada%20Sekolah%20Menengah%20Kejuruan%20Taruna%20Bangsa%20Pati%20Berbasis%20Multimedia%20Interaktif>, 21 Oktober 2016
- Nazruddin Safaat.H, 2012, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung
- Rosa A.S, M.Shalahuddin, 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur Dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula
- , 2014, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur Dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula
- Saiful Nur Arif, dkk, 2013, *Aplikasi Administrasi Perpustakaan Berbasis Web SMK Swasta Brigjend Katamso Medan*. Sumatera Utara: STMIK Triguna Dharma
https://lppm.trigunadharna.ac.id/public/fileJurnal/hpNJJurnal%2012-1-2013_4%20Ayu%20%20Yes.pdf, 25 Oktober 2016
- Sutarto, Rachmad Hakim, 2009, *Konsep Pemrograman Java dan Penerapannya Untuk Membuat Software Aplikasi*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo
- Yuan Yudistira, 2011, *Membuat Aplikasi iPhone, Android, & BlackBerry Itu Gampang*. Jakarta Selatan: Mediakita
- Yuniar Supardi, 2010, *Semua Bisa Menjadi Programmer Android Basic*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- , 2011, *Semua Bisa Menjadi Programmer Java Case Study*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo