

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan Teknologi Informasi memiliki peran yang penting bagi kehidupan manusia. Dengan adanya perkembangan Teknologi Informasi manusia dapat dengan mudah mendapatkan informasi serta dapat dengan mudah melakukan kegiatan sehari-hari dengan bantuan dari teknologi yang ada. Teknologi telah membawa manusia melihat lebih jauh kepada dunia luar, membuka wawasan berfikir, serta membangun sebuah kreativitas untuk menciptakan hal-hal baru. Teknologi *mobile* merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang dibanding teknologi lainnya. Terbukti dengan adanya beragam aplikasi dengan bermacam-macam fungsi dan banyaknya pengguna teknologi *mobile* yang memanfaatkan aplikasi tersebut sebagai alat bantu untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam kehidupan sehari-hari.

Anak merupakan karunia yang diberikan oleh Tuhan kepada orang tua yang wajib untuk dijaga. Merawat dengan baik serta mendidiknya adalah sebuah amanah dan kewajiban yang harus dipenuhi oleh kedua orang tuanya. Tanggung jawab orang tua terhadap anaknya tidak hanya sebatas memberikan kasih sayang yang cukup, melainkan harus memberikan pendidikan yang baik pula terhadap anaknya. Maka dari itu pendidikan agama juga harus mereka perkenalkan kepada

anak-anak mereka sejak kecil, karena agama adalah kunci dalam kehidupan dan sumber dari segala keyakinan.

Cara mendidik anak pada setiap keluarga tentulah berbeda-beda. Berdasarkan hasil dari kuesioner yang telah dilakukan terhadap 20 responden mulai dari usia 25-60 tahun. Sebanyak 70% responden menyatakan pernah melakukan kekerasan berupa bentakan dan pukulan dalam mendidik anaknya, padahal kekerasan hanya akan merusak mental anak. Bahkan sebanyak 65% responden mendidik anak mereka dengan cara memenuhi segala permintaan anak serta terlalu memanjakan anak hingga anak tak punya kemampuan untuk hidup mandiri hingga ia dewasa. Hal ini dikarenakan beberapa orang tua masih banyak yang belum paham pentingnya pengetahuan dalam mendidik anak. Kurangnya pengetahuan tentang cara mendidik anak merupakan tantangan terbesar orangtua dalam mendidik anak-anaknya. Hal inilah yang menyebabkan timbulnya kekhawatiran bagi orang tua yang baru saja memiliki anak tentang cara mendidik anak nantinya karena belum adanya pengalaman dan pengetahuan mengenai hal tersebut.

Berdasarkan penelitian yang sebelumnya telah dilakukan oleh peneliti lain diantaranya menurut Widarti, Andriyanto, dan Wisnu Cahyo Ardiyanto (2016) dalam penelitiannya yang berjudul “Perancangan Aplikasi Edukasi Islam Berbasis Android”, menyatakan bahwa “Aplikasi edukasi Islam yang dibangun bertujuan untuk memudahkan masyarakat, serta menciptakan pola pembelajaran yang mudah dipahami dan dipraktikkan sehingga menarik minat masyarakat muslim untuk mempelajari, memahami dan mempraktekan dari edukasi ini dengan

mudah”. Dalam penelitian yang telah dilakukan sebelumnya masih terdapat kekurangan pada aplikasi edukasi Islam yang dibangun yaitu tidak adanya menu pilihan surat-surat pendek.

Setelah melakukan peninjauan terhadap penelitian yang telah ada, penulis tertarik untuk melakukan pengembangan penelitian skripsi dengan judul **”PERANCANGAN APLIKASI PANDUAN MENDIDIK ANAK SECARA ISLAMI BERBASIS ANDROID”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat dirumuskan permasalahan penelitian, yaitu “Bagaimana merancang aplikasi yang dapat membantu orang tua dalam mendidik anak secara Islami?”

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dapat lebih fokus dan pembahasan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi masalah pada:

1. Analisa kebutuhan dan perancangan sistem menggunakan pendekatan berorientasi objek dengan permodelan UML yang meliputi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Class Diagram*.
2. Aplikasi dibuat dengan menggunakan software Android Studio.
3. Tampilan yang dihasilkan berupa gambar, teks, video, dan suara.
4. Aplikasi yang akan dibangun menyediakan informasi untuk orang tua tentang tata cara mendidik anak menurut ajaran Agama Islam.

5. Aplikasi yang dibuat akan ditambahkan beberapa menu pada shalat sunnah diantaranya shalat sunnah hajat, shalat sunnah tahiyatul masjid, shalat sunnah witr, shalat sunnah tasbih. Ditambahkan pula dengan menu do'a sehari-hari serta tips mendidik anak secara islami.
6. Hasil perancangan aplikasi hanya diimplementasikan pada ponsel yang mendukung sistem operasi Android 2.3 keatas dan dijalankan secara *offline*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan batasan masalah diatas, maka tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Menganalisa permasalahan-permasalahan yang timbul berkaitan dengan cara mendidik anak.
2. Merancang dan membuat media informasi berbasis android yang dapat membantu para orang tua dalam memperoleh informasi tentang cara mendidik anak.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui permasalahan-permasalahan yang timbul berkaitan dengan cara mendidik anak.
2. Menambah pengetahuan dan wawasan bagi orang tua tentang cara mendidik anak secara islami.

3. Menambah pengetahuan dan wawasan penulis tentang pembuatan aplikasi serta dalam hal mendidik anak secara islami.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan penelitian ini dibuat dalam sistematika yang sesuai dengan kaidah penulisan ilmiah yang benar dan dibagi dalam bab-bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian secara rinci metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem selama penelitian ini dilakukan.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan analisis dan perancangan terhadap sistem yang akan dibangun.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini memuat tentang evaluasi sistem dan implementasi sistem yang berupa tampilan-tampilan dalam pengoperasian sistem.

BAB VI PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian ilmiah ini yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan dalam penelitian ilmiah ini.