

## DAFTAR PUSTAKA

- Iwan Binanto. 2010, *Multimedia Digital Dasar Teori*, Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Eko Aryawan, 2012, *Game Edukasi Terbaik untuk Anak*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Fowler Martin, 2009, *UML Distilled*, Yogyakarta : Andi
- Ian, Chandra K. 2009, *Corel Draw Graphic Suite X5*, <https://id.wikipedia.org/wiki/CorelDRAW> , juni 2015
- Andang Ismail, 2006, *Education Games*, <http://dokumen.tips/documents/pengertian-edutainment.html> , juli 2015.
- Jogiyanto Hartono, 2005, *Analisis & Disain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta : ANDI
- Kristanto, 2008. *Perancangan Sistem Informasi*, [http://widuri.raharja.info/index.php?title=SI1111465609\\_PERANCAN\\_GAN\\_WIKI\\_IDU\\_RAHARJA\\_ILEARNING\\_%28WIDURI%29\\_PAD\\_A\\_PERGURUAN\\_TINGGI\\_RAHARJA](http://widuri.raharja.info/index.php?title=SI1111465609_PERANCAN_GAN_WIKI_IDU_RAHARJA_ILEARNING_%28WIDURI%29_PAD_A_PERGURUAN_TINGGI_RAHARJA), juni 2015.
- Agus Mulyanto. 2009. *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Pustaka Pelajar.
- Munir, 2013. *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nurhadi, 2008, *Membaca Cepat Dan Efektif*, <http://www.slideshare.net/mOelady/bab-ii-34223890> , juli 2015.
- Rizky Soetam. 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta : Prestasi Pustaka.
- Rosa A.S, dan M. Salahuddin, 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*, Bandung : Modula.
- Samuel Henry. 2010. *Cerdas dengan Game Panduan Praktis bagi Orangtua dalam Mendampingi Anak Bermain Game*, Yogyakarta: Kompas Gramedia
- Tata Sutabri. 2012. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sudarmawan. (2007). *Interaksi Manusia dan Komputer*. Yogyakarta: Andi

Sutarman., 2009, *Pengantar Teknologi Informasi*, Jakarta : PT Bumi Aksara

Wahana Komputer, 2011. Mudah Membuat Animasi dengan Adobe Flash CS5,  
Yogyakarta : Penerbit Andi