

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan mengenai perancangan game edukasi pengenalan sampah organik dan non organik berbasis android di SMPN 1 Muara Jambi maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah game yang berguna sebagai pembelajaran bagaimana pentingnya menjaga lingkungan dengan memilah jenis sampah yang ada.
2. Dengan adanya game edukasi ini dapat membantu para siswa di SMPN 1 Muara Jambi untuk belajar mengenai sampah organik dan non organik.
3. Game pengenalan sampah organik dan non organik dapat menjadi sarana hiburan yang menyenangkan sekaligus belajar.

6.2 SARAN

Penulis menyadari terdapat kekurangan dalam aplikasi yang telah dibuat, untuk itu dalam kesempatan ini dapat dijabarkan beberapa saran untk perbaikan aplikasi dimasa mendatang.

1. Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan game ini memiliki gambar yang lebih menarik, serta level dan materi edukasi yang lebih variatif.

2. Diharapkan pengembangan selanjutnya pada game android ini memiliki fitur baru untuk menambah fungsi aplikasi.
3. Diharapkan dapat menambah materi dengan jenis gambar bergerak untuk lebih memahami materi.