

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat pada saat ini menunjukkan betapa semakin banyak media informasi yang beredar dalam masyarakat, hal ini mendorong masyarakat untuk dapat terus memanfaatkan informasi tersebut, sesuai dengan fungsinya. Pemanfaatan teknologi informasi tersebut berperan penting kepada kebutuhan manusia pada zaman sekarang, hal inilah yang mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Namun tidak hanya sampai disitu hal lain yang menjadi perhatian adalah yang mana bersama berjalannya waktu telepon genggam yang sering digunakan sudah berinovasi menjadi telephone pintar “*smartphone*”. Masyarakat kini beramai-ramai menggunakan berbagai jenis *Smartphone* khususnya Android. Hal itu seiring dengan kemampuan, motivasi, keinginan serta kebutuhan masyarakat terhadap kegunaan dari pada media tersebut.

Android merupakan sistem operasi *mobile* yang tumbuh di tengah sistem operasi lainnya yang berkembang dimasa ini. Sistem operasi ini menawarkan sebuah lingkungan yang berbeda untuk pengembangan. Karena android yang sifatnya *open source*. Menurut Jubilee Enterprise (2010:1) mengatakan : “Android merupakan sistem oprasi *mobile* berbasis karnel Linux yang dikembangkan oleh

Android Inc dan kemudian diakuisiss oleh Google. Sistem operasi ini bersifat *open source* sehingga para programmer dapat membuat aplikasi secara mudah”.

Kini banyak masyarakat yang beralih menggunakan *smartphone* android untuk dijadikan sebagai media untuk mengakses informasi secara mudah dan cepat. Hal tersebut juga terjadi dikalangan mahasiswa yang dalam pengamatan peneliti adalah generasi yang peka terhadap teknologi–teknologi baru dan inovasi baru. Kaum muda dikenal sangat dekat dengan hal–hal yang baru dan tidak menutup kemungkinan salah satunya adalah *smartphone* android yang adalah hampir menjadi kebutuhan tiap mahasiswa untuk bisa kelihatan “gaul” atau tidak ketinggalan zaman dengan hal–hal yang baru. Penggunaan media ini kita lihat dikalangan mahasiswa. Ketika mahasiswa menggunakan *smartphone* android saat ada suatu maksud atau tujuan tertentu dari pada penggunaan media tersebut. Salah satu bentuk pemanfaatan yang perlu kita ambil adalah dalam mengakses informasi edukatif, alasannya karena perkembangan ini juga seturut dengan perkembangan sistem informasi akademik pada universitas–universitas seperti Portal Akademik, digital library dan perkembangan dunia internet yang kini menyediakan ribuan hingga jutaan *link* dan *Laman web (situs)* yang memuat hal–hal yang bersifat pendidikan seperti riset, ejournal, ebook, ensiklopedi, secara digital.

STIKOM Dinamika Bangsa merupakan salah satu sekolah tinggi ilmu komputer yang ada dikota Jambi. Saat ini penyajian Informasi alumni STIKOM Dinamika Bangsa Jambi menggunakan dua cara yaitu majalah dinding (*mading*) dan *website* portal alumni STIKOM. Dari hasil wawancara yang didapat dari beberapa alumni STIKOM Dinamika Bangsa Jambi menyatakan penggunaan

*website* masih kurang efektif, tidak dapat menampilkan informasi berdasarkan kategori serta informasi yang tidak *up to date*, dan hasil observasi menunjukkan tampilan *website* tidak *responsive* terhadap tampilan *smartphone*. Informasi alumni STIKOM Dinamika Bangsa merupakan sebuah aplikasi penyajian informasi yang memanfaatkan perangkat seperti komputer atau *smartphone* yang terhubung dengan internet sebagai media penyajian informasi yang *up to date*.

Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “ **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ALUMNI STIKOM DINAMIKA BANGSA JAMBI BERBASIS ANDROID**”. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu akses komunikasi sesama alumni secara lebih efektif karena dapat menampilkan informasi berdasarkan kategori, munculnya notifikasi pemberitahuan jika ada informasi baru dan lebih *responsive* dengan *smartphone*. Selain dari itu aplikasi dapat menghasilkan laporan tentang informasi para alumni yang sudah berada di dunia kerja.

## **1.2. RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan maka dapat diambil rumusan masalah yaitu “Bagaimana merancang sistem informasi alumni stikom dinamika bangsa jambi dengan menggunakan sistem operasi Android sehingga dapat memberikan informasi seputar lowongan pekerjaan atau informasi lain yang *up-to-date* berdasarkan kategori dengan munculnya notifikasi pemberitahuan kepada alumni STIKOM Dinamika Bangsa Jambi ?”

### **1.3. BATASAN MASALAH**

Dalam melakukan penelitian ini, agar tidak menyimpang dari tujuan yang telah di tentukan, maka penulis membatasi masalah yaitu:

1. Aplikasi yang akan dibuat hanya bersifat *mobile* dengan menggunakan sistem operasi berbasis Android minimal versi 4.4 ( *Kitkat* ), sehingga dapat diakses dimana saja dengan mudah, cepat dan *up to date*.
2. Jenis pemodelan yang akan digunakan adalah Use Case, Class Diagram, dan Activity Diagram.
3. Fitur – fitur yang ada dalam sistem yaitu :
  - a) Dapat menampilkan data riwayat kerja alumni.
  - b) Dapat melihat informasi – informasi seputar alumni dan lowongan pekerjaan.
  - c) Alumni dapat mengirim informasi – informasi penting melalui aplikasi yang akan dibuat.
  - d) Untuk masuk aplikasi harus login.
  - e) Alumni dapat melihat galeri alumni.

### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

#### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan diadakannya penelitian ini adalah :

1. Penelitian ini bertujuan agar dapat memberikan informasi yang *up to date* bagi para alumni.

2. Menganalisa sistem penyampaian informasi alumni yang sedang berjalan pada STIKOM Dinamika Bangsa Jambi.
3. Merancang sebuah sistem informasi yang dapat membantu penyampaian informasi kepada alumni STIKOM Dinamika Bangsa Jambi, agar para alumni mendapatkan informasi secara cepat dan *up to date* dimana pun mereka berada tanpa harus datang ke STIKOM.

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

1. Mengetahui kelemahan dari sistem penyampaian informasi yang sedang berjalan dan mengetahui masalah-masalah yang dihadapi para alumni STIKOM Dinamika Bangsa Jambi dalam mendapatkan informasi mengenai lowongan pekerjaan mau pun informasi penting lainnya.
2. Membantu alumni dalam mendapatkan informasi seputar kegiatan lowongan pekerjaan, berbagi informasi antar alumni, dan informasi penting lainnya melalui aplikasi yang bersifat *mobile* dengan menggunakan sistem operasi Android sehingga dapat diakses dimana saja dan kapan saja dengan mudah oleh para alumni.

#### **1.4. SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah pembahasan penulisan ilmiah ini maka dalam penyusunannya penulis membagi pokok-pokok permasalahan ke dalam lima bab sebagai berikut :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan pengantar terhadap masalah yang sedang dibahas seperti Latar belakang masalah, Rumusan masalah, Batasan masalah, Tujuan dan Manfaat penelitian serta Sistematika Penulisan dalam menyusun laporan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan dikhususkan pembahasan teori yang berkaitan dengan topik yang akan dibahas seperti pengertian perancangan, sistem informasi, android.

**BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab ini akan dijelaskan tahapan proses yang akan dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan dan tools yang digunakan untuk mengembangkan program baik software maupun hardware pada perancangan aplikasi *mobile* berbasis android, kemudian pemodelan *waterfall* dari sistem yang akan dibuat

**BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan tentang apa yang akan dilakukan terhadap objek dan hasil analisa, antara lain Analisa Sistem, Perancangan Sistem, Rancangan *Interface*, Implementasi dan *Use Case* yang ditemukan dalam penelitian serta menguraikan hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dengan penelitian.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Dalam bab ini diuraikan mengenai implementasi sistem dari objek penelitian serta pengujian baik itu kelebihan maupun kekurangan dari sistem.

**BAB VI : PENUTUP**

Bab ini menguraikan kesimpulan yang diperoleh dari proses-proses perancangan dan implementasi sistem yang telah dilakukan serta mengemukakan saran-saran bagi pembangunan dan pengembangan yang akan datang.