

BAB VI

PENUTUP

6.1. KESIMPULAN

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil

kesimpulan sebagai berikut:

1. Informasi yang ditampilkan berupa visualisasi objek 3D dari Komplek Percandian Muaro Jambi berdasarkan marker yang ditampilkan.
2. Aplikasi *Augmented Reality* pada Komplek Percandian Muaro Jambi ini dapat membantu pada pengenalan Komplek Percandian Muaro Jambi secara *virtual* dan menjadi alternatif media yang menarik.
3. *Augmented Reality* pada pengenalan Komplek Percandian Muaro Jambi ini telah di uji menggunakan tabel pengujian dan hasil yang di dapat berjalan cukup baik.
4. Perancangan media promosi ini dapat menjadi referensi bagi pengelola Kompleks Percandian Muaro Jambi dalam meningkatkan pelayanan dan kualitas situs bersejarah ini sendiri, serta menjadi masukan terhadap pembenahan media promosi yang sudah ada

6.2. SARAN

Augmented reality pada Komplek Percandian Muaro Jambi ini masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu:

1. Penambahan aplikasi pengenalan Komplek Percandian Muaro Jambi ini dengan media lain seperti pada desktop, Web, BB, dan iPhone, sehingga dapat digunakan secara umum dan meluas.
2. Penyempurnaan penambahan fitur – fitur pada objek 3D dan marker yang digunakan sehingga menjadi lebih menarik.
3. Ditambahkan *library augmented reality* yang lain, yang lebih sempurna agar mendapat hasil yang maksimal dan membuat *Augmented Reality* menjadi *Realtime* agar berjalan tanpa harus menggunakan marker.