

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho., 2011, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*, Jogjakarta: Andi.
- Eko Nugroho, 2008, *Media Pembelajaran Perangkat Lunak*, Jakarta : Media Kita.
- Hanif Irsyad, 2014, *Aplikasi Android Dalam 5 menit*, Jakarta : PT Alex Media Komputindo
- Hartono, 2009, *Konsep Media Pembelajaran Perangkat Lunak*. Jakarta : Media Kita.
- Iwan Binato, 2010, *Analisis dan Perancangan Perangkat lunak*, Jakarta : Media Kita.
- Madcoms., 2013, *Pasti Bisa Belajar Sendiri Adobe Flash Pro CS6*, Yogyakarta: Andi.
- M.Shalalahuddin, 2011 *Konsep Media Pembelajaran Perangkat Lunak* Bandung: Media Kita.
- Riskysari Meimaharani, 2015, *Purwarupa Game Edukasi Pengenalan Warna Berbasis Android*, Kudus
- Roger S. Pressman., 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta: Andi.
- Rossa, A.S, M. Shalahudin., 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Bandung: Informatika.
- Sholih., 2010, *Analisis dan Perancangan Berorientasi Obyek*, Bandung: CV. Muara Indah.
- Soetam Rizky., 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*, Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.