

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan dunia teknologi yang semakin pesat dan cepat terutama dibidang teknologi informasi dan komunikasi. Hal ini membuat manusia tidak terpisahkan oleh jarak, ruang dan waktu. Dengan perkembangan teknologi yang semakin maju seperti sekarang ini membuat manusia dapat mengembangkan berbagai macam peralatan yang digunakan sebagai alat bantu dalam menjalankan aktifitas sehari-hari sehingga dapat mendukung produktifitas. Dengan aktifitas yang semakin bertambah membuat seseorang memiliki tingkat mobilitas yang tinggi. Terkadang hal ini membuat seseorang tidak memikirkan untuk membuat suatu perencanaan keuangan atau manajemen keuangan.

Manajemen Keuangan merupakan salah satu hal yang sering diabaikan oleh manusia. Pengertian manajemen keuangan menurut Bambang Riyanto (2013:4), mengemukakan bahwa, “Manajemen keuangan adalah keseluruhan aktivitas yang bersangkutan dengan usaha mendapatkan dana dan menggunakan atau mengalokasikan dana tersebut”.

Setiap harinya manusia melakukan transaksi keuangan tersebut untuk memenuhi kebutuhannya sehari-hari mulai dari pemasukan hingga pengeluaran, baik dalam hal perkuliahan maupun dalam hal pekerjaan.

Pengeluaran keuangan merupakan salah satu tindakan dari keuangan tersebut. Semua kebutuhan manusia didapatkan dengan tindakan jual dan beli baik itu kebutuhan primer maupun kebutuhan sekunder. Terkadang pengeluaran pun tak terkendali sehingga menyebabkan membengkaknya keuangan.

Kehidupan anak kost seringkali diidentikkan dengan kebebasan. Bahkan beberapa orang memilih kost sebagai tempat tinggal dengan alasan tersebut. Padahal kebebasan anak kost sebenarnya berbanding lurus dengan tanggung jawab. Bagi anak kost, uang menjadi suatu sangat penting untuk kelangsungan hidupnya dalam memenuhi kebutuhan. Anak kost pada umumnya mendapatkan uang dari orangtuanya. Ketika anak kost mendapatkan uang, maka cenderung akan melakukan banyak transaksi sehingga uang tersebut habis sebelum waktu yang telah ditentukan.

Pada saat benar-benar sudah merasa kekurangan uang, sering muncul pikiran yang bermacam-macam, misalnya ingin menambah uang saku dengan bekerja sendiri, meminjam uang kepada teman, menggadaikan barang-barang berharga yang dimiliki atau meminta uang tambahan dari orangtua. Hal itu terjadi karena sering melakukan pengeluaran yang tidak penting seperti belanja kebutuhan yang tidak perlu dan tidak mendesak. Dengan transaksi yang begitu banyak dapat membuat anak kost menjadi lupa dan kesulitan dalam melakukan perincian pengeluaran. Sehingga dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat memajemen keuangan anak kost.

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya untuk menanggulangi permasalahan tersebut diatas. Penulis tertarik untuk

merancang sebuah Aplikasi dengan menggunakan sistem operasi android yang dirangkum kedalam penulisan skripsi dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN DAN MONITORING KEUANGAN ANAK KOST BERBASIS ANDROID”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat diambil suatu perumusan masalah Yaitu “Bagaimana Merancang Aplikasi Manajemen dan Monitoring Keuangan Anak Kost Berbasis Android?”

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini lebih mengarah pada sasaran yang diinginkan, dan ruang lingkup pembahasan tidak terlalu luas maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas, yaitu :

1. Karena banyaknya masyarakat yang kurang dalam memanajemen keuangannya maka peneliti memfokuskan mahasiswa kost sebagai objek penelitian.
2. Aplikasi ini hanya sebagai pencatat uang masuk, uang keluar dan monitoring keuangan yang dilakukan anak kost.
3. Program yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah *Android Studio*.

4. Pemodelan sistem dengan menggunakan *tools* UML(*Unified Modelling Language*) yang meliputi : *Use Case Diagram, Activity diagram, dan Class Diagram.*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk mempermudah seseorang dalam mengatur keuangan seseorang dan dapat di monitoring oleh orang tua sehingga pemanfaatan uang tersebut menjadi efisien.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Perancangan Aplikasi Managemen dan Monitoring Keuangan Anak Kost Berbasis Android ini diharapkan dapat memberi manfaat bagi semua pihak, diantaranya:

1. Manfaat Bagi Anak Kost:

- Mengatur keuangan anak kost sehingga pengeluaran tidak lebih besar daripada pemasukan.
- Agar dapat menambah dan mengoreksi kekurangan-kekurangan dalam memanager keuangan.
- Dapat membantu orang tua dalam memonitoring keuangan anaknya.
- Membantu untuk melakukan penghematan.
- Membantu dalam pencatatan uang masuk dan uang keluar yang dilakukan anak kost.

2. Manfaat Bagi Penulis:

- Mengetahui bagaimana strategi dalam memanager keuangan

- Mengetahui berbagai pendapat tentang manajemen keuangan dari berbagai anak kost.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Adapun sistematika penulisan laporan ini, penulis menguraikan dalam

beberapa bab yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab landasan teori ini membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan perancangan aplikasi manajemen dan monitoring keuangan anak kost berbasis android. Aplikasi manajemen dan monitoring keuangan anak kost ini berbasis Android dengan metode pengembangan sistem waterfall dan alat bantu pembuatan sistem seperti Android Studio, PHP, MySQL, Xampp, dan Genymotion.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang proses yang dilakukan selama melakukan penelitian, metode yang digunakan, dan Teknik

pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah studi kepustakaan (library research), yaitu pengumpulan data dengan mempelajari berbagai buku literatur dan dokumen dokumen terkait dengan manajemen dan monitoring keuangan anak kost, metode pengembangan sistem serta uraian alat bantu (tools) yang digunakan untuk merancang aplikasi, baik perangkat keras (hardware) maupun perangkat lunak (software).

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pembahasan pada bab ini adalah tentang tahap-tahap analisis dan perancangan aplikasi manajemen dan monitoring keuangan anak kost berbasis android. Disamping itu, bab ini juga disertai dengan Use-Case Diagram, Flowchart, perancangan interface, Class Diagram dan Activity Diagram yang mendeskripsikan kondisi dari sistem apabila diberikan aksi oleh penggunanya.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan mengenai hasil dan implementasi dari aplikasi yang dirancang, serta evaluasi terhadap aplikasi berupa pengujian terhadap aplikasi yang telah diimplementasikan serta analisa kelebihan dan kekurangan dari aplikasi manajemen dan monitoring keuangan anak kost berbasis android.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini yang berisikan tentang kesimpulan-kesimpulan yang diambil dari hasil perancangan serta saran-saran yang mencakup keseluruhan dari hasil penelitian.