

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sekarang ini telah membawa umat manusia pada era teknologi informasi dan komputerisasi. Tidak bisa dipungkiri ponsel merupakan kebutuhan yang penting bagi individu yang memerlukan akses informasi yang cepat dan akurat dalam melaksanakan pekerjaan sehari-hari. Sebagai contoh dalam dunia pembelajaran, sekarang tidak mesti membaca buku dalam bentuk fisik melainkan membaca menggunakan telepon genggam berbasis android dengan *internet* sebagai aksesnya. Kemajuan android dibidang informasi yang semikian pesat mampu meberikan peluang untuk mengelola informasi dalam format digital. Format digital adalah bahan-bahan pustaka yang disimpan, diproses melalui peralatan digital dan jaringan. Layanan digital adalah layanan informasi yang dikirim secara digital melalui jaringan komputer.(Romi 2008)

Komunitas Konservasi Indonesia (KKI) Warsi merupakan Lembaga Swadaya Masyarakat yang bergerak dibidang Lingkungan dan Sosial Ekonomi Kemasyarakatan. Dalam perkembangannya lembaga ini memiliki banyak media informasi yang selama ini masih tersimpan secara konvensional di perpustakaan dimana pengunjung yang akan membaca harus datang dan mencari sendiri pada rak buku. Sehingga menjadi kendala bagi staff warsi dan masyarakat desa yang didampinginya. Oleh sebab itu maka koleksi tersebut harus dibuat dalam format

yang mudah diakses bagi yang memerlukannya. Salah satu solusinya adalah merubah koleksi tersebut dalam bentuk format digital sehingga dapat diakses melalui jaringan internet yang dapat diakses kapan saja dimana saja. KKI Warsi belum memiliki aplikasi digital *library* berbasis android yang mampu memberikan informasi yang lebih cepat dan mudah diakses.

Bedasarkan masalah diatas, maka penulis melakukan penelitian untuk membuat suatu sistem dengan mengimplementasikan dan menuangkanya dalam penelitian yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Digital Library KKI WARSI Berbasis Android”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancangan sebuah aplikasi digital library untuk staff KKI WARSI berbasis android?”

1.3 BATASAN MASALAH

Bedasarkan perumusan masalah diatas, batasan masalah yang dibahas meliputi:

1. Penelitian ini hanya terbatas pada kajian tentang digital library KKI WARSI.
2. Penggunaan dokumen digital yang dibatasi dengan menggunakan format pdf(*Portable Document File*).

3. Aplikasi yang dibangun menggunakan sistem operasi Android versi 2.3 Gingerbread

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah sebagai berikut yaitu :

1. Merancang suatu sistem baru agar dapat memperoleh informasi dari sebuah aplikasi digital *library* berbasis android.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah sebagai berikut yaitu :

1. Dengan adanya aplikasi yang akan dirancang dan dibangun ini diharapkan dapat membantu memudahkan staff maupun masyarakat dalam mencari sebuah informasi terkait pada koleksi buku kantor WARSI.
2. Dapat meningkatkan minat staff dan masyarakat untuk membaca pada perpustakaan kantor WARSI nantinya.
3. Memperkenalkan kepada staff dan masyarakat umum tentang penerapan aplikasi digital library.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan penulisan ilmiah dapat dilihat melalui sistematika penelitian yang meliputi:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang penelitian, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menunjang penulisan dan penelitian untuk memberikan sekilas gambaran mengenai topik masalah yang akan dibahas seperti pengertian use case, aplikasi, digital library, android.

BAB III : METODELOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode atau pendekatan yang digunakan, serta alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam Aplikasi *Digital Library* ini, baik *hardware* maupun *software*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan menguraikan hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dengan penelitian, dan menjelaskan tentang keterkaitan antar faktor-faktor dari

data perpustakaan yang di peroleh dan membahas masalah-masalah yang diajukan. Bab ini juga mengemukakan tentang analisa terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem yang di lakukan oleh penulis, serta rancangan perangkat lunak.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem yang baru, cara menjalankannya dan analisa hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini di uraikan tentang kesimpulan pembahasan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya saran yang dapat membantu pengguna dalam menggunakan aplikasi *digital library* ini nantinya, serta saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.