

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil analisa sistem dalam penelitian yang telah penulis lakukan serta berdasarkan pembahasan yang telah di uraikan pada bab-bab sebelumnya tentang permasalahan yang terjadi pada Pasca Sarjana STIKOM Dinamika Bangsa Jambi, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada saat ini pada Pasca Sarjana STIKOM Dinamika Bangsa Jambi belum memiliki sebuah sistem yang dapat mengolah data akademik secara efektif dan afisien karna masih menggunakan Microsoft Excel yang mengakibatkan sering terjadi redudansi data, lamanya waktu yang dibutuhkan dalam membuat laporan kepada pihak-pihak yang membutuhkan.
2. Aplikasi Sistem Informasi Akademik ini dapat memberikan kemudahan kepada pihak STIKOM Dinamika Bangsa Jambi khususnya Pasca Sarjana (S-2) dalam mengelola data mahasiswa, data dosen, data mata kuliah, data nilai, data kelas, data rekap absensi dan dapat menampilkan informasi nilai mahasiswa dengan cepat, sehingga mahasiswa dapat melihat informasi nilai, informasi jadwal mata kuliah cukup dengan mendapatkan salinan dari KHS dan KRS.

3. Sistem yang baru ini dapat menjadi masukan bagi Pasca Sarjana STIKOM Dinamika Bangsa Jambi dalam hal pengolahan data akademik agar kedepannya Pasca Sarjana STIKOM Dinamika Bangsa lebih maju dan menjadi Program Studi terbaik dalam bidang ilmu Sistem Informasi diwilayah kopertis X pada tahun 2020 dan dikenal baik secara Nasional.

## 6.2 SARAN

Untuk mencapai tujuan yang di harapkan, penulis memberikan beberapa saran yang di harapkan dapat memberikan manfaat. Adapun saran-saran tersebut antara lain:

1. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan Sistem Informasi Akademik ini dapat mengelola data pendaftaran mahasiswa baru secara *online*
2. Diharapkan kedepannya perlu dilakukan uji coba terhadap hasil rancangan sehingga kekurangan dari program Sistem Informasi Akademik ini dapat diketahui dan selanjutnya bisa dikembangkan agar lebih sempurna.
3. Untuk kedepannya diharapkan dalam metode pengembangan sistem tidak menggunakan metode yang sama lagi yaitu metode *Waterfall*