

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Saat ini, kemajuan teknologi sangatlah pesat dan berperan penting dalam kehidupan masyarakat. Kemajuan teknologi juga berpengaruh pada kemajuan teknologi *mobile* atau dikenal juga dengan *smartphone*. Salah satu *smartphone* yang sangat banyak digunakan di Indonesia adalah platform *Android*.

Android adalah sistem operasi yang biasa disematkan pada gadget, baik itu handphone atau tablet. Pengembangan aplikasi pada platform Android menggunakan bahasa pemrograman Java. Menurut Teguh Arifianto (2011 : 1), android merupakan perangkat bergerak pada sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis linux.

Penggunaan *smartphone* di jaman sekarang sudah tidak mengenal umur lagi, dari kalangan orang tua sampai anak-anak sekarang sudah bisa menggunakan *smartphone*. Dalam penggunaan *smartphone* pada anak-anak sering kali menggunakannya hanya untuk bermain game. sedangkan kegunaan lain dari *smartphone* dapat digunakan untuk melatih anak dalam belajar agama islam sejak usia dini'. Salah satu yang terpenting bagi umat muslim mempelajari dan membaca al-quran, namun dalam proses mempelajarinya harus mengenal huruf hijaiyah terlebih dahulu. Huruf hijaiyah saat ini diperkenalkan melalui pembelajaran iqro' yang dilakukan di TPA Al-Hijrah Des.sosial Kec.Batang

Asam Kab.Tanjab barat Metode pembelajarannya saat ini dilakukan dengan cara konvensional.

Dengan metode konvensional, guru menerangkan materi membutuhkan waktu yang lebih banyak karena harus menulis materi di papan dan apabila ada siswa yang belum mengerti tentang materi yang sebelumnya, maka guru harus mengulang kembali atau menulis materinya kembali.

Media tambahan yang penulis akan buat bukan untuk mengganti media yang sudah ada, melainkan hanya untuk bisa membantu lebih memahami dan menyukai konsep yang sudah ada. Atas dasar itu maka dibuatlah program yang dapat dipergunakan sebagai sarana untuk belajar iqro'. Pembuatan program ini mencakup membuat suara, teks dan gambar yang sebagian besar diolah dengan menggunakan bahasa pemrograman *Android Studio*.

Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk menuangkannya dalam tugas akhir yang berjudul: **'PENERAPAN METODE PENGENALAN PENGUCAPAN KATA PADA IQRO' DI TPA AL HIJRAH KEC.BATANG ASAM BERBASIS ANDROID'**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan ulasan latar belakang maka dapat disusun rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah Metode pengenalan pengucapan kata Pada Iqro' berbasis android yang dapat mempermudah guru dalam

mengajar materi iqro'

2. Bagaimana merancang sebuah Metode Pengenalan pengucapan kata Pada Iqro' yang sesuai dengan karakter semua anak TPA Al-Hijrah sehingga dapat menarik minat anak untuk belajar iqro'

I.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari tema dan judul tersebut, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul tersebut, adapun batasan masalahnya mencakup:

1. Perancangan aplikasi ini hanya ditujukan untuk anak-anak TPA Al-Hijrah
2. Perancangan aplikasi ini hanya membahas tentang iqro'
3. Aplikasi ini hanya mengenal inti dari setiap Iqro' tidak meliputi setiap halaman pada iqro'
4. Aplikasi dirancang menggunakan Android Studio.
5. Database dibuat menggunakan Xampp

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Membangun sebuah Metode pengenalan pengucapan kata Pada

Iqro· berbasis android untuk mempermudah guru TPA Al-Hijrah dalam mengajarkan iqro'

2. Membangun sebuah Metode pengenalan pengucapan kata Pada Iqro' agar dapat menarik perhatian anak-anak dalam belajar iqro'

1.42 Manfaat penelitian

Beberapa manfaat yang dapat diperoleh dari perancangan website ini antar lain :

1. Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah guru TPA Al-Hijrah dalam mengajarkan iqro'
2. Dengan adanya aplikasi ini membantu anak-anak TPA Al-Hijrah untuk mengulang kembali pelajaran iqro'saat berada diluar TPA kapanpun dan dimanapun.
3. Membantu orang tua dalam mengenalkan pembelajaran iqro'

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar penulisan laporan kerja praktek ini terdiri dari 6 bab. Gambaran umum dari penulisan ilmiah dapat dilihat dalam sistematika penulisan sebagai berikut

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab *ini* berisi tentang landasan teori yang mendasari pembahasan karya tulis yang didapat melalui studi pustaka sebagai dasar dalam melakukan analisis dan perancangan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan, dan alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini baik *hardware* dan *software*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, rancangan *layow* atau tampilan, rancangan input, rancangan algoritma program dari aplikasi yang akan dirancang

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem penjadwalan otomatis yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan. serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan penutup dari penelitian, dimana penulis akan membuat suatu kesimpulan atau hasil analisis dan perancangan, serta saran-saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.