

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi dan komputerisasi telah berkembang sedemikian pesat. Hal ini dapat terlihat dari penggunaan teknologi komputer. Salah satunya adalah pengolahan data menggunakan aplikasi, dengan menggunakan aplikasi sebuah perusahaan akan memiliki banyak keuntungan, yaitu lebih mudah dalam proses pengolahan data dan pembuatan laporan bulanan.

KUD Barokah beralamat di Desa Karya Mukti, Maro Sebo Ilir, Batang Hari. Berdasarkan hasil wawancara, terdapat 26 Kelompok Tani, 616 Petani dan \pm 1232 Hektar lahan. KUD mengelola data petani, data kelompok tani dan data hasil tani dari hasil pencatatan masing masing kelompok tani untuk mendapatkan total gaji yang diterima petani setiap kali panen.

Berdasarkan dari pengamatan secara langsung, KUD Barokah masih menggunakan sistem konvensional yaitu dengan catatan atau buku besar pengolahan data dan laporan bulanan, kemudian data kurang teratur dalam penataannya, dikarenakan pengarsipan dan penyimpanan data masih dilakukan secara manual didalam lemari penyimpanan. Berdasarkan hasil wawancara, pihak KUD memiliki kesulitan seperti : data sulit untuk dicari, rentan dengan kehilangan, redudansi data sering terjadi, pembuatan laporan yang dihasilkan tidak akurat dan tidak terupdate, pengiriman data hasil tani setiap kelompok tani yang membutuhkan waktu yang cukup lama dan penyimpanan data yang tidak terkoordinasi dengan baik, sehingga terjadi kesalahan dalam perhitungan dan data

tidak konsisten. Oleh karena itu diperlukan solusi untuk KUD Barokah untuk merancang suatu sistem yang dapat mengelola data dan laporan bulanan.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, muncul ide penulis untuk merancang sistem aplikasi untuk KUD Barokah untuk kemudahan bagi para pegawai dalam mengolah data dan membuat laporan laporan bulanan. Oleh karena itu, penulis tertarik untuk menyusun laporan skripsi dengan judul “**PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA GAJI PETANI PADA KUD BAROKAH**”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian pada latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan dikaji penulis dalam penelitian ini adalah : ”Bagaimana merancang suatu aplikasi yang dapat mempermudah KUD Barokah dalam pengolahan data gaji petani dan laporan bulanan ?”.

1.3 PEMBatasan MASALAH

Agar penulisan ini terhindar dari pembahasan di luar tema dan judul penelitian. Maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul tersebut. Adapun batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang hanya membahas mengenai pengolahan data gaji petani dan laporan bulanan.
2. Metode pengembangan sistem menggunakan model *waterfall* (air terjun).

3. Pemodelan dilakukan dengan menggunakan metode berorientasi objek, menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) meliputi : *Use case diagram, Class diagram, Activity diagram*
4. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Mengidentifikasi masalah pada sistem yang sedang berjalan untuk sistem KUD Barokah.
2. Merancang aplikasi pada KUD Barokah dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi admin KUD Barokah diharapkan dapat mempermudah dalam melakukan pengolahan data gaji petani dan membuat laporan bulanan.
2. Bagi KUD Barokah diharapkan dapat meningkatkan kinerja pegawai dalam pengolahan data gaji petani dan pembuatan laporan bulanan.
3. Bagi petani diharapkan dapat mempermudah mendapatkan informasi mengenai data gaji dan data hasil panen.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa penjelasan mengenai *perancangan, aplikasi, pengolahan data, database, alat bantu perancangan sistem dengan metode unified modeling language (UML) seperti usecase diagram, activity diagram, class diagram dan flowchart, dan alat bantu pembuatan sistem seperti PHP, MySQL, XAMPP, dan Dreamweaver.*

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai profil KUD Barokah, analisis sistem yang telah ada, analisis perbandingan metode yang digunakan, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.