

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi komputer telah banyak menggunakan *website* dengan bantuan *internet* yang dapat diakses dimanapun dan kapanpun sehingga memudahkan pencarian informasi yang secara cepat dan tepat. Teknologi *website* ini juga banyak digunakan oleh perusahaan ataupun instansi untuk memudahkan pengelolaan data dan memberikan informasi. Teknologi *website* juga memberikan manfaat bagi penggunanya untuk saling berkomunikasi dan bertukar informasi dengan berbagai aplikasi yang disediakan.

Website saat ini tidak hanya berupa halaman statis namun telah berkembang menjadi *website* dengan halaman yang dinamis dan interaktif. *Website* merupakan sebuah sistem dimana informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, dan lain-lain dipresentasikan dalam bentuk *hypertext* dan dapat diakses oleh perangkat lunak yang disebut *browser*. Dengan menggunakan *website*, semua informasi atau berita-berita dapat diakses dimana saja dan kapan saja yang digunakan oleh berbagai pihak khususnya perusahaan sawit

PT. Deli Muda Perkasa Batang Hari Jambi merupakan perusahaan yang bergerak di pengolahan kelapa sawit dan penjualan minyak kelapa sawit. Proses pembelian dimulai dari perusahaan membeli hasil kepala sawit dari individu (petani daerah) ataupun koperasi unit desa (KUD) di lokasi kemudian hasil pembelian ditimbang dan dicatat kedalam buku tulis setiap harinya. Setelah

pembelian, setiap 2 sampai 4 hari hasil pembelian sawit dikirim ke kantor pusat dengan laporan yang telah direkap. Dan hasil pembelian tersebut diproduksi menjadi minyak kepala sawit dengan harga jual telah ditentukan oleh perusahaan. Dan proses penjualan menggunakan nota penjualan sesuai dengan pembelian minyak sawit yang telah diproduksi.

Dari proses yang sedang berjalan, ditemukan permasalahan yang terjadi yaitu lambatnya penyebaran informasi untuk data pembelian sawit yang disebarkan dari kantor cabang (Kuala Tungkal dan Sungai Gelam) ke kantor pusat (Kota Jambi) atau sebaliknya karena menggunakan telepon atau pengiriman dokumen yang harus menunggu waktu untuk sampai ke tempat baik kantor cabang ataupun kantor pusat, terkadang terjadi kesalahan dalam pengelolaan data pembelian sawit ataupun penjualan minyak kelapa dikarenakan masih menggunakan bantuan buku yang terkadang salah dalam pencatatan dan perhitungan data, dan belum adanya sistem yang dalam melakukan perhitungan harga minyak kelapa secara otomatis sehingga terkadang terjadi kesalahan perhitungan harga yang dapat menyebabkan kerugian dipihak perusahaan dan proses pembuatan laporan yang membutuhkan waktu cukup lama khususnya untuk laporan pembelian sawit dan laporan produksi minyak kelapa sawit.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi penulis ingin memberikan solusi dengan merancang sebuah sistem berbasis *web* yang dituangkan dalam tugas akhir dengan judul “**Perancangan Aplikasi Produksi Minyak Kepala Sawit Pada PT. Deli Muda Perkasa Batang Hari Jambi**”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dari masalah yang dibahas dalam penelitian ini, antara lain :

1. Bagaimana menganalisis sistem produksi yang sedang berjalan pada PT. Deli Muda Perkasa Batang Hari Jambi ?
2. Bagaimana merancang aplikasi produksi minyak kelapa sawit pada PT. Deli Muda Perkasa Batang Hari Jambi ?
3. Bagaimana menghasilkan aplikasi produksi minyak kelapa sawit pada PT. Deli Muda Perkasa Batang Hari Jambi ?

1.3 PEMBATAAN MASALAH

Dalam penelitian yang dilakukan oleh penulis agar dapat selalu fokus pada pokok permasalahan yang ada, maka penulis membatasi hal-hal sebagai berikut :

1. Sistem ini lebih mengacu pada pengolahan data pembelian sawit secara individu atau koperasi unit desa (KUD) dan data kas masuk yang dikirim dari kantor pusat serta biaya-biaya yang dikeluarkan pada PT. Deli Muda Perkasa Batang Hari Jambi yang hanya dapat digunakan dan dapat di akses oleh karyawan di kantor pusat dan karyawan di masing – masing lokasi.
2. Sistem juga membahas mengenai perhitungan harga minyak kelapa yang diolah di kantor pusat dan penjualan minyak kelapa sampai pembuatan laporan-laporan yang dibutuhkan oleh kantor cabang ataupun kantor pusat
3. Perancangan aplikasi menggunakan bahasa pemograman PHP dan *Database* MySQL.

4. Pemodelan sistem menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem produksi yang sedang berjalan pada PT. Deli Muda Perkasa Batang Hari Jambi.
2. Merancang aplikasi produksi minyak kepala sawit pada PT. Deli Muda Perkasa Batang Hari Jambi menggunakan bahasa pemograman PHP dan *database* MySQL.
3. Menghasilkan aplikasi produksi minyak kepala sawit pada PT. Deli Muda Perkasa Batang Hari Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi pihak perusahaan, memudahkan dalam mendapatkan informasi mengenai pembelian sawit di lokasi, pengolahan kas masuk dan biaya, penjualan dan dapat membuat laporan – laporan yang akan diserahkan ke kantor pusat serta mengetahui laba rugi dari hasil pengolahan minyak kelapa sawit.
2. Bagi karyawan, memudahkan dalam pengolahan data pembelian sawit, produksi dan penjualan minyak kepala sawit serta rekap data laporan

pembelian dan membantu dalam menghitung harga minyak kelapa sawit sebagai acuan untuk penjualan, serta laporan kas masuk, biaya dan penjualan minyak kelapa sawit.

3. Bagi penulis, memberikan wawasan dalam pembuatan aplikasi pengolahan data untuk perusahaan sawit

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa penjelasan mengenai perancangan, aplikasi, produksi, WWW, *internet*, *database*, alat bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language* (UML) seperti *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart*, dan alat bantu pembuatan sistem seperti HTML, PHP, MySQL, XAMPP, dan *Dreamweaver*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian yang terdapat metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem dan alat bantu penelitian

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai profil perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.