

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Setelah melakukan penelitian dan analisis perancangan aplikasi pemesanan dan penyewaan lapangan badminton pada Hall Kasturi Jambi berbasis *web*, maka penulis mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem pengolahan data penyewaan lapangan badminton pada Hall Kasturi Jambi masih menggunakan media buku ataupun agenda baik pencatatan dan penyimpanan sehingga timbul permasalahan yang terjadi yaitu : salah pencatatan data penyewaan lapangan dan pembayaran, terjadinya kesulitan dalam penyediaan laporan-laporan yang harus direkap setiap harinya, dan belum adanya media promosi dan penyewaan lapangan secara *online*.
2. Sistem informasi pemesanan dan penyewaan pada Hall Kasturi Jambi yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL mampu membantu mempermudah proses pengolahan data pemesanan lapangan secara *online* dan dapat mencetak laporan-laporan yang diperlukan
3. Sistem pemesanan dan penyewaan pada Hall Kasturi Jambi ini dirancang untuk memecahkan masalah yang terjadi sehingga dengan sistem yang baru dapat menciptakan sistem kerja yang lebih cepat dan akurat pada pengolahan data pemesanan dan penyewaan lapangan badminton sehingga mempermudah pekerjaan pengguna sistem.

6.2 SARAN

Setelah melakukan penelitian mengenai analisis dan perancangan aplikasi pemesanan dan penyewaan lapangan badminton pada Hall Kasturi Jambi berbasis *web*, maka penulis mencoba memberikan saran-saran diantaranya, yaitu :

1. Penerapan sistem yang baru memerlukan tahapan-tahapan penyesuaian, maka diperlukan pengenalan dan pelatihan terhadap *user* / pengguna mengenai sistem yang baru agar tidak terjadi kesalahan dalam pengolahannya.
2. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan sistem ini dapat dikembangkan lagi dengan memperbaiki kelemahan yang ada dari sistem ini dengan menambah fitur untuk mengintegrasikan dengan laporan keuangan dengan menambah laporan keuangan dan pengaturan mengenai keamanan jaringan.