

## DAFTAR PUSTAKA

- Julius Hermawan, 2010, *Analisa Desain & Pemrograman Berorientasi Obyek dengan UML dan VISUAL BASIC.NET*, <https://books.google.co.id/books?id=INoYnOClrBkC&pg=PR4&dq=analaisa+desain+%26+pemrograman+berorientasi+obyek+dengan+UML+dan+visual+basic.Net+julius+hermawan&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwiurvKns4nRAhXEto8KHUdyBEMQ6AEIGzAA#v=onepage&q=analaisa%20desain%20%26%20pemrograman%20berorientasi%20obyek%20dengan%20UML%20dan%20visual%20basic.Net%20julius%20hermawan&f=false>, diakses 21 Oktober 2016.
- Jaluanto Sunu Punjul Tyoso, 2016, *Sistem Informasi Manajemen*, <https://books.google.co.id/books?id=9X9QDAAAQBAJ&pg=PP7&lpg=PP7&dq=ebook+sistem+informASI+PENGEMBANGAN+jaluanto+sunu&source=bl&ots=NGmvqBFQdk&sig=EuFm2wxba6G5AXBzMIilwEPefls&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwjBv6eir4nRAhVKvY8KHQV0DeYQ6AEIHDAB#v=onepage&q=ebook%20sistem%20informASI%20PENGEMBANGAN%20jaluanto%20sunu&f=false>, diakses 21 Oktober 2016.
- Yuniar Supardi, 2010, *Semua Bisa Menjadi Programmer Java Basic Programming*, <https://books.google.co.id/books?id=O2zAz38t8-sC&pg=PA489&dq=semua+bisa+menjadi+programmer+java+basic+programming+yuniar+supardi&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwilqO7ysYnRAhXFPo8KHXOpCucQ6AEIjAA#v=onepage&q=semua%20bisa%20menjadi%20programmer%20java%20basic%20programming%20yuniar%20supardi&f=false>, diakses 21 Oktober 2016.
- Rosa A.S, M. Sholehuddin. 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: MODULA.
- , 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Agung M. Leo. 2011. *Sukses Membangun Toko Online dengan E-Commerce*. Yogyakarta: Andi.
- Andi dan MADCOMS.2007. *Aplikasi Manajemen Database Pendidikan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi
- Arief, M. Rudyanto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Sri Haryanti dan Tri Irianto, 2011, *Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Untuk Usaha Fashion*, <http://www.ijns.org/journal/index.php/speed/article/viewFile/889/877>, diakses 16 November 2016.

- Adi Nugroho, 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Saiful Nur Arif, dkk, 2013, *Aplikasi Administrasi Perpustakaan Berbasis Web SMK Swasta Brigjend Katamso Medan*. Sumatera Utara: STMIK Triguna Dharma  
<https://lppm.trigunadharna.ac.id/public/fileJurnal/hpNJJurnal%2012-1-2013%204%20Ayu%20%20Yes.pdf>, 25 Oktober 2016
- Fendi Nurcahyono, 2012, *Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan*.  
<http://ijns.org/journal/index.php/speed/article/viewFile/943/930>, 18 Oktober 2016
- Nazruddin Safaat.H, 2012, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung
- Fadil, Hanif Al. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Huda, Miftakhul, Bunafit Komputer. 2010. *Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL, dan NetBeans*. Jakarta: PT. Elex Media.
- Kurniawan, Ruliyanto. 2008. *Membangun Situs dengan PHP Untuk Orang Awam*. Palembang: MaxoKom.
- Meini, AR. (2013). Skripsi, “Perancangan Aplikasi E-Commerce Pada CV. Doni Jambi”
- Muchtolib, Dodi. (2012). Skripsi, “Perancangan Aplikasi E-Commerce Pada Distro Papico”
- Saputra, Rendra. (2014). Skripsi, “Perancangan E-Commerce Pada Distro Thehock Jambi”.
- Sholih. 2006. *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- . 2010. *Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek*. Bandung: Cv. Muara Indah.
- Suarga. 2012. *Algoritma Dan Pemrograman*. Yogyakarta: Andi.
- Triandini, Evi, I Gede Suardika. 2012. *Step By Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta: Andi.