

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho, 2009, *Rekayasa Perangkat lunak Menggunakan UML dan JAV*, Yogyakarta : CV. ANDI OFFSET.
- Abidin, AT, AL. 2013, "*Pembangunan Media Pembelajaran Teknik Komputer Jaringan Kelas X Semester Ganjil Pada Sekolah Menengah Kejuruan Taruna Bangsa Pati Berbasis Multimedia Interaktif*", Link : <http://www.ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/295> (Diakses 24 Juni 2017)
- ANGGARANI, Ari, et al, 2015. *Manajemen Media Informasi Hewan Reptil (ular) Melalui Pembangunan Album Elektronik*, Link : <http://www.unisbank.ac.id/ojs/index.php/sendiu/article/download/3335/942> (Diakses 12 Juni 2017)
- Asep Roni Hermansyah, 2011 *Merakit komputer adalah menyatukan komponen-komponen atau periperhal yang dibutuhkan agar menjadi satu kesatuan*
Link: <http://eprints.uny.ac.id/29265/1/Gigih%20Isnafarid%2011502247003.pdf>
(Diakses 11 Juni 2017)
- Azhar Arsyad 2013, 29-30, *terdapat beberapa manfaat dari penggunaan media pembelajaran di dalam proses belajar mengajar, Salah satunya adalah dapat memperjelas penyajian pesan dan informasi*, Link : <http://eprints.uny.ac.id/29187/1/Eka%20Legya%20F11520241018.pdf>
(Diakses 7 Juni 2017)
- Cendhy, S. P, 2016. *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PERAKITAN PC BERBASIS MULTIMEDIA KELAS X PROGAM KEAHLIAN TKJ SMK*, Link : <http://eprints.uny.ac.id/34188/> (Diakses 13 Juni 2017)
- Dhanta, 2009, 32 *Aplikasi (application) adalah software yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu, misalnya Microsoft Word, Microsoft Excel*, Link : [https://fti.uajy.ac.id/sentika/publikasi/makalah/2014/\(36\).pdf](https://fti.uajy.ac.id/sentika/publikasi/makalah/2014/(36).pdf)
(Diakses 5 Juni 2017)
- Eka, L. F, 2016, *Pengembangan Dan Analissi Media Pembelajaran Perakitan Komputer Berbasis Augmented Realty Untuk Platform Android Di SMK YPKK 1 Sleman*, Link : <http://eprints.uny.ac.id/29187/1/Eka%20Legya%20F11520241018.pdf>
- Hanif Al Fatta, 2007, *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Perpustakaan Nasional

- Haryanto , 2012, *Media pembelajaran secara umum adalah alat bantu proses belajarmengajar*, Link : <http://lppm3.bsi.ac.id/jurnal/index.php/evo/article/viewFile/183/116> (Diakses 7 Juni 2017)
- Hengky W.Pramana, 2012, *Definisi Aplikasi*, Link : <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/justit/article/viewFile/1067/9821>, (Diakses (7 Juni 2017)
- Jack Febrian, 2007, *142 Rancangan adalah merupakan tahap penerjemahan dan keperluan atau data yang telah dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh pemakai(user)*, Link : <http://mediasisfo.stikom-db.ac.id/index.php/mediasisfo/article/download/85/95> (Diakses 27 Juli 2017)
- Janester Claudia, L, 2016, *Pengembangan Media Pembelajaran Perakitan Komputer Berbasis Multimedia 3D Pada Mata Pelajaran Perakitan Komputer Untuk Siswa Kelas X Jurusan TKJ di SMK Negeri 1 Pacitan*, Link : <http://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/article/20175/118/article.pdf> (Diakses 18 juni 2017)
- Kustanto & Daniel T Saputro, 2008, *Jaringan komputer adalah kumpulan dua atau lebih komputer yang saling berhubungan satu sama lain*, Link: [http://eprints.binadarma.ac.id/182/2/BAB%20II%20ANALISIS%20INFRASTRUKTUR%20JARINGAN%20KOMPUTER%20PADA%20PT.%20SEMEN%20ATURAJA%20\(PERSERO\).pdf](http://eprints.binadarma.ac.id/182/2/BAB%20II%20ANALISIS%20INFRASTRUKTUR%20JARINGAN%20KOMPUTER%20PADA%20PT.%20SEMEN%20ATURAJA%20(PERSERO).pdf) (Diakses13 Juni 2017)
- Nasruddin Safaat h, 2012 *Pemrograman aplikasi mobilesmpthone dan tablet PC berbasis android .yogyakarta: Informatka*
- Rosa A.S M.Shalahuddin, 2011, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Sallaby, A. F., Utami, F. H., & Arliando, Y. (2015). *Aplikasi Widget Bebasisi Java*, Link : <http://jurnal.unived.ac.id/index.php/jmi/article/view/264> (Diakses 20 Juni 2017)
- 2010, 170, multimedia diartikan sebagai lebih dari satu media. Bisa berupa kombinasi antara teks, grafik, animasi, suara dan video, Link :<http://www.ijns.org/journal/index.php/seruni/article/view/675/664> (Diakses 19 Juni 2017)
- Sholiq, 2010, *Analisis dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek*. Bandung : CV. Muara Indah

Sri Mulyani, 2016, *Metode Analisis dan Perancangan sistem*, Bandung : **ABDI
SISTEMATIKA.**