

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil dari pengamatan dan penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya perancangan aplikasi media pembelajaran merakit komputer untuk jurusan tkj berbasis multimedia di smk pgri 1 kota jambi, akan membantu mempermudah guru dalam menjelaskan kepada siswa serta mempermudah siswa dalam memahami penyampaian materi tentang merakit komputer lebih cepat.
2. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi media pembelajaran yang lebih interaktif dengan menampilkan menu-menu pilihan yang berisi media untuk melihat materi, pengenalan komponen-komponen pc, evaluasi dan langkah-langkah merakit pc. Yang dapat digunakan sebagai alat bantu dalam proses pembelajaran.

#### **6.2 SARAN**

Setelah memperhatikan hasil dari penelitian, maka saran-saran yang dapat diberikan dengan adanya Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Merakit Komputer Untuk Jurusan Tkj Berbasis Multimedia Di smk Pgri Kota Jambi, adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah guru dan siswa dalam proses belajar mengajar agar lebih mudah dan efektif.
2. Suatu instansi yang baik dibidang pendidikan, sekolah harus menyediakan fasilitas dan kebutuhan yang diperlukan dalam rangka memanfaatkan teknologi dan multimedia sebagai sarana proses belajar mengajar.
3. Untuk peneliti selanjutnya, jika ada yang ingin melakukan penelitian dengan objek yang sama dapat menghasilkan aplikasi yang lebih baik lagi, seperti bisa digunakan di semua sistem operasi *smartphone* lainnya seperti: IOS, *windows* dan lain-lain sehingga didapatkan hasil yang berbeda dari penelitian ini.
4. Penelitian ini bisa jadi referensi bagi penelitian lainnya.