

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho, 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA*. Yogyakarta : CV. Andi Offset (Penerbit ANDI).
- Deddy Ackbar Rianto., Setiawan Assegaf., Erick Fernando. , 2016, *Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) Lokasi Minimarket di Kota Jambi Berbasis Android*. Jambi : Mediasisfo.
- Eddy Prahasta, 2009, *Sistem Informasi Geografis Konsep Konsep Dasar (Prespektif Geodasi & Geomatika)*. Bandung : Informatika Bandung.
- Erick Fernando, 2012, *SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK PEMETAAN TEMPAT KESEHATAN DI KOTA JAMBI*. Jambi : Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer.
- Fauzi Rahman, Santoso, 2015, *Aplikasi Pemesanan Undangan Online*. Kalimantan : Jurnal Sains dan Informatika.
- Fendi Nurcahyono, 2012, *Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan*. Pacitan : Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi.
- Hanif Al Fatta, 2017, *Analisis & dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta : CV. Andi Offset (Penerbit ANDI)
- Hendra Nugraha Lengkong, 2015, *Perancangan Petunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Barbasis Android yang Terintegrasi Pada Google Maps*. Manado : E-journal Teknik Elektro.
- Kompas.com, 2016, *Evolusi OS Android, dari Versi 1.0 Hingga 7.0 Nougat*, <http://tekno.kompas.com/read/2016/10/17/19480037/evolusi.os.android.dari.versi.1.0.hingga.7.0.nougat>, Oktober 2010.
- Nazruddin Safaat, 2012, *ANDROID Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android (Edisi revisi)*. Bandung : Informatika Bandung.
- Priagung Pinilih, 2012, *Fungsi Musik Thek Thur Di Desa Karang Kecamatan Badegan Kabupaten Ponorogo Jawa Timur*. Jawa Timur : Eprints.enu.ac.id.
- Rosa A. S, M. Salahuddin, 2011, *Rekayasa perangkat Lunak*. Bandung : Modula.
- Rosa A.S, M. Salahuddin, 2011, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Modula.

- Sari, Ni Komang Oktari Permata., et al. , 2014, PENGEMBANGAN APLIKASI AUGMENTED REALITY BOOK PENGENALAN TATA LETAK BANGUNAN PURA GOA LAWAH DAN PURA GOA GAJA. Bali : Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan.
- Viviliana Siang., Margareta Susanto., Desy Iba Ricoida. , 2013, Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis WEB Pada Pempek Nony 168 Palembang. Palembang.
- Wahyu Pratama, 2014, Game Adventure Misteri Kotak Pandora. Purwokerto : ejournal.amikompurwokerto.
- Wahyu Purnomo., Fasih Subagyo. , 2010, Terampil Bermusik. Jakarta : PT Wangsa Jatra Lestari.
- W. S. Hadi, P. Dwijananti, 2014, Pengembangan Komik Fisika Berbasis Android Sebagai Suplemen Pokok Bahasan Radioaktifitas Untuk Sekolah Menengah Atas. Semarang : Universitas Negri Semarang.