

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

#### **5.1 HASIL IMPLEMENTASI PROGRAM**

Setelah melakukan tahap perancangan pada bab sebelumnya, kemudian selanjutnya dilakukan tahap implementasi program. Pada tahap ini penulis melakukan implementasi program yang artinya adalah mengubah sebuah rancangan sistem kedalam bentuk koding program. Selanjutnya dilakukan tahap pengujian dimana pada tahap pengujian penulis menggunakan metode *Black Box* yang difokuskan pada output program. Adapun hasil implementasi dari halaman *output* tersebut, adalah sebagai berikut

##### 1. Tampilan Layar Utama

Tampilan layar utama dapat dilihat pada gambar 5.1 yang merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.9. Tampilan ini adalah halaman yang pertama kali tampil ketika pengunjung membuka aplikasi. Pada tampilan terdapat beberapa menu yang dapat diakses oleh pengunjung diantaranya menu wilayah : jawa, sumatra, kalimantan, dan papua. Selain beberapa menu wilayah pengunjung juga dapat mengakses menu tentang pengembang dan tombol keluar.



**Gambar 5.1 Tampilan Layar Utama**

2. Tampilan Halaman Tentang



**Gambar 5.2 Tampilan Halaman Tentang**

Tampilan halaman tentang dapat dilihat pada gambar 5.2. Halaman ini adalah halaman yang berisi informasi tentang pengembang aplikasi ini

### 3. Tampilan Halaman Daftar Musik

Tampilan halaman daftar musik dapat dilihat pada gambar 5.3. Halaman ini adalah halaman yang akan tampil ketika pengguna menekan tombol salah satu wilayah pulau, dimana akan muncul informasi mengenai daftar alat musik dari wilayah pulau tersebut.



**Gambar 5.3 Tampilan Halaman Daftar Musik**

### 4. Tampilan Model 3D Alat Musik

Tampilan model 3D alat musik dapat dilihat pada gambar 5.4. Halaman ini adalah halaman yang akan tampil ketika pengguna menekan tombol salah satu jenis musik, dimana akan muncul bentuk 3D alat musik dan beberapa menu antara lain menu mainkan, deskripsi dan menu kembali.



**Gambar 5.4 Tampilan Model 3D Alat Musik**

#### 5. Tampilan Halaman Deskripsi Alat Musik



**Gambar 5.5 Tampilan Halaman Deskripsi Alat Musik**

Tampilan halaman deskripsi alat musik dapat dilihat pada gambar 5.6. Halaman ini adalah halaman yang akan tampil ketika pengunjung memilih menu deskripsi. Halaman ini menampilkan informasi tentang alat musik yang dipilih.

## 5.2 PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK SISTEM

Penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem secara fungsional untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi sistem yang telah dilakukan, yaitu dengan menggunakan metode *Black Box* yang difokuskan pada output yang dihasilkan sistem. Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut :

### 1. Pengujian Layar Utama

Untuk mengetahui proses layar utama berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian proses layar utama yang telah dilakukan dilakukan adalah seperti pada tabel 5.1.

**Tabel 5.1 Pengujian Layar**

#### Utama

<b>Modul yang diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Keluaran Yang Diharapkan</b>	<b>Hasil Yang Didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Layar Utama	Klik pada tombol tentang untuk masuk halaman tentang	1. Tampil halaman menu tentang	1. Tampil halaman menu tentang	Baik
	Klik pada nama pulau	1. Tampil halaman beberapa jenis musik yang ada diwilayah tersebut	1. Tampil halaman beberapa jenis musik yang ada diwilayah tersebut	Baik

### 2. Pengujian Halaman Daftar Musik

Untuk mengetahui proses pada halaman daftar musik berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian proses halaman daftar musik yang telah dilakukan adalah seperti pada tabel 5.2.

**Tabel 5.2 Pengujian Halaman Daftar Musik**

<b>Modul yang diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Keluaran Yang Diharapkan</b>	<b>Hasil yang Didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Halaman Daftar Musik	Klik salah satu wilayah pulau	1. Tampil halaman daftar beberapa alat musik dari wilayah tersebut	1. Tampil halaman daftar beberapa alat musik dari wilayah tersebut	Baik

### 3. Pengujian Halaman Model 3D Alat Musik

Untuk mengetahui proses pada halaman model 3d alat musik berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian proses pada halaman model 3d alat musik pada tabel 5.3.

**Tabel 5.3 Pengujian Halaman****Model 3D Alata Musik**

<b>Modul yang diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Keluaran Yang Dihara</b>	<b>Hasil yang Didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Halaman Model 3D Alat Musik	Klik pada salah satu jenis alat musik pada halaman wilayah	Tampil 3D alat musik	Tampil 3D alat musik	Baik
	Klik tombol mainkan	Memutar musik	Memutar musik	Baik
	Klik tombol deskripsi	Tampilan deskripsi alat musik	Tampilan deskripsi alat musik	

### **5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM**

Analisis dari hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan dengan menggunakan aplikasi pengenalan alat musik tradisional nusantara adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi pengenalan alat musik tradisional nusantara berbasis android dapat menampilkan alat musik dalam bentuk 3 dimensi
2. Aplikasi pengenalan alat musik nusantara dapat menampilkan deskripsi mengenai alat-alat musik yang ada di indonesia.
3. Aplikasi ini dapat memainkan suara dari alat-alat musik tradisional yang dipilih oleh pengguna aplikasi.

Terdapat juga beberapa kekurangan dari aplikasi ini , yaitu :

1. Jumlah alat musik yang terdapat pada aplikasi ini masih sedikit.
2. Aplikasi ini belum terdapat animasi pada saat memainkan suara alat musik.