

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Dari hasil analisis dan pembahasan yang telah penulis lakukan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan, antara lain:

1. Perancangan *E-Commerce* pada sistem penjualan barang Distro Sucksme Store dalam bentuk *website* ini dibuat dengan menggunakan Adobe Dreamweaver CS5, PHP, Database My SQL.
2. Program ini bertujuan untuk merancang sebuah *E-Commerce* pada Distro Sucksme Store yang efektif dan efisien sehingga memudahkan pelanggan dalam memasarkan produk, memberikan informasi dari produk baru dan membuat harga yang lebih kompetitif karena harga telah tertera pada informasi produk serta melakukan pemesanan barang tanpa harus datang langsung ke Distro.
3. Adanya aplikasi *E-Commerce* ini dapat membantu Distro Sucksme Store dalam meningkatkan pelayanan dan penjualan di berbagai wilayah baik dalam kota jambi maupun luar kota jambi dalam melakukan pembelian secara online kapan saja dan dimana saja.

## 6.2 SARAN

Saran-saran yang dapat diberikan dalam perancangan *E-Commerce* pada sistem penjualan pada Distro Sucksme Store dalam bentuk penjualan barang online ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan lagi penelitian ini dalam ekspedisi pengiriman barang/kurir agar proses pengiriman barang lebih efektif.
2. mengembangkan sistem transaksi pembayaran secara online sehingga sistem dapat benar-benar efektif dan efisien.
3. Diharapkan aplikasi ecommerce ini dapat diterapkan di semua cabang Distro Sucksme Store yang ada, supaya meningkatkan penjualan Distro Sucksme Store itu sendiri.