

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan teknologi saat ini semakin maju, seperti yang kita ketahui telah banyak teknologi baru yang dapat dirasakan dalam berbagai bidang seperti informasi atau komunikasi. Informasi merupakan hasil dari pengolahan data. Teknologi dalam bidang informasi dapat dilihat atau dirasakan dalam bentuk yang disebut dengan *internet*. Dimana internet merupakan sarana pencarian informasi secara cepat dan akurat. Dengan adanya internet kita juga dapat menggunakannya dalam bidang komunikasi baik dalam bertukar informasi dengan berbagai aplikasi yang disediakan.

Salah satu pengaplikasian *internet* pada saat ini dapat kita lihat dari adanya *website* atau situs yang sebagian besar digunakan untuk memberikan informasi yang berguna bagi masyarakat dan aplikasi *internet* tersebut juga banyak digunakan oleh di dunia pendidikan sebagai media pembelajaran yang memberikan kemudahan bagi siswa untuk mendapatkan informasi pembelajaran secara *online* sehingga pembelajaran menjadi lebih mudah dan tidak terbatas ruang dan waktu.

SMP Negeri 9 Muaro Jambi merupakan sekolah negeri tingkat menengah pertama di Provinsi Jambi yang proses pembelajaran yang masih dilakukan secara tatap muka dan hanya terjadi di dalam kelas saja dalam wilayah sekolah pada jam pelajaran yang telah ditetapkan, dimana guru menerangkan dan siswa mencatat,

sehingga apabila guru berhalangan hadir maka informasi tentang materi pelajaran yang disampaikan kurang maksimal dan keterbatasan waktu yang disediakan menyebabkan kurangnya pemahaman siswa dalam menyerap materi yang diberikan oleh guru dan dalam penyebaran informasi dan pembelajaran materi pada SMP Negeri 9 Muaro Jambi masih menggunakan pengumuman dan kertas soal sehingga informasi yang diberikan kurang tersampaikan dan memerlukan waktu yang lama dalam mencetak soal-soal latihan dikarenakan harus dicetak sesuai dengan jumlah siswa pada sekolah.

Oleh karena itu penulis ingin mengangkat skripsi dengan Judul **“Perancangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Web Pada SMP Negeri 9 Muaro Jambi”** dengan harapan sekolah dapat lebih meningkatkan mutu dalam pelayanan public dan pembelajaran bagi para siswa-siswinya.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Dari masalah yang dibahas dalam penelitian ini antara lain adalah *“Bagaimana menganalisis dan merancang aplikasi pembelajaran berbasis web pada SMP Negeri 9 Muaro Jambi menggunakan bahasa pemograman PHP ?”*.

## **1.3 PEMBATAAN MASALAH**

Pembatasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Maka penulis membatasi permasalahan seperti berikut ini :

1. Penelitian hanya membahas mengenai pembelajaran yang terdapat pengerjaan soal-soal latihan secara *online*, mendownload materi pembelajaran seperti materi ujian nasional ataupun artikel – artikel, fitur untuk diskusi antara siswa ataupun guru secara *online*, dan fasilitas pengumuman untuk memberikan informasi secara *up-to-date* serta difokuskan pada soal siswa kelas IX.
2. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.
3. Perancangan sistem menggunakan UML yaitu *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan untuk proses pembelajaran pada SMP Negeri 9 Muaro Jambi.
2. Merancang aplikasi pembelajaran berbasis *web* pada SMP Negeri 9 Muaro Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi pihak sekolah memberikan kemudahan para guru dapat mendistribusikan materi dalam proses pembelajaran, sehingga proses belajar lebih efektif dan mutu pendidikan lebih meningkat dan memberikan kemudahan dalam memberikan informasi pengumuman yang terbaru kepada siswa.

2. Bagi pihak siswa dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi dala proses belajar serta mempermudah para siswa untuk memperoleh materi pembelajaran.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan seperti penjelasan mengenai perancangan, pembelajaran, *internet*, *WWW*, *database*, *usecase diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, *flowchart diagram*, *HTML*, *PHP*, *MySQL*, *XAMPP*, dan *Dreamweaver CS 5*

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penellitan ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai profil sekolah, analisis sistem yang telah ada, analisis perbandingan metode yang digunakan, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan output, input, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

**BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.