

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti dapat mengambil beberapa kesimpulan, adapun kesimpulan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran Fisika Kinematika untuk kelas X menggunakan Adobe Flash yang akan diterapkan pada SMA Negeri 3 Jambi.
2. Media pembelajaran berbasis multimedia dilengkapi teks, gambar, animasi, dan musik.
3. Dengan menggunakan media pembelajaran ini dapat membantu pihak sekolah dalam memberikan materi dengan cara yang lebih menarik dari metode pembelajaran yang biasa.

6.2 SARAN

Adapun saran yang dapat peneliti berikan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sebaiknya pihak sekolah menyiapkan *hardware* berupa laptop atau PC desktop untuk dapat menjalankan media pembelajaran yang telah dibangun.

2. Diharapkan agar dapat dikembangkan lebih lanjut untuk membuat aplikasi yang *multi-user* yang terhubung dengan jaringan internet sehingga siswa dapat berinteraksi dengan guru atau siswa lain pada saat aplikasi digunakan di rumah.