

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi yang semakin pesat dapat memudahkan kita dalam mengelola data dengan lebih terstruktur dan terkomputerisasi yaitu dengan membuat suatu sistem informasi. Aplikasi sistem informasi sudah sangat banyak dikembangkan pada saat ini termasuk aplikasi kependudukan. Aplikasi kependudukan merupakan sistem yang mempunyai peran sangat penting dalam pemerintahan dan pembangunan penyelenggaraan data kependudukan yang diarahkan pada pemenuhan hak dari setiap warga negara.

Kecamatan muara papalik merupakan salah satu kecamatan yang terletak pada kabupaten tanjung jabung barat. Kecamatan Muara Papalik merupakan salah satu dari 13 Kecamatan yang ada dalam Kabupaten Tanjung Jabung Barat. Kecamatan Muara Papalik terdiri dari 9 desa, 1 kelurahan. batas wilayah kecamatan Muara Papalik adalah sebelah Utara berbatasan dengan Kecamatan Tungkal Ulu, sebelah Timur berbatasan dengan Kecamatan Merlung, sebelah Selatan berbatasan dengan Kecamatan Batang Hari dan sebelah Barat berbatasan dengan Kabupaten Muaro Jambi. Luas wilayah Kecamatan Muara Papalik kurang lebih 38.870 Ha atau 388,7 Km².

Pengelolaan pendaftaran penduduk merupakan tanggung jawab kabupaten / kota, yang dalam prakteknya dimulai dari desa / kecamatan sebagai ujung tombak pendaftaran. Dalam layanan perlu ada link melalui kecamatan untuk memberikan

informasi yang benar dan cepat untuk menjaga warga sebagai pelanggan merasa bahwa mereka telah menerima layanan yang baik. Pendaftaran penduduk dan pencatatan sipil sebagai data penting dari kependudukan pada kecamatan Muara Papalik masih menggunakan cara pencatatan kedalam kertas yaitu pada buku kependudukan. Hal ini akan mengakibatkan pembengkakan dalam bentuk catatan kertas, lama dalam proses penginputan data, dan kesulitan dalam pencarian data kembali.

Untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan suatu solusi suatu sistem yang terkomputerisasi yaitu berupa aplikasi kependudukan agar pengolahan data kependudukan akan lebih cepat, akurat serta memudahkan dalam melakukan penginputan data dan pencarian data menjadi lebih cepat.

Berdasarkan masalah yang diuraikan di atas penulis tertarik merancang sebuah aplikasi yang dapat menampung semua data kependudukan agar lebih terstruktur dalam penyimpanan data, dan memudahkan dalam pencarian data yang akan dipaparkan dalam bentuk skripsi dengan judul **“Perancangan Aplikasi Kependudukan pada kecamatan Muara Papalik”**

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan ini, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah bagaimana merancang sebuah aplikasi kependudukan pada kecamatan muara papalik?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari pembahasan di luar judul penelitian, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik, berdasarkan judul tersebut. Adapun batasan masalahnya mencakup :

1. Penelitian yang dilakukan hanya pada rancangan aplikasi data penduduk dan pencatatan sipil yaitu meliputi data No Induk Kependudukan (NIK), Kartu Keluarga (KK), Kartu Tanda Penduduk (KTP), Akta Kelahiran, dan Akta Kematian dan data lainnya.
2. Pengolahan data kependudukan hanya dapat dilakukan oleh staff kependudukan.
3. Lokasi Penelitian dilakukan di kantor kecamatan Muara Papalik.
4. Sistem informasi dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net 2008*
5. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan metode berorientasi objek dengan tools *UML(Unified Modeling Language)* yang meliputi: *Use case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

1. Merancang suatu aplikasi yang memudahkan admin untuk mengelola data kependudukan pada kecamatan Muara Papalik.
2. Merancang sebuah program yang diaplikasikan sebagai aplikasi pada kecamatan Muara Papalik dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net 2008*.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dengan menggunakan Aplikasi kependudukan ini dapat mempermudah staf admin dalam mengelola data kependudukan dan mencari data yang dibutuhkan.
2. Staff admin tidak perlu membuka catatan kependudukan, karna semua data sudah di input pada program.
3. Data yang telah diinput kedalam program dapat lebih aman sehingga nilai guna informasi terkandung didalamnya dapat dimanfaatkan sampai jangka waktu tertentu.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Adapun sistematika penulisan laporan ini, penulis menguraikan dalam beberapa bab yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab landasan teori ini membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan perancangan aplikasi kependudukan pada kecamatan muara papalik.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan uraian mengenai bagaimana penelitian ini dilakukan, metode pengumpulan data, bagaimana pengumpulan data dilakukan, metode pengembangan sistem serta uraian alat bantu (*tools*) yang digunakan untuk merancang aplikasi, baik perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*).

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pembahasan pada bab ini adalah tentang tahap-tahap analisis dan perancangan Aplikasi Kependudukan pada kecamatan muara papalik. Disamping itu, bab ini juga disertai dengan *Use-Case Diagram* , *Flowchart*, perancangan *interface*, *Class Diagram* dan *Activity Diagram* yang mendeskripsikan kondisi dari sistem apabila diberikan aksi oleh penggunanya.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan mengenai hasil dan implementasi dari aplikasi yang dirancang, serta evaluasi terhadap aplikasi berupa pengujian terhadap aplikasi yang

telah diimplementasikan serta analisa kelebihan dan kekurangan dari aplikasi

BAB VI : PENUTUP

Bab ini yang berisikan tentang kesimpulan-kesimpulan yang diambil dari hasil perancangan serta saran-saran yang mencakup keseluruhan dari hasil penelitian.