

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho, 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta : CV. Andi Offset
- Atmoko Nugroho, Basworo Ardi Pramono, 2017, *Aplikasi Mobile Augmented Reality Berbasis Vuforia Dan Unity Pada Pengenalan Objek 3d Dengan Studi Kasus Gedung M Universitas Semarang*, Semarang : Universitas Semarang
- Creighton, R. H, 2010, *Unity 3D Game Development by Example*, Birmingham : Packt Publishing
- Christy Laura Kilmanun, Virginia Tulenan dan Brave Sugiarto, 2016, *Pengenalan Rumah Sakit Umum Propinsi Prof. Dr. R. D. Kandou di Kota Manado Berbasis Augmented Reality*, Manado : Universitas Sam Ratulangi
- Eddy Prahasta, 2009, *Sistem Informasi Geografis : Konsep-Konsep Dasar (Prefektif Geodesi & Geomatika)*. Bandung : Informatika Bandung
- Grubert, J & Grasset, 2013, *Augmented Reality ForAndroid Application Development*, Packt Publishing : Birmingham
- Hanif Al Fatta, 2007, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta : CV. Andi Offset
- I Gede Mahendra Darmawiguna, et al, 2014, *Augmented Reality Book Pengenalan Tata Letak Bangunan Pura Ulun Danu Batur*, Bali : Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja
- Krevelen, D.W.F Van, Poelman, R, 2010, *A Survey of Augmented Reality Technologies Applications and Limitations*, International Journal of Virtual Reality, 1-20

- Meita Riestiana, Sukadi, 2014, *Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Commenditaire Vennontschap (CV) RGL Bordir Dan Konveksi Pacitan*, Pacitan : Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 6 No 4
- Pramono, B. A, 2012, *Desain dan Implementasi Augmented Reality Berbasis Web Pada Aplikasi Furniture Shopping Manager Sebagai Alat Bantu Belanja Online*, Semarang : Universitas Semarang
- Rosa A. S dan M. Shalahuddin, 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung : Modula
- Ruslan, 2014, *Aplikasi Pengolahan Data Karyawan Dengan Pendekatan Microsoft Visual Basic*, Palembang : AMIK SIGMA Palembang
- Safaat, N, 2014, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Bandung : Informatika
- Soetam Rizky . *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak {Software Reebginering}*. Jakarta : Prestasi Pustakaraya
- Viviliana Siang, Margareta Susanto, Desy Iba Ricoida, 2012, *Jurnal Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Pempek Nony 168 Palembang*, Palembang : STMIK GI MDP
- Yosua P.W Simaremare, Apol Pribadi S dan Radityo Prasetianto Wibowo, 2013, *Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Manajemen Publikasi Ilmiah Berbasis Online pada Jurnal SISFO*, Surabaya : Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS)