

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Pada tahap ini penulis mengimplementasikan hasil dari rancangan yang telah dibuat pada tahap sebelumnya. Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan rancangan menjadi sebuah perogram aplikasi.

Adapun hasil implementasi dari halaman *output* tersebut adalah sebagai berikut:

1. Tampilan Intro

Tampilan Intro ini merupakan implementasi dari rancangan intro pada gambar 4.13 sedangkan action script ada pada lampiran. hasil implementasi intro dapat dilihat pada gambar 5.1 :

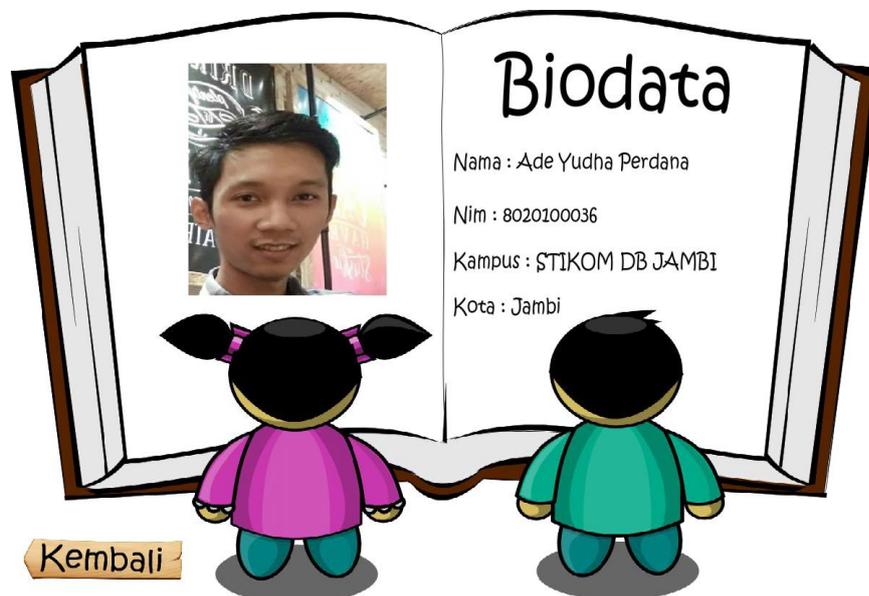


Gambar 5.1 Tampilan Halaman Utama

Tampilan diatas merupakan tampilan dari intro, yang berisi tombol mulai yang berfungsi untuk masuk ke halaman menu utama, keluar berfungsi untuk keluar dari aplikasi, informasi berisi tentang biodata penulis, dan petunjuk yang berfungsi untuk mempermudah user dalam menjalankan aplikasi.

2. Tampilan Halaman Informasi

Tampilan halaman tentang ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.14 sedangkan action script ada pada lampiran. hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 5.2 :



Gambar 5.2 Tampilan Halaman Informasi

Tampilan halaman tentang ini muncul pada saat *user* memilih tombol tentang yang berbentuk bintang pada halaman intro.

3. Tampilan Halaman Petunjuk

Tampilan halaman petunjuk ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.15 sedangkan action script ada pada lampiran. hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 5.3 :



Gambar 5.3 Tampilan Halaman Petunjuk

Halaman diatas merupakan halaman ketika user memilih tombol petunjuk yang ada pada halaman menu utama. Pada halaman petunjuk ini berfungsi untuk memberikan informasi penggunaan pada aplikasi ini.

4. Tampilan menu utama

Tampilan halaman menu utama ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.16 sedangkan action script ada pada lampiran. hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 5.4 :

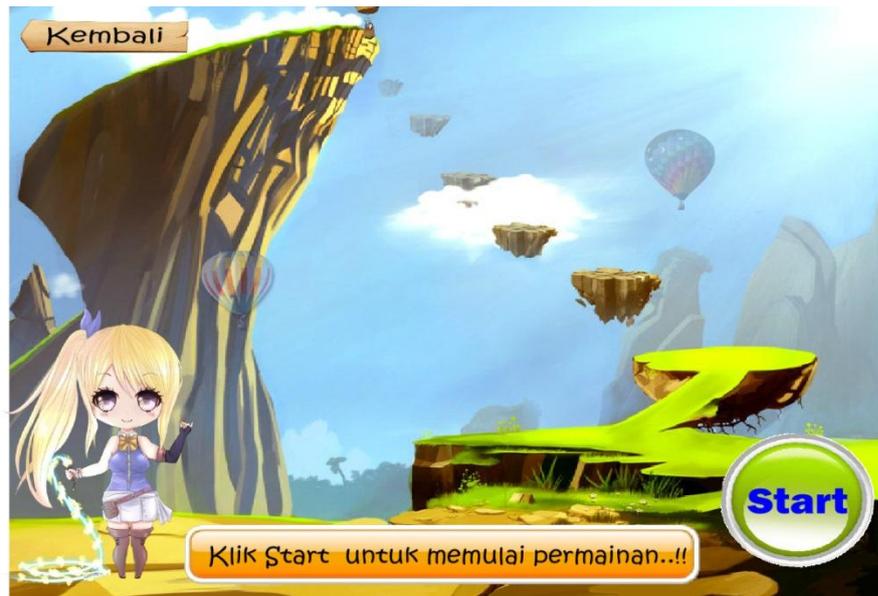


Gambar 5.4 Tampilan Halaman menu utama

Tampilan halaman menu utama terbuka setelah pengguna mengklik tombol mulai pada menu halaman utama. halaman menu utama ini berfungsi untuk *user* memilih bermain atau mengenal lingkungan.

5. Tampilan Halaman Bermain

Tampilan halaman menu bermain ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.17 sedangkan action script ada pada lampiran. hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 5.5 :

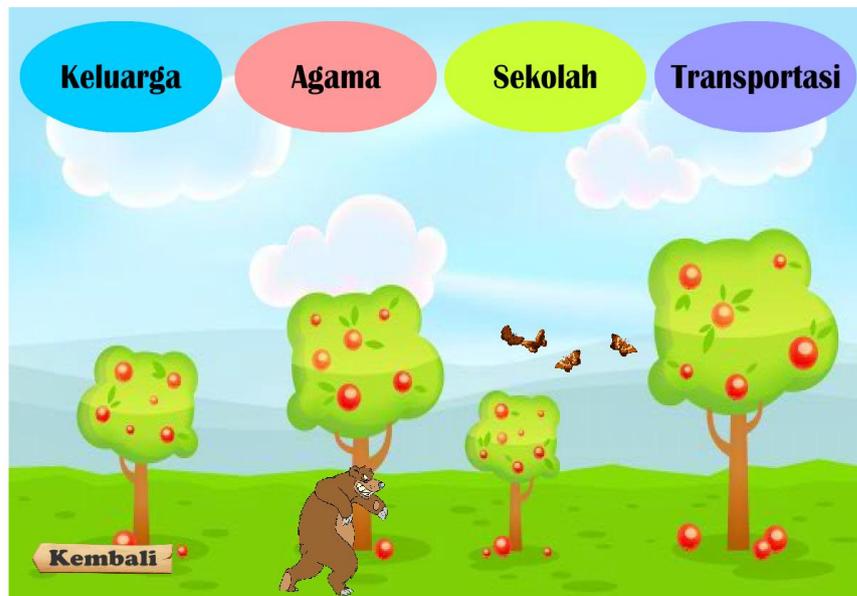


Gambar 5.5 Tampilan Halaman Menu Bermain

Tampilan halaman menu bermain muncul setelah pengguna mengklik tombol bermain pada halaman menu utama. Pada halaman menu bermain ini terdapat tombol start yang berfungsi untuk memulai permainan.

6. Tampilan Halaman Menu Mengenal Lingkungan

Tampilan halaman menu belajar ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.18 sedangkan action script ada pada lampiran. hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 5.6 :

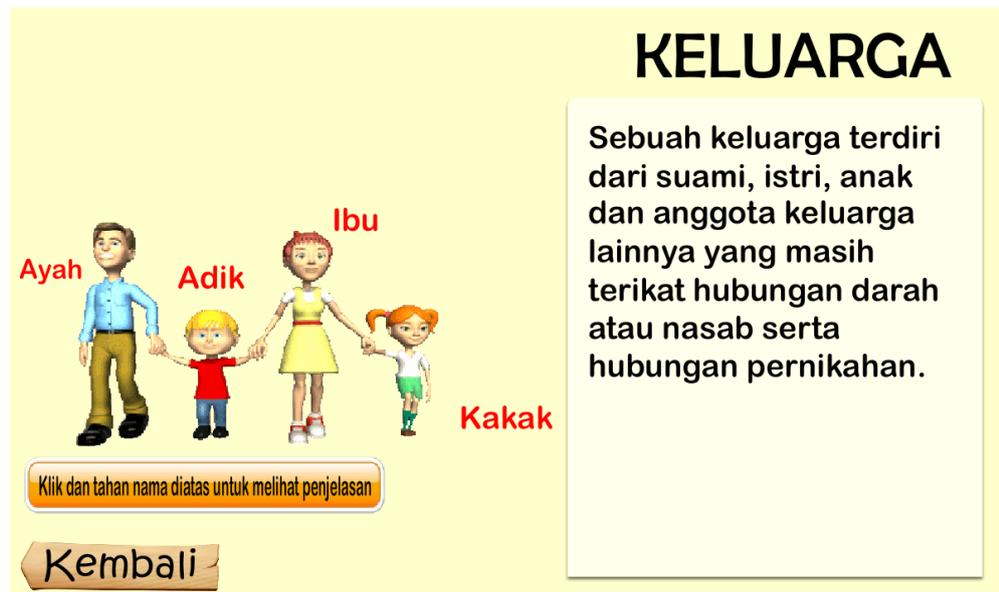


Gambar 5.6 Tampilan Halaman Mengenal lingkungan

Tampilan halaman mengenal lingkungan muncul setelah pengguna mengklik tombol mengenal lingkungan pada halaman menu utama. halaman menu lingkungan ini berfungsi untuk *user* memilih kategori materi pada mengenal lingkungan dengan mengklik tombol tersebut. kategori materi pengenalan yang ada pada aplikasi ini yaitu, agama, keluarga, transportasi, dan sekolah.

7. Tampilan Halaman Keluarga

Tampilan halaman keluarga ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.19 sedangkan action script ada pada lampiran. hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 5.7 :



Gambar 5.7 Tampilan Halaman Keluarga

Tampilan halaman keluarga ini muncul pada saat *user* memilih tombol keluarga pada halaman menu utama.

8. Tampilan Halaman Agama

Tampilan halaman agama ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.20 sedangkan action script ada pada lampiran. hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 5.8 :



Gambar 5.8 Tampilan Halaman Agama

Tampilan halaman agama ini muncul pada saat *user* memilih tombol agama pada halaman mengenal lingkungan.

9. Tampilan Halaman Sekolah

Tampilan halaman sekolah ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.21 sedangkan action script ada pada lampiran. hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 5.9 :



Gambar 5.9 Tampilan Halaman Sekolah

Tampilan halaman sekolah ini muncul pada saat *user* memilih tombol sekolah pada halaman mengenal lingkungan.

10. Tampilan Halaman Transportasi

Tampilan halaman transportasi ini merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.22 sedangkan action script ada pada lampiran. hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 5.10 :



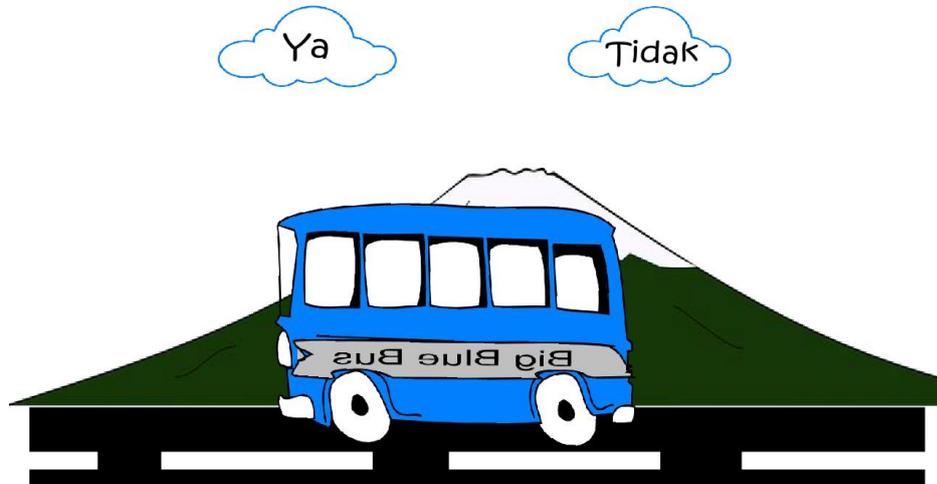
Gambar 5.10 Tampilan Halaman Transportasi

Tampilan halaman transportasi ini muncul pada saat *user* memilih tombol transportasi pada halaman mengenal lingkungan.

11. Tampilan Halaman Keluar

Tampilan halaman keluar ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.23 sedangkan action script ada pada lampiran. hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 5.11 :

Apakah kamu ingin keluar dari aplikasi ini..?



Gambar 5.11 Tampilan Keluar

Halaman diatas merupakan halaman ketika user memilih tombol keluar. Pada halaman ini terdapat 2 (dua) tombol yaitu, tombol “ya” yang berfungsi untuk keluar dari aplikasi, sedangkan tombol “tidak” berfungsi untuk membatalkan perintah keluar dari aplikasi.

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dilakukan untuk melihat apakah program yang dibuat tersebut telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan. Dari hasil pengujian tersebut dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Sistem

Deskripsi	Prosedur pengujian	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Melihat Halaman Utama/intro	- Jalankan aplikasi	Menampilkan halaman utama/intro	Tampilan halaman utama	Baik
Melihat Petunjuk	- Jalankan aplikasi - Klik tombol petunjuk	Menampilkan halaman petunjuk	Menampilkan halaman petunjuk	Baik
Melihat Informasi	- Jalankan aplikasi - Klik tombol informasi	Menampilkan halaman informasi	Menampilkan halaman informasi	Baik
Menjalankan Mulai	- Jalankan aplikasi - Klik tombol mulai	Menampilkan menu mulai	Menampilkan menu mulai	Baik
Menjalankan Menu Bermain	- Jalankan aplikasi - Klik tombol bermain	Menampilkan halaman bermain	Menampilkan halaman bermain	Baik
Menjalankan Mengenal lingkungan	- Jalankan aplikasi - Klik tombol mengenal lingkungan	Menampilkan halaman mengenal lingkungan	Menampilkan halaman mengenal lingkungan	Baik
Keluar Aplikasi	- Jalankan aplikasi - Klik tombol keluar	Keluar dari aplikasi	Keluar dari aplikasi	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI SISTEM

Berdasarkan analisa dari tampilan-tampilan hasil implementasi serta pengujian perangkat lunak yang dilakukan, diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi yang dibuat telah mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

Adapun kelebihan yang dimiliki oleh aplikasi game edukasi ini antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi ini sudah berbasis android sehingga dapat menampilkan animasi seperti gambar bergerak, suara dan gambar yang cukup baik.
2. Mudah dioperasikan karena desainnya dirancang untuk mudah digunakan, khususnya untuk anak-anak.
3. Sistem dapat menjelaskan tentang pengenalan lingkungan sosial dengan mudah dalam memahami lingkungan sosial.

Selain kelebihan adapun kekurangan dari game edukasi ini adalah sebagai berikut :

1. Memerlukan bimbingan orang tua agar anak dapat lebih mudah memahami metode dalam membaca bahasa Indonesia.
2. Materi pembahasan masih perlu ditambah lagi kedepannya yang akan diupgrade agar lebih baik lagi
3. Fitur yang terdapat dalam aplikasi *game edukasi* ini belum begitu kompleks seperti tidak terdapatnya animasi 3D.