

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Pembuatan aplikasi game edukasi sistem tata surya bertujuan untuk mempermudah proses pembelajaran tentang tata surya di SDN 04 Sungai Ruan.

Berdasarkan pembuatan aplikasi game edukasi sistem tata surya maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan aplikasi ini, maka peningkatan proses pembelajaran serta niat belajar bagi siswa naik, dan siswa lebih mudah menyerap materi tentang sistem tata surya.
2. Berdasarkan survei yang dilakukan penulis dengan metode angket kepada siswa, sebanyak 56% berpendapat bahwa aplikasi memiliki desain inteface yang menarik dan para siswa juga lebih mudah memahami materi yang dirangkum dalam media pembelajaran berbasis multimedia yang dikembangkan oleh penulis.

6.2 SARAN

Setelah melakukan semua tahap-tahap penelitian ini, penulis menyadari bahwa masih ada kekurangan dalam perancangan sistem yang dibuat. Oleh sebab itu, penulis memberikan saran agar sistem yang dibuat berjalan dengan baik, saran penulis antara lain :

1. Saran bagi pengguna, dikarenakan materinya terbatas, jangan jadikan aplikasi ini sebagai tumpuan materi yang lengkap.
2. Dalam program pengembangan program aplikasi lebih lanjut, pengembangan yang di harapkan adalah game yang lebih menarik lagi, sehingga lebih dapat memacu minat belajar siswa.
3. Diharapkan untuk membuat aplikasi game edukasi untuk materi lain.