

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Sukri dan Amran. 2005, *Pengurusan Teknologi*. Malaysia : Universiti Teknologi Malaysia.
- Azis, M. Farid, 2005. *Object Oriented Programming dengan PHP5*. Jakarta : PT. Elex Media Komptindo.
- Bambang Hariyanto., 2005, *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*, Bandung : Informasi Bandung.
- Chun Russel., 2012, *Adobe Flash Professional CS6 – Classroom in a Book*. United State : Adobe Press
- Effendhy, Asep, 2011. *The Grand Master Photoshop Olah Photoshop Tingkat Dewa*. Jakarta : mediakata.
- Ema Utami dan Sukrisno, 2005, *10 Langkah Belajar Logika dan Algoritma Menggunakan Bahasa C dan C++ di GNU/Linux*. Yogyakarta : ANDI.
- Enterprise, Jubilee, 2007. *Seri Penuntun Visual Flash CS3*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Fowler Martin., 2005, *UML Distilled*, Yogyakarta : Andi
- Hanif Al-Fatta., 2007, *Analisis & Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi Modern*.Yogyakarta:ANDI.
- Heri D.J. Maulana, 2007. *Promosi Kesehatan*. Jakarta : Buku Kedokteran EGC.
- Prahasta, Eddy. 2009, *Sistem Informasi Geografis*. Bandung : Informatika Bandung.
- Redaksi Agromedia, 2008. *Buku Pintar Merawat Hewan Kesayangan*. Jakarta : PT. Agromedia Pustaka
- Rizky, Soetam. 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta : Prestasi Pustaka.
- Rosa dan M. Salahuddin, 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*, Bandung : Modula.
- Salbino, Sherief, 2014. *Buku Pintar Gadget Android Untuk Pemula*. Jakarta : Kunci Komunikasi.

- Sholiq dan Imam Robandi., 2010, *Analisa &Perancangan Obyek*, Bandung : Muara Indah.
- Sibero, Ivan C, 2010. *Membuat Game 2D*. Yogyakarta : Mediakom.
- Suarga, 2006, *Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta : ANDI
- Supardi, Yannuar, 2011. *Semua Bisa Menjadi Programmer Android Basic*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Sutikno, Raja Bambang, 2010. *The Power Of 4Q For HR And Company Development*. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Tim Sains Quadra, 2006, *Ilmu Pengetahuan Alam Kelas 3 Sekolah Dasar*. Jakarta : Yudhistira.
- Wahana Komputer, 2010. *Panduan Praktis Desain Grafis Profesional dengan Adobe Photoshop CS4*. Semarang : ANDI.