

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah didesain sebaik mungkin berdasarkan menu-menu dan *Form* yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasi rancangan yang telah didesain oleh penulis antara lain sebagai berikut:

1. Hasil Rancangan *Form Login*

Form Login merupakan *Form* yang pertama kali ditampilkan saat aplikasi dijalankan. Rancangan *Form login* ini bertujuan untuk menjaga keamanan data agar program tidak dapat dibuka oleh admin yang tidak terdaftar atau tidak memiliki hak untuk masuk kedalam program. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan *Form login* pada gambar 4.33. Adapun hasil rancangan *Form login* dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut ini :

The image shows a login form for an Administrator. At the top, there is a user icon and the text 'Administrator'. Below this, there is a section for 'Hak Akses' with a dropdown menu currently showing 'admin'. Underneath are two input fields: 'Username' with a user icon and 'Password' with a lock icon. At the bottom of the form are two buttons: a red 'Cancel' button and a blue 'login' button.

Gambar 5.1 Hasil Rancangan *Form Login*

2. Hasil Rancangan *Form Input Karyawan*

Hasil rancangan *form Input Karyawan* digunakan untuk membuat *form input Karyawan*. Hasil rancangan *form Input Karyawan* ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.34. Adapun hasil rancangan *form Input Karyawan* dapat dilihat pada gambar 5.2 berikut :

The image shows a web application interface for managing employees. On the left is a sidebar with a user icon and gear, and a list of navigation links: 'Data Admin', 'Data Detail Penjualan', 'Data Header Penjualan', 'Data Karyawan', 'Data Kategori', 'Data Meja', 'Data Menu', 'Data Pelanggan', and 'Data Pemesanan'. The main content area is titled 'DATA KARYAWAN' and has a 'KEMBALI' button. Below the title is a 'Tambah' section with a form containing the following fields: 'id karyawan *' (value: DAT003), 'nama karyawan *' (value: nama karyawan), 'jabatan *' (value: jabatan), 'username *' (value: username), 'password *' (value: password), 'tanggal bergabung *' (value: mm/dd/yyyy), and 'status *' (value: aktif). A green 'SIMPAN' button is located at the bottom right of the form. The top right of the page shows 'Administrator' and 'Home' and 'Logout' buttons.

Gambar 5.2 Hasil Rancangan *Form Input Karyawan*

3. Hasil Rancangan *Form* Input Kategori

Hasil rancangan *form* Input Kategori digunakan untuk membuat *form* input Kategori. Hasil rancangan *form* Input data Kategori ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.35. Adapun hasil rancangan *form* input Kategori dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut :

The screenshot shows a web application interface for managing categories. The page title is "DATA KATEGORI". On the left, there is a sidebar with a user profile icon and a list of menu items: "Data Admin", "Data Detail Penjualan", "Data Header Penjualan", "Data Karyawan", "Data Kategori", "Data Meja", "Data Menu", "Data Pelanggan", and "Data Pemesanan". The main content area has a "KEMBALI" button at the top left. Below it, there is a "Tambah" section with two input fields: "id kategori *" containing the value "DATA005" and "kategori *" containing the value "kategori". A green "SIMPAN" button is positioned to the right of the second input field. The footer of the page reads "Copyright © 2018 Angkungan M3".

Gambar 5.3 Hasil Rancangan *Form* Input Kategori

4. Hasil Rancangan *Form* Input Meja

Hasil rancangan *form* Input Meja digunakan untuk membuat *form* input Meja. Hasil rancangan *form* Input Meja ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.36. Adapun hasil rancangan *form* input Meja dapat dilihat pada gambar 5.4 berikut :

Administrator

DATA MEJA

Home Logout

KEMBALI

Tambah

id meja * : DAT006

nomor meja * : nomor meja

SIMPAN

Copyright © 2018 Angkringan M3

Data Admin

Data Detail Penjualan

Data Header Penjualan

Data Karyawan

Data Kategori

Data Meja

Data Menu

Data Pelanggan

Data Pemesanan

Gambar 5.4 Hasil Rancangan *Form* Input Meja

5. Hasil Rancangan *Form* Input Menu

Hasil rancangan *form* Input Menu digunakan untuk membuat *form* input Menu Makanan. Hasil rancangan *form* Input Menu ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.37. Adapun hasil rancangan *form* input Menu Makanan dapat dilihat pada gambar 5.5 berikut:

Administrator

DATA MENU

Home Logout

KEMBALI

Tambah

id menu * : MEN021

nama * : nama

harga * : harga

kategori * : wedang

status * : 303

foto * : Choose File No file chosen

SIMPAN

Copyright © 2018 Angkringan M3

Data Admin

Data Detail Penjualan

Data Header Penjualan

Data Karyawan

Data Kategori

Data Meja

Data Menu

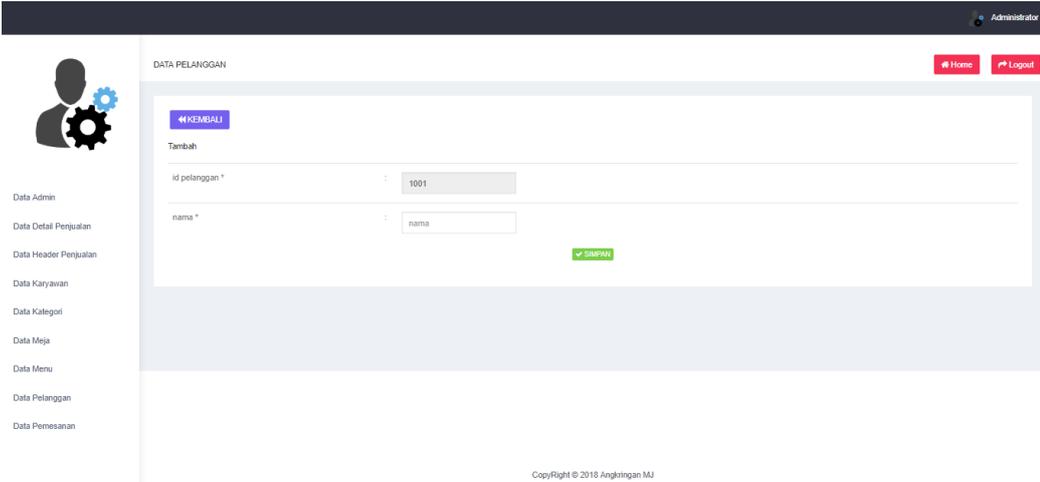
Data Pelanggan

Data Pemesanan

Gambar 5.5 Hasil Rancangan *Form* Input Menu Makanan

6. Hasil Rancangan *Form* Input Pelanggan

Hasil rancangan *form* Input Pelanggan digunakan untuk membuat *form* input Pelanggan. Hasil rancangan *form* Input Pelanggan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.38. Adapun hasil rancangan *form* input Pelanggan dapat dilihat pada gambar 5.6 berikut:



The screenshot shows a web application interface for managing customer data. The page title is "DATA PELANGGAN". In the top right corner, there are "Home" and "Logout" buttons. A user profile icon and the name "Administrator" are visible in the top right. On the left side, there is a sidebar menu with the following items: "Data Admin", "Data Detail Penjualan", "Data Header Penjualan", "Data Karyawan", "Data Kategori", "Data Meja", "Data Menu", "Data Pelanggan", and "Data Pemesanan". The main content area features a "KEMBALI" button and a "Tambah" section. The "Tambah" section contains two input fields: "id pelanggan *" with the value "1001" and "nama *" with the value "nama". A green "SIMPAN" button is located below the input fields. At the bottom of the page, there is a copyright notice: "Copyright © 2018 Angkringan MJ".

Gambar 5.6 Hasil Rancangan *Form* Input Pelanggan

7. Hasil Rancangan *Form* Input Penjualan

Hasil rancangan *form* Input Penjualan digunakan untuk membuat *form* input Penjualan. Hasil rancangan *form* Input Pelanggan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.39. Adapun hasil rancangan *form* input Pelanggan dapat dilihat pada gambar 5.7 berikut:

Angkringan MJ

Memor Dipiilih Memu Dipesan Nomor Meja 01 Nama ari

◀ KEMBALI

Action	No	Foto	Tanggal pemesanan	Atas nama	Nomor meja	Nama menu	Jumlah	Harga	Status
Detail Edit Hapus	1		2018-07-13	ari	01	Kopi Hitam	1	Rp.5.000	pemilihan_menu
Detail Edit Hapus	2		2018-07-13	ari	01	Sate Usus	1	Rp.3.000	pemilihan_menu
Detail Edit Hapus	3		2018-07-13	ari	01	Sate Kulit	3	Rp.3.000	pemilihan_menu

Total : Rp.17.000

✓ PROSES PEMERANAN MAKANAN

Gambar 5.7 Hasil Rancangan Form Input Penjualan

8. Hasil Rancangan *Form* Cetak Laporan

Hasil rancangan *form* Cetak Laporan digunakan untuk membuat *form* Cetak Laporan. Hasil rancangan *form* Cetak Laporan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.40. Adapun hasil rancangan *form* Cetak Laporan dapat dilihat pada gambar 5.8 berikut:

Cetak Laporan

Tanggal Awal

Tanggal Akhir

[Cetak](#)

Gambar 5.8 Hasil Rancangan *Form* Cetak Laporan

9. Hasil Rancangan *Form* Laporan Penjualan

Hasil rancangan *form* Laporan Penjualan digunakan untuk menampilkan laporan detail penjualan. Hasil rancangan *form* Laporan Penjualan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.41. Adapun hasil rancangan *form* Laporan Penjualan dapat dilihat pada gambar 5.9 berikut:

7/31/2018 Angkringan MJ

Laporan Penjualan

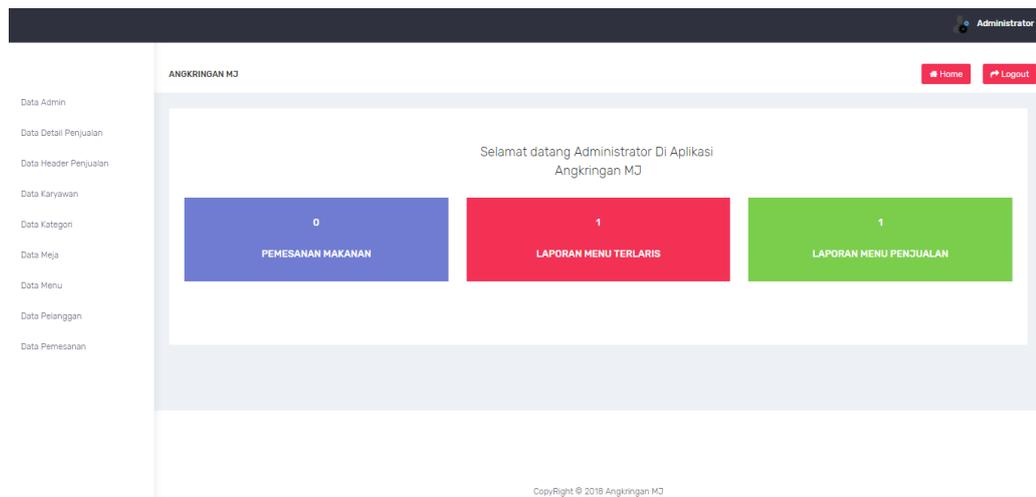
No	Tanggal Transaksi	Nomor Meja	Admin	Total Pembayaran
1	2018-07-29	1	susi	5000
2	2018-07-29	3	admin	7000
3	2018-07-30	5	syaputra	4000
4	2018-07-31	1	susi	4000
5	2018-07-31	1	susi	5000
6	2018-07-31	1	admin	3000

Jambi, Selasa 31 Juli 2018
TTD
admin

Gambar 5.9 Hasil Rancangan *Form* Laporan Penjualan

10. Hasil Rancangan Menu Utama Admin

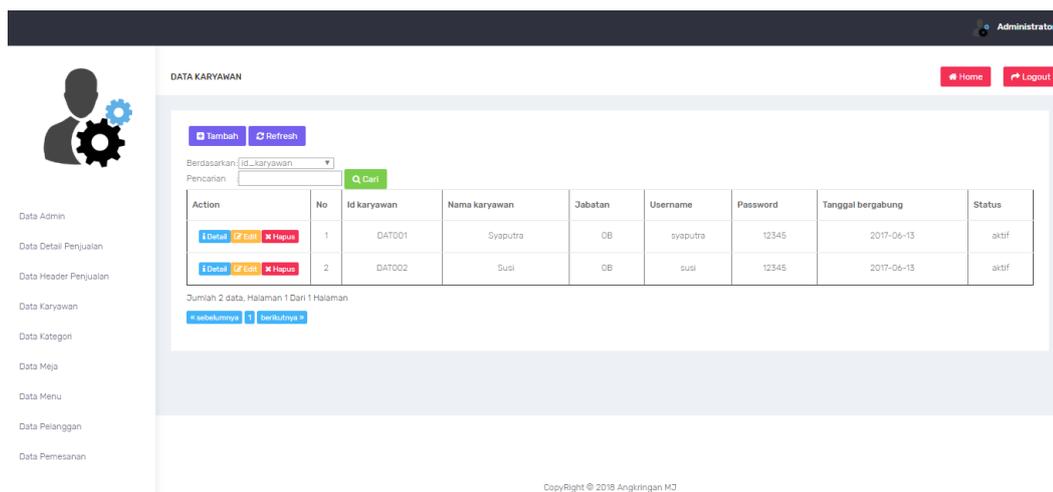
Dari tampilan *Form* menu utama Admin dapat menambah data, mengedit ataupun menghapus data dari *form-form* yang ada didalam menu utama. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu utama Admin pada gambar 4.42. Adapun hasil rancangan *Form* menu utama Admin dapat dilihat pada gambar 5.10 berikut:



Gambar 5.10 Hasil Rancangan *Form* Menu Utama Admin

11. Hasil Rancangan Menu Data Karyawan

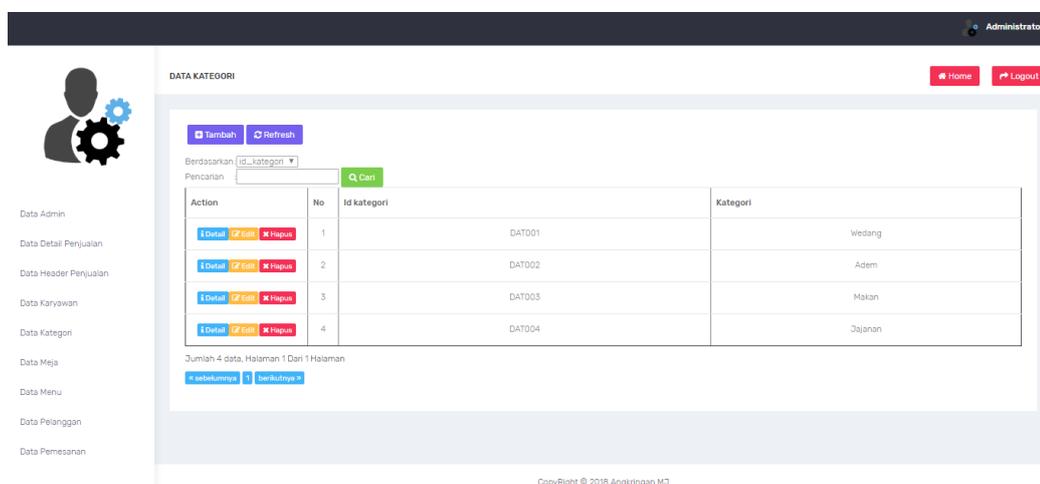
Tampilan rancangan menu data karyawan merupakan tampilan menu data karyawan yang tampil ketika untuk mendapatkan informasi mengenai data karyawan. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu data karyawan pada gambar 4.43. Adapun hasil rancangan *Form* menu data karyawan dapat dilihat pada gambar 5.11 berikut :



Gambar 5.11 Hasil Rancangan *Form* Menu Data Karyawan

12. Hasil Rancangan Menu Data Kategori

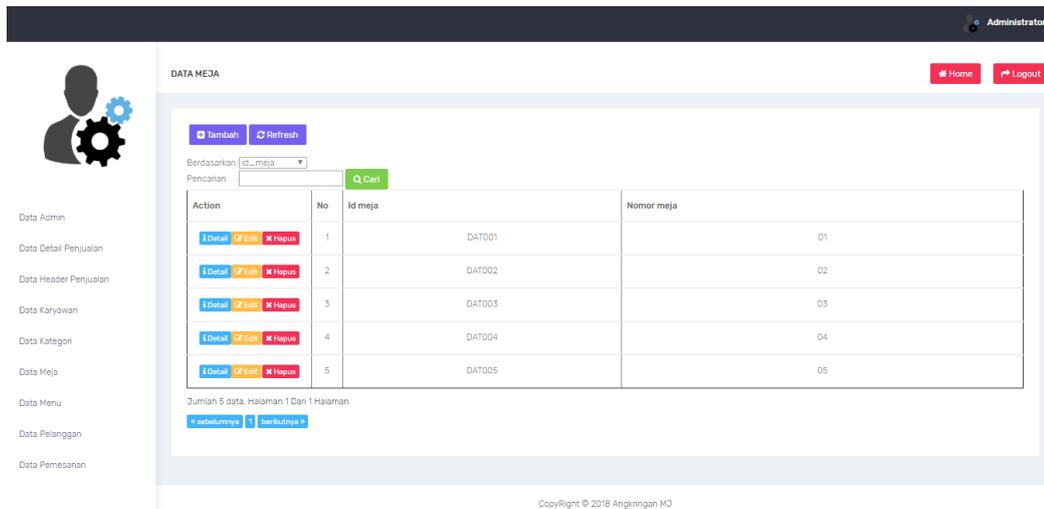
Tampilan rancangan menu data kategori merupakan tampilan menu data kategori yang tampil ketika untuk mendapatkan informasi mengenai data kategori. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu data kategori pada gambar 4.44. Adapun hasil rancangan *Form* menu data kategori dapat dilihat pada gambar 5.12 berikut :



Gambar 5.12 Hasil Rancangan *Form* Menu Data Kategori

13. Hasil Rancangan Menu Data Meja

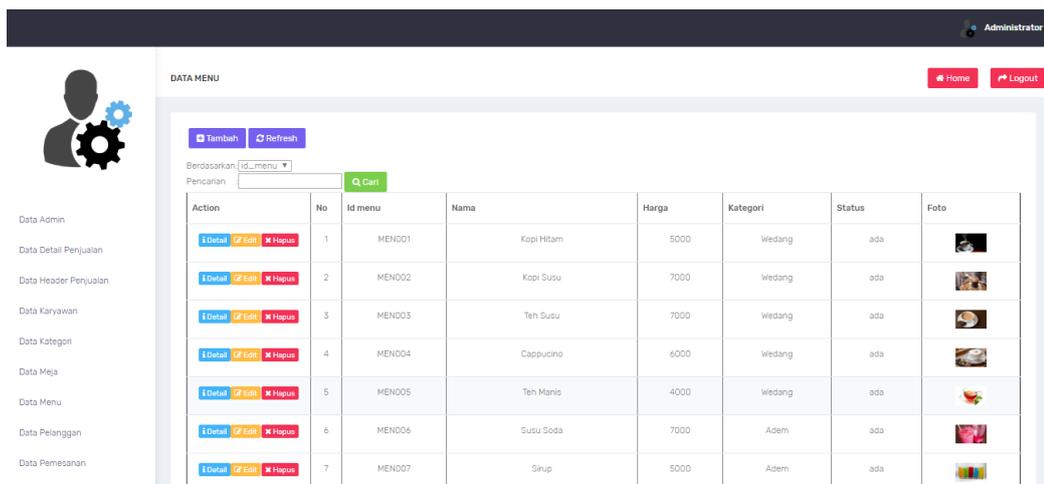
Tampilan rancangan menu data meja merupakan tampilan menu data meja yang tampil ketika untuk mendapatkan informasi mengenai data meja. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu data meja pada gambar 4.45. Adapun hasil rancangan *Form* menu data meja dapat dilihat pada gambar 5.13 berikut :



Gambar 5.13 Hasil Rancangan Form Menu Data Meja

14. Hasil Rancangan Data Menu

Tampilan rancangan data menu merupakan tampilan menu data menu makanan yang tampil ketika untuk mendapatkan informasi mengenai data menu. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan data menu pada gambar 4.46. Adapun hasil rancangan *Form* data menu dapat dilihat pada gambar 5.14 berikut :



Gambar 5.14 Hasil Rancangan Form Menu Makanan

15. Hasil Rancangan Menu Data Pelanggan

Tampilan rancangan menu data pelanggan merupakan tampilan menu data pelanggan yang tampil ketika untuk mendapatkan informasi mengenai data pelanggan. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu data pelanggan pada gambar 4.47. Adapun hasil rancangan *Form* menu data menu makanan dapat dilihat pada gambar 5.15 berikut :

The screenshot shows a web application interface for managing customer data. The page title is "DATA PELANGGAN". The interface includes a sidebar menu on the left with options like "Data Admin", "Data Detail Penjualan", "Data Header Penjualan", "Data Karyawan", "Data Kategori", "Data Meja", "Data Menu", "Data Pelanggan", and "Data Pemesanan". The main content area has a search bar with "Berdasarkan" set to "id_pelanggan" and a search button "Cari". Below the search bar is a table with one row of customer data:

Action	No	Id pelanggan	Nama
[Detail] [Edit] [Hapus]	1	PEL001	Triyono

Below the table, it says "Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman" and has navigation buttons "sebelumnya" and "berikutnya". The footer of the page says "Copyright © 2018 Angkringan MO".

Gambar 5.15 Hasil Rancangan *Form* Menu Data Pelanggan

5.2 IMPLEMENTASI RANCANGAN TABEL

Implementasi merupakan hasil dari rancangan yang telah didesain atau dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasi rancangan yang telah didesain oleh penulis sebagai berikut :

1. Hasil Rancangan Data Header Penjualan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_header_penjualan	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			
<input type="checkbox"/>	2 id_detail_penjualan	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			
<input type="checkbox"/>	3 tanggal_transaksi	date			Tidak	Tidak ada			
<input type="checkbox"/>	4 atas_nama	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			
<input type="checkbox"/>	5 total_pembayaran	int(20)			Tidak	Tidak ada			

Gambar 5.16 Data Header Penjualan

2. Hasil Rancangan Data Karyawan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_karyawan	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			
<input type="checkbox"/>	2 nama_karyawan	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			
<input type="checkbox"/>	3 jabatan	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			
<input type="checkbox"/>	4 username	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			
<input type="checkbox"/>	5 password	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			
<input type="checkbox"/>	6 tanggal_bergabung	date			Tidak	Tidak ada			
<input type="checkbox"/>	7 status	enum('aktif', 'tidak aktif')	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			

Gambar 5.17 Data Karyawan

3. Hasil Rancangan Data Kategori

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id	int(5)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	
<input type="checkbox"/>	2 id_kategori	int(5)			Tidak	Tidak ada			
<input type="checkbox"/>	3 kategori	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			

Gambar 5.18 Data Kategori

4. Hasil Rancangan Data Meja

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_meja	int(10)			Tidak	Tidak ada			
<input type="checkbox"/>	2 nomor_meja	int(5)			Tidak	Tidak ada			

Gambar 5.19 Data Meja

5. Hasil Rancangan Data Pelanggan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id_pelanggan	int(10)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
2	nama	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus

Gambar 5.20 Data Pelanggan

6. Hasil Rancangan Data Pemesanan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id_pemesanan	int(10)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
2	tanggal_pemesanan	date			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
3	atas_nama	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
4	nomor_meja	int(10)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
5	nama_menu	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
6	jumlah	int(20)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
7	harga	int(20)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
8	status	enum('pemilihan_menu','proses_pemesanan','sudah.....')	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus

Gambar 5.21 Data Pemesanan

7. Hasil Rancangan Data Menu

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id_menu	int(10)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
2	nama	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
3	harga	int(15)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
4	kategori	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
5	status	enum('ada', 'tidak ada')	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
6	foto	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus

Gambar 5.22 Data Menu

8. Hasil Rancangan Data Nota Penjualan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_detail_penjualan	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	2 tanggal_transaksi	date			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	3 atas_nama	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	4 nomor_meja	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	5 nama_menu	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	6 jumlah	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	7 harga	int(50)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	8 admin	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus

Gambar 5.23 Data Nota Pelanggan

9. Hasil Rancangan Data Laporan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_detail_penjualan	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	2 tanggal_transaksi	date			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	3 atas_nama	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	4 nomor_meja	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	5 nama_menu	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	6 jumlah	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	7 harga	int(50)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	8 admin	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus

Gambar 5.24 Data Laporan

5.3 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah tahap pengujian terhadap hasil rancangan yang telah dibuat. Pengujian sistem meliputi pengujian rancangan input dan rancangan output. Berikut merupakan pengujian rancangan input:

1. Pengujian *Form Login*

Pengujian *Form login* digunakan untuk memastikan bahwa *Form login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.1 Pengujian *Form Login*

Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i>	Klik	Klik	Tampil	Tampil pesan	Baik

Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Admin</i>	tombol <i>Login</i> tanpa memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	tombol Ok	pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh kosong	<i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh kosong	
	memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang Salah	Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	Baik
	memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang benar	Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	Aktif menu utama	Aktif menu utama	Baik
	Keluar dari <i>login</i>	Klik exit	Keluar dari program	Keluar dari program	Baik

2. Pengujian *Form* input Penjualan

Pengujian *Form* input Penjualan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* input Penjualan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.2 Pengujian *Form* Input Penjualan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Penjualan	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Masih Kosong	Tampil pesan Id Masih Kosong	Baik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
	Admin mengisi semua data input Penjualan secara lengkap	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input Penjualan dengan Id Detail Penjualan yang sudah ada	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan Id Detail Penjualan sudah ada	Tampil pesan Id Detail Penjualan sudah ada	Baik
Edit Penjualan	Admin mengubah Penjualan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik Penjualan pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data Berhasil diedit	Tampil pesan data Berhasil diedit	Baik
Hapus Penjualan	Admin menghapus Penjualan	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih Penjualan - Klik tombol hapus 	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Penjualan	Admin mengklik tombol keluar	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol keluar 	Keluar dari <i>form</i> input Penjualan	Keluar dari <i>form</i> input Penjualan	Baik

3. Pengujian *Form* input Karyawan

Pengujian *Form* input Karyawan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* input Karyawan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.3 Pengujian *Form* Input Karyawan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Karyawan	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Karyawan secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input Karyawan dengan Id Karyawan yang sudah ada	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Karyawan sudah ada	Tampil pesan Id Karyawan sudah ada	Baik
Edit Karyawan	Admin mengubah Karyawan	- Klik Karyawan pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diedit	Tampil pesan data Berhasil diedit	Baik
Hapus Karyawan	Admin menghapus	- Pilih Karyawan	Tampil data Yakin data Akan	Data Yakin data Akan dihapus	Baik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
	Karyawan	- Klik tombol hapus	dihapus		
Pencarian Karyawan	Admin mencari data Karyawan dengan memasukkan Id Karyawan yang benar	- Input Id Karyawan	Tampil data yang sesuai dengan Id Karyawan	Tampil data yang sesuai dengan Id Karyawan	Baik
Keluar dari form menu Karyawan	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Karyawan	Keluar dari <i>form</i> input Karyawan	Baik

4. Pengujian *Form* input Kategori

Pengujian *Form* input Kategori digunakan untuk memastikan bahwa *Form* input Kategori telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.4 Pengujian *Form* Input Kategori

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Kategori	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Masih Kosong	Tampil pesan Id Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Kategori secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin	- Klik	Tampil	Tampil	Baik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
	mengisi data input dengan Id Kategori yang sudah ada	tombol tambah - Klik tombol simpan	pesan Id Kategori sudah ada	pesan Id Kategori sudah ada	
Edit data Kategori	Admin mengubah data Kategori	- Klik data Kategori pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diedit	Tampil pesan data Berhasil diedit	Baik
Hapus data Kategori	Admin menghapus data Kategori	- Pilih data Kategori Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian Kategori	Admin mencari data Kategori dengan memasukkan Id Kategori yang benar	- Input Id Kategori	Tampil data yang sesuai dengan Id Kategori	Tampil data yang sesuai dengan Id Kategori	Baik
Keluar dari form menu Kategori	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input data Kategori	Keluar dari <i>form</i> input data Kategori	Baik

5. Pengujian *Form* Input data Meja

Pengujian *Form* Input data Meja digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Input data Meja telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.5 Pengujian *Form* Input data Meja

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Meja	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Masih Kosong	Tampil pesan Id Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Meja secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input Meja dengan id Meja yang sudah ada	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Meja sudah ada	Tampil pesan Id Meja sudah ada	Baik
Edit data Meja	Admin mengubah data Meja	- Klik data Meja pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diedit	Tampil pesan data Berhasil diedit	Baik
Hapus data Meja	Admin menghapus data Meja	- Pilih data Meja - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian Meja	Admin mencari data Meja dengan memasukk	- Input Id Meja	Tampil data yang sesuai dengan Id Meja	Tampil data yang sesuai dengan Id Meja	Baik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
	an Id Meja yang benar				
Keluar dari form menu Meja	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input data Meja	Keluar dari <i>form</i> input data Meja	Baik

6. Pengujian *Form* Input data Menu Makanan

Pengujian *Form* Input data Menu Makanan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Input data Menu Makanan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.6 Pengujian *Form* Input data Menu Makanan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Menu Makanan	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Masih Kosong	Tampil pesan Id Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Menu Makanan secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input Menu Makanan dengan Id Menu yang sudah ada	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Menu sudah ada	Tampil pesan Id Menu sudah ada	Baik
Edit data Menu Makanan	Admin mengubah data Menu	- Klik data Menu	Tampil pesan data Berhasil	Tampil pesan data Berhasil	Baik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
	Makanan	Makanan pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	diedit	diedit	
Hapus data Menu Makanan	Admin menghapus data Menu Makanan	- Pilih data Menu Makanan - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian Menu Makanan	Admin mencari data Menu Makanan dengan memasukkan Id Menu yang benar	- Input Id Menu	Tampil data yang sesuai dengan Id Menu	Tampil data yang sesuai dengan Id Menu	Baik
Keluar dari form menu Menu Makanan	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input data Menu Makanan	Keluar dari <i>form</i> input data Menu Makanan	Baik

7. Pengujian *Form* Input data Pelanggan

Pengujian *Form* Input data Pelanggan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Input data Pelanggan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.7 Pengujian *Form* Input data Pelanggan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Pelanggan	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Masih Kosong	Tampil pesan Id Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Pelanggan secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input Pelanggan dengan Id Pelanggan yang sudah ada	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Id Pelanggan sudah ada	Tampil pesan Id Pelanggan sudah ada	Baik
Edit data Pelanggan	Admin mengubah data Pelanggan	- Klik data Pelanggan pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diedit	Tampil pesan data Berhasil diedit	Baik
Hapus data Pelanggan	Admin menghapus data Pelanggan	- Pilih data Pelanggan - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian Pelanggan	Admin mencari	- Input Id	Tampil data yang sesuai	Tampil data yang sesuai	Baik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
	data Pelanggan dengan memasukkan Id Pelanggan yang benar	Pelanggan	dengan Id Pelanggan	dengan Id Pelanggan	
Keluar dari form menu Pelanggan	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari form input data Pelanggan	Keluar dari form input data Pelanggan	Baik

8. Pengujian *Form* Laporan

Pengujian *Form* Laporan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Laporan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.8 Pengujian *Form* Laporan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
<i>Form</i> Laporan	Admin menampilkan laporan	Klik menu laporan, klik Laporan	Tampil Laporan	Tampil Laporan	Baik
	Admin mencetak laporan	Klik menu laporan, klik Laporan, pilih laporan yang dicetak, klik cetak	Mencetak Laporan yang dipilih	Mencetak Laporan yang dipilih	Baik

5.4 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH PERANGKAT LUNAK

Setelah melalui proses implementasi dan pengujian pada aplikasi yang dibangun dan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul yang ada pada sistem, kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan.

Adapun kelebihan dari program yang dibuat untuk angkringan MJ dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Sistem aplikasi menggunakan metode pemrosesan “first in first out” yaitu pesanan yang pertama masuk dibuat terlebih dahulu. Sehingga Mengurangi banyaknya pemesanan pelanggan yang bertumpuk-tumpuk didapur.
2. Aplikasi yang dibuat dapat mengatasi adanya pencatatan pemesanan yang rangkap (redudansi) dengan melakukan verifikasi pemesanan.
3. Pengunjung atau pelanggan dapat menggunakan aplikasi berbasis web yang dibangun untuk memilih dan memesan menu makanan. Sehingga pengunjung tidak perlu harus menunggu pelayan datang ke meja untuk memesan menu makanan.
4. Aplikasi yang dibuat dapat mengurangi kesalahan dalam pemesanan menu makanan dan minuman karena pengunjung atau pelanggan langsung memesan sendiri.

Adapun kekurangan dari program yang dibuat untuk Angkringan MJ dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun harus memasukkan menu makanan yang dipesan secara satu persatu sehingga penulis mengharapkan untuk dapat memakai cek list sebagai penggantinya.
2. Sistem yang dibangun hanya sampai batas pemesanan menu makanan dan minuman serta transaksi belum mengolah tentang laba rugi penjualan di Angkringan.
3. Sistem yang dibangun belum dapat melayani order via online untuk pelanggan yang ingin menikmati menu makanan dan minuman dari Angkringan MJ.